

Когда Кайн добрался до дупла уже начало темнеть. Всю дорогу он ел ядовитые ягоды, его сопротивления ядам повысилось до десяти, и больше не повышалось. Судя по всему яд в ягодах больше не имел эффекта против него. Посмотрев на дерево он начал собирать ветки и листья чтобы закрыть дупло.

Пока он занимался сбором своей будущей двери, на лес опустилась ночь, закинув все ветки и листья в дупло. Кайн задумался, если какойнибудь зверь захочет к нему забраться, вряд ли пара веток и листьев его остановит.

"Звери помечают свою территорию, чтобы отогнать непрошенных гостей."

Вспоминая программы про животных, которые он смотрел, Кайн решил пометить свою территорию. Сняв штаны он начал "помечать" дерево с дуплом. Облегчившись и удовлетворившись своей смекалке, с улыбкой он залез в дупло и начал заделывать отверстие.

Убедившись что все крепко держится, Кайн достал мясо и начал есть.

[ДИНЬ]

[Обжорство извлекло энергию из трупа Шипастого кролика: Легкий шаг + 50 опыта.]

[Поздравляю. Легкий шаг перешел на 2 уровень.]

[Легкий шаг (Ловкость +6): 2 ур. (10/200)]

Съев мясо, Кайну пришло уведомление, в очередной раз обрадовавшись что у него такая пассивная способность, он продолжил есть.

Закончив с едой, Кайна начало клонить в сон, от всей этой беготни, он ужасно устал, не физически, а морально. Поэтому он сам не заметил как провалился в сон.

Ночь поглотила Тихий Лес, три луны освещали места, где небо не закрывало огромными деревьями. На охоту вышли ночные хищники, сражаясь друг с другом за добычу, рычание и рев пронзили тишину.

К дереву где он спал, приближалось огромное существо. Стоя на четырех лапах существо достигало четырех метров ростом, в длину оно было около шести метров. Приближаясь к дереву существо оставляло глубокие следы лап. Если бы Кайн увидел это создание, он признал бы в нем медведя.

Огромный медведь подходил к убежищу Кайна, нюхая воздух он приближался к дереву, медведь обратил свое внимание на закрытое дупло, подойдя еще ближе, медведь учуял странный запах, посмотрев вниз и увидев лужу, медведь приблизил свою огромную морду и понюхал странную субстанцию.

Нюх!

Резкий и неприятный запах ударил в нос медведя, сморщив свою морду, сдержав рвотные позывы, медведь быстрым шагом отошел от лужи. Взглянув на дерево с опаской, медведь развернулся и ушел не желая тревожить столь вонючее существо.

Кайн спал сладким сном, не ведая о том, что его глупая идея пометить территорию, спасла ему жизнь. В то же время в его голове раздался сигнал уведомления.

[ДИНЬ]

[Удача + 1]

- Мн..Холодно, где моё одеяльце? - спросонья Кайн начал шарить по полу ища свое одеяло.

- Где моя кровать? - еще не до конца проснувшись, он открыл глаза не понимая что происходит.

- Дерьмо, так это не сон, - потирая глаза произнес Кайн.

Убрав ветки и листья, Кайн выглянул наружу. Небо уже освещалось утренним солнцем. Немного понаблюдав и убедившись что никого нет, он вылез из дупла.

Подняв руки вверх Кайн начал потягиваться, разминая немного затекшее тело. Сделав шаг вперед его нога резко упала вниз, как будто не заметив лестничной ступеньки, вызывая чувство падения.

- Что за?! - в испуге крикнул Кайн.

Посмотрев вниз, по спине Кайн пробежал холодок, резко развернувшись, он одним прыжком запрыгнул в дупло закрыв за собой проем. Открыв небольшую щель он начал смотреть на огромные следы вокруг его убежища.

- Чьи это следы?! Как я не услышал зверя с такими следами? Я больше никогда не выйду из этого дупла! Нет, так нельзя, я должен выбраться из леса, найти какуюнибудь деревню, жениться на девушке, не обязательно красивой, и открыть шашлычную. У нас родится милая дочь Лилит, и храбрый сын Геральт из Ривии который будет охотиться на зверей для моей шашлычной, - от осознания того что он чуть не умер во сне, Кайн начал бредить.

Немного успокоившись Кайн заметил что у него в интерфейсе есть уведомления, увидев что за ночь он получил одно очко удачи, он убедился что и вправду избежал страшного.

Несколько раз глубоко вздохнув, он пришел в себя. Немного нерешительно Кайн вылез наружу, взглянув на следы он убедился что зверь подходил прямо к его убежищу, но после следы были развернуты в другую сторону.

- Может он испугался моей сильной ауры? - убеждал себя Кайн.

Обдумав всю ситуацию Кайн решил не думать о звере, хотя ему было страшно, сделать он с этим ничего не мог. Радовало одно, что его удача выросла.

Посмотрев на карту он решил пойти к реке. В этот раз он добрался куда быстрее, подойдя к воде умывшись и попив, Кайн почувствовал что окончательно проснулся. Посмотрев на активные задания он решил пойти охотиться на кроликов.

Открыв карту Кайн пошел по указателю. Стрелка указывала что в восьмистах метрах от него есть кролик. Спустя пять минут, перед ним открылась поляна, на поляне в окружении деревьев трапезничал кролик.

[Шипастый кролик: ур. 2]

[Здоровье: 140/140]

[Атрибут: Ловкость]

"Снова шипастый."

Достав кинжал и кинув на него усиление, Кайн подобрал два камня, он решил попробовать ту же тактику что и с прошлым кроликом. На один камень он также кинул усиление, а другой швырнул в кролика. Как и прошлый кролик, уворачиваясь от камня, он подпрыгнул вверх.

В этот момент Кайн швырнул усиленный камень в кролика и точно попал ему в бок.

Писк!

[- 30 ХП]

Не теряя времени Кайн выбежал из укрытия, достал нож из инвентаря, и решительно перерезал горло кролику.

[Смертельный удар.]

[Поздравляю. Хост получил 65 опыта за убийство Шипастого кролика.]

[Меткий глаз + 50 опыта.]

[Поздравляю. Меткий глаз перешел на 2 уровень.]

[Меткий глаз (ловкость +6): 2 ур. (10/200).]

[15 медных монет добавлены в ваш инвентарь.]

[Глубокая фляга с водой добавлены в ваш инвентарь.]

[Накидка добавлены в ваш инвентарь.]

[Эссенция крови кролика добавлена в ваш инвентарь.]

<http://tl.rulate.ru/book/72592/1995691>