

"Хм.. Карта?"

Продолжая изучать интерфейс, Кайн открыл карту. Перед ним появилась область с видом сверху с его миниатюрным лицом в центре. Вокруг иконки был сплошной лес.

"Интересно смогу я прокрутить карту как на навигаторе."

Попробовав отдалить карту как на смартфонах, Кайн с радостью обнаружил что ему это удалось. Прокрутив немного он увидел что только небольшая область с ним в центре была освещена, остальная часть была черной.

Ткнув на описания карты, Кайн начал читать как она работает.

[Карта: Прорисовывает зону вокруг хоста на 100 метров. Запоминает пройденный путь хоста. Уровень карты можно поднять, для повышения уровня требуется 10 очков способности.]

- Карта это хорошо, так я хотя бы не заблужусь. Но десять очков для аппа это многовато. А что я получу когда повышу уровень карты?

Десять очков было большой суммой, особенно они были полезны для способностей уровень которых было тяжело поднимать. Поэтому он хотел знать что он получит если поднимет уровень карты.

[ДИНЬ]

[Ответ: Прорисовка увеличится на 1000 метров, добавится функция мониторинга живых существ в радиусе 100 метров от хоста, они будут выделяться разными цветами в зависимости от угрозы для хоста, мониторинг полезных природных ресурсов.]

- Ничего себе, да это же просто читерство, - теперь десять очков ему не кажутся таким большим количеством ради такого функционала.

Смотря на функции после поднятия уровня карты, Кайн засомневался стоит ли ему тратить очки на поднятие "Обжорства".

- Зачем я вообще об этом думаю. Мне нужно поднять хотя бы второй уровень, а не думать как распределять очки, - Кайн еще даже не получил и крупицы опыта, а уже начал делить шкуру не убитого медведя.

- Интересно можно сделать миникарту как в ММО, - только сказав об этом как карта принял вид маленького круга и перенеслась в правый угол его зрения не мешала обзору.

- Очень удобно, - удовлетворенно кивая головой проговорил Кайн.

"Мне даже задания будут выдавать?!"

Посмотрев на последнюю вкладку с заданиями Кайн начал изучать свой первый квест.

[Задание: Выжить в течение 15 дней.]

[Награда: Случайный приз.]

[Локация: Тихий Лес.]

- Дерьмо, выжить?! Можно поконкретнее?!

[ДИНЬ]

[Ответ: Выжить, значит не умереть.]

- Спасибо чтоб тебя.. Я и не догадался, - Кайн не понимал над ним подшучивают или ему отвечают серьёзно.

[ДИНЬ]

[Ответ: Всегда пожалуйста.]

-....

"Значит этот лес называется Тихий, свое название он оправдывает. Тишина в лесу пугающая"

- Странно почему с таким заданием я никого не встретил?

[ДИНЬ]

[Ответ: Хост был призван в безопасную зону. Размер зоны 1000 метров. Время действия зоны 3 часа.]

[Примечание: До рассеивания зоны осталось 2 часа 24 минуты.]

- Чт.. Что? То есть когда зона закончится сюда хлынут монстры?! - в панике задал вопрос Кайн.

[ДИНЬ]

[Ответ: Хоста перенесло в более безопасную часть Тихого Леса. В пределах 10 километров, существа не превышают уровень 5. Но это не отменяет того что в эту зону могут забрести более сильные существа.]

- Ох какая забота, я тронут. - саркастически ответил Кайн.

- Что за награда такая "Случайный приз"?

[ДИНЬ]

[Ответ: Случайный приз содержит в себе: Случайную вещь, навык, очки характеристики, родословную и т.д.]

"Это как кейсы в играх."

- А что за случайные вещи и навыки могут выпасть?

[ДИНЬ]

[Ответ: Могут выпасть потрепанные сапоги или легендарное оружие, зелья, пилюли, магические камни, бесполезный навык или навык разрушительной силы. Зависит от удачи

хоста.]

- Моя удача равна двадцати, надеюсь это много и мне повезет.

- А что такое ремесло?

[ДИНЬ]

[Ответ: Ремесло это не боевые профессии такие как: Кузнец, алхимик, повар, плотник и т.д. ]

- Знать как починить сломанное оружие или сделать зелье, будет очень полезно.

- Родословная это типа кровь могучего дракона или феникса? - Кайн знал что такое родословная из прочтенных им новелл. Но он не имел представления как это работает.

[ДИНЬ]

[Ответ: Родословная это сила заложенная в генах существ. Эту силу можно привязать к своему телу с помощью поглощения кристалла родословной. После поглощения, родословная будет передаваться из поколения в поколения.]

[Пример: Родословная медведя увеличивает силу. Родословная черепахи защиту. Родословная тролля регенерацию. И т.д.]

- Хочешь сказать что у всех существ есть родословная?

[ДИНЬ]

[Ответ: Нет, частичка родословной есть у многих существ, чаще всего она содержится в крови. Собрав эти частички можно преобразовать их в кристалл родословной, но как правило такая родословная слабее чем пробужденная естественным путем, и такая родословная почти никогда не передается потомкам.]

- Есть ограничения на количество родословных? - он хотел знать, возможно поглотить больше одной родословной.

[ДИНЬ]

[Ответ: Ограничений нет]

- Если ограничений нет, то какой силой обладает существо с несколькими родословными, - Кайна напугала перспектива встречи с существом с более одной родословной.

- Надеюсь я никогда этого не узнаю. Но если я сам смогу достать несколько родословных это будет хорошо.