

(От лица Эдена)

Боль и агония исчезли. Страх за будущее и сожаления о прошлом остались позади, и впервые в жизни я почувствовал себя... невесомым. Передо мной открылся совершенно новый мир, и я проклинал себя за то, что был так слеп при жизни. Не в смысле разума, но что-то настолько... подлинное, свободное, темпераментное и связанное со всем, не могло быть менее живым. Я парил безмятежно, и по сравнению с моим предыдущим полётом, меня почти не колыхал сквозняк. Воздух нес меня по собственной воле. Я находился в состоянии невесомости, которое поддерживал, отрешившись от всех забот.

Вот чем обладал Захир. Олицетворение магии Воздуха. Уровень Гроссмейстера. Я пролетел над Южным Храмом Воздуха и над многочисленными вершинами высоких гор. Моя скорость возросла, но самое лучшее во всем этом - свобода передвижения. Я мог останавливаться и разгоняться до полной скорости почти мгновенно.

Кроме того, все мои умения магии Воздуха стали проще и эффективнее. Мой контроль действительно достиг уровня Аанга. Я провел несколько часов, изучая то, что теперь мог делать, прежде чем сел за стол, увеличил до максимума отображение текстового поля и нажал "Выход".

Последним, что я увидел, был одинокий храм, заброшенный, но нетронутый и величественный. Я открыл глаза и обнаружил, что лежу на своей кровати. Я встал и потянулся, смахнув в угол зрения многочисленные текстовые поля. Выпив стакан воды я посмотрел на время. Прошел всего час. Внутри мне казалось, что прошло несколько дней. По всем правилам я должен был бы вымотаться, но, несмотря на тяжелый бой с Аангом, я чувствовал себя... свежим. Свободным и легким.

Я взмахнул рукой, и мягкий ветерок последовал в направлении моей руки. Я захихикал от радости. Никогда прежде я не чувствовал такой синхронности с воздухом. Он с готовностью подпрыгивал, чтобы выполнить мою просьбу. Как будто я был не отдельным компонентом, а его частью. Я щелкнул пальцем, и мгновенно весь воздух в комнате втянулся в форму шара. Он был размером с баскетбольный мяч и вертелся в моей руке. Я поддерживал вакуум, не позволяя воздуху проникать в пустое пространство. Я разделил свое внимание на два фронта, даже это казалось легким.

Мигающий значок в углу моих глаз вернул мое внимание к чему-то не менее интересному, чем мое новое и улучшенное управление магией Воздуха. Будет еще время поэкспериментировать, но сейчас мне нужно было проверить кое-что еще.

За выполнение миссии "Продвижение" должна была быть награда, а также новая системная функция. Я подошел к своей кровати и сел на нее, а затем увеличил до максимума полный дисплей системы, чтобы он появился в поле моего зрения.

— Вы успешно завершили Испытание на Продвижение. После постижения тонкостей Невесомости, высокого уровня понимания воздуха, ваше мастерство поднялось до уровня Гроссмейстера. Эти усилия были вознаграждены новым перком:

— Кулак дракона (воздушная вариация) - сочетайте магию Воздуха с блокированием Ци, чтобы послать небольшую ударную волну через тело цели, успешно отправляя ее в нокаут. С каждым разблокированным элементом, вариации техники могут быть получены после завершения Испытания на Повышение до уровня Гроссмейстера.

Вот это да! Волнение пронеслось сквозь меня, пока я читал описание техники. Это... это было

хорошо. Особенно для того, чтобы обезвредить головорезов, не прибегая к помощи застежек-молний или ударов по голове, что чревато травмами. Волнение вызвала не сама техника, а возможность получить еще более крутую ее вариацию. Что может быть вариацией кулака Водяного Дракона? Мне не терпелось узнать. Проблема заключалась в том, как я буду практиковать эту технику. По правде говоря, я опасался испытывать новый прием на своих друзьях или тех, кто этого не заслуживал. К счастью, у новой системной функции было идеальное решение для этого.

— Новая системная функция была разблокирована:

Тренировочные очки:

— Вы сталкиваетесь с проблемой поиска подходящих противников? Противников с такой же системой силы и навыками, которые помогут вам довести вашу магию до вершины? Больше не волнуйтесь! После каждого успешно выполненного задания в реальном мире вы можете получить очки, которые можно использовать для покупки спарринг-партнеров из базы данных Системы Аватара.

— Приобрести спарринг-партнеров можно только для разблокированных элементов.

Текущие разблокированные стихии включают в себя:

— Воздух; (Гроссмейстер)

— Полёт;

— Звук;

— Огонь; (Новичок) Разблокировано.

— Аватары будут доступны только после разблокировки всех 4 стихий.

— Для покупки будут доступны аватары на один ранг выше вашего текущего уровня владения стихией.

— После покупки ваш дух будет перенесен на тренировочную площадку, место, соответствующее используемой стихии, где вы сразитесь с выбранным вами противником.

<http://tl.rulate.ru/book/72455/3369713>