

Глава 1

Я смотрел на собственную руку, рука смотрела на ме... тьфу, блин.

Рука была не моя! Пальцы длиннее и не такие узловатые, мозолей нет, кожа и та другая: исчезла «благородная» офисная бледность, заменившись здоровым и каким-то слишком ровным загаром.

Тем не менее... я неспешно сжал руку в кулак и снова раскрыл ладонь. И так несколько раз. Рука покорно исполнила все мои команды, передавая мозгу исправный пакет ощущений. Все-таки моя.

Вам может показаться, что я веду себя как заторможенный. Но я бы посмотрел на Вас, если, засыпая дома в своей квартире, вы бы проснулись в лесу. Я б еще попытался списать все на сон, но затёкшие от лежания на сырой земле в кольчуге спина и шея просто не оставили мне вариантов. В кольчуге, да? Эх, еще лучше.

□ Кабздец, - вздохнул я и вздрогнул от непривычного мне голоса. Слишком глубокого и плавного.

Нет, я все понимаю. Книгами про попаданцев сам в своё время зачитывался и мечтал оказаться на их месте. Только вот когда мои мечты так резко исполнились, я действительно перестал осознавать, как реагировать на все происходящее.

А эта до боли знакомая экипировка... я смотрел на этот «эпический кольчужный комплект» последние несколько недель в экране своего компьютера и обливался крокодильими слезами. Потому что когда твой высокоуровневый аватар похож на серебристо-зеркальную новогоднюю елку в длинном платье, это невольно заставляет сердце кровоточить. Красиво... в какой-то мере, но реалистичности в этом ни на грамм. Такой броней разве что солнечных зайчиков в глаза врага пускать, надеясь, что он ослепнет от степени твоего пафоса. Про наплечники в виде золотых фениксов, корону и тонкий шлейф прозрачно-золотистой накидки я и вовсе промолчу. В играх и не такое бывает. Я в игре?

Тогда мне ещё повезло, что я попал в своего прокачанного аватара-целителя, а не ассасина. За броню с голым торсом и фигурными грудными мышцами меня б даже белки засмеяли.

С другой стороны, ну почему тогда не паладин? У тех лат хоть был хоть намёк на некую реалистичность. А главное, они закрывали всё тело. Ну и меч там выглядел внушительней. А в нынешней ситуации... рядом со мной валялся длинный, и точно так же знакомый по игре посох. Пафосный, зеркально-серебристый, с удивительно-детальной золотой птицей в качестве навершия.

□ Литрпг значит, да? Дайте угадаю, нужно сказать «система»? - задал я вопрос высунувшейся из норы обычной серой мыши. Та, видимо, настолько впечатлилась зрелищем моей прекрасной физиономии, что даже не додумалась убежать. - Хм, или «меню»? Системное меню? Статус? Ну и где положенные мне в подобной ситуации циферки?

Мышь, наконец, вышла из ступора и с испуганным пискom снова забила в свою нору под корни дерева.

□ Ну может, хоть инвентарь-то будет? Жутко ж полезная штука. - задал я вопрос в пространство.

Пространство меня ожидаемо проигнорировало. Но внезапно зачесалось где то в районе талии, прямо под броней. Рука машинально нырнула за пояс и достала оттуда небольшой белый матерчатый мешочек. Тесёмки на нем развязались быстро и так же быстро в мешочке утонула моя рука... по локоть.

□ Ну слава всем богам, кем бы они ни были!

В списке роялей «типичного игрового попаданца» можем ставить галочку в строчке «пространственная плюшка». Отлично! Теперь проверим-ка уровень моей удачи. Я постарался вспомнить: какие полезные вещи лежали в инвентаре моего персонажа.

Но в мои планы внёс коррективы желудок, издав жалобную трель. Хм, это тело хочет есть. Значит ни о каком «теле игрока», которое не испытывает усталости или голода не может быть и речи. С одной стороны, обидно вычеркивать из списка такой качественный рояль, с другой - хочется вздохнуть с облегчением.

Может кто-то и считает ощущения голода, холода и усталости ненужными слабостями, но именно они и делают из нас живых людей. Ну, или элиев. Именно к этой расе относился мой персонаж. Этакий фэнтезийный аналог ангелов, с удобной способностью прятать свои крылья. Кстати, с крыльями я точно буду разбираться в последнюю очередь: не знаю, какотреагирует мой мозг на две дополнительные конечности. А моему бедному голодному организму и так впечатлений по самую МАкушку.

В игре постоянное наполнение желудка аватару не требовалось, но еда и напитки все же существовали. Они играли роль баффов (улучшений), временно увеличивая характеристики персонажа. Чем элитнее блюдо, тем больше плюшки.

Но срок действия этих улучшений был совсем небольшой, а потому в моем инвентаре лежали сотни блюд и напитков нужных мне видов. Число «еды», на первый взгляд, кажется астрономическим, но когда «рагу из морепродуктов» для тебя не более чем обычное зелье маны с незначительными бонусами к статистике, то в этом нет ничего необычного.

Особенно, когда три сотни порций блюда одного вида занимают всего одну ячейку инвентаря. Для эксперимента я это самое рагу и достал. Запах... приятный, от порции в тонкой деревянной плошке идёт пар. Разве что «морепродукты» странного цвета и формы.

Желудок ещё раз запел жалобную песнь и я решил рискнуть. Ложки у меня не было, но соорудить палочки для еды из ближайшего куста не составило труда. Конечно, мелькнула шальная мысль, что и куст может быть не особо полезным для здоровья, а точнее его древесный сок. Но я тут же отмахнулся, задвинув эту мысль подальше. Вряд ли окочурюсь мгновенно, а для остального есть зелья детоксикации.

Ну и... целитель я или нет!? В чем-чем, а лечении себя любимого и всего доступного окружения мне точно не должно быть равных. Хотя, фиг знает, что это за мир... Может тут любой встречный заяц заткнет меня за пояс.

□ Ммм... - не удержался я и с блаженством продолжил уплетать порцию.

Высокоуровневая еда оказалась не хуже ресторанной. Огромная, как по мне, даже огромнейшая такая плюшка. Как минимум ближайшие пару лет от голода и жажды я не помру, даже если это новый мир не даст мне съесть ни крошки. Что вряд ли. Мыши-то тут точно есть, причём, на первый взгляд, совершенно обычные.

Кстати, именно эта вот маленькая серая мышь своим существованием и подтверждала - вы, батенька, далеко не в мире игры. Там настолько банальных животных просто не водилось. Хоть чем-то, но отличались от земных аналогов.

Хотя окончательные выводы делать пока рано. Игровые аватары и есть не просили, и спина (и пониже спины) у них не болела. Потому я вполне допускаю возможность, что в мире Атрейи появились самые обычные серые мыши.

Хлоп!

И комары.

Упомянутая выше мышь снова попыталась покинуть свою нору, опасливо вертя носом. Интересно, она съедобна? Ну, чисто теоретически. Мои халявные порции рано или поздно закончатся...

Пристальный взгляд нечеловеческих ярко-голубых глаз животинка не выдержала, натурально хлопнувшись в обморок. Да вы смеётесь! Только не говорите мне, что здесь есть мыши - менталисты.

И, тем не менее, бедная мышка была мне сейчас ну очень кстати. Вернув пустую плошку в хранилище, я аккуратно подхватил животное за хвост. Мышь как-то резко очнулась и испуганно засучила лапками. Похоже, это был не обморок, а типичная защитная реакция некоторых грызунов - притвориться мертвым. Ну, хоть один камень с души. Никаких мышей, читающих мысли, не предвидится. Надеюсь.

Продолжаем эксперименты. Допустим, хранилище - это некое свернутое вакуумное пространство. Соответственно, когда вещи находятся в этом безвоздушном пространстве, они не портятся, порции не меняют температуру и так далее. Но, в таком случае, живое существо в инвентаре должно умереть.

Мышь застыла в моей руке тряпочкой и пялилась на меня бусинками-глазами, слегка покачиваясь на собственном хвосте. Большими, влажными, чёрными глазами. Эх... ладно. Беги, зверьё. Поэкспериментирую на комарах. Те точно жалость не вызовут.

И тут случилось то, чего я точно не ожидал. Во всяком случае не здесь и не сейчас. В голове будто пиликнуло сообщение и пришло понимание - у меня появился новый питомец. Эх, слышал я как-то совет, что надо начинать с чего-то малого... но не думал что применю его настолько буквально.

И да - живые комары в инвентарь не складывались, только дохлые. А жаль.

<http://tl.rulate.ru/book/72451/1991715>