

"Близко к эволюции? Значит ли это, что если покемон обучен на 100%, он может эволюционировать? Но разве Гроулит не должен эволюционировать с помощью Огненного камня? Значит, он должен быть способен эволюционировать в любое время, верно?" - задался вопросом Алекс. Он поблагодарил офицера Дженни и отправился в Центр покемонов, как и планировал. "Похоже, мне нужно еще многому научиться, если я хочу получить достойный ранг на предстоящих экзаменах".

В мире покемонов, куда он трансмигрировал, ежегодные экзамены имели огромное значение. Тренеры были самой густонаселенной и самой популярной профессией, и на них приходилась большая часть экономики. За исключением нескольких специализированных профессий с очень высоким барьером входа, таких как исследователь, компьютерный специалист или менеджер, и нескольких профессий с очень низким потенциалом роста, таких как клерк или продавец, все профессии были хоть как-то связаны с покемонами. Таким образом, профессия тренера была основной в этом мире. Хотя профессия дрессировщика имела относительно низкий барьер входа, то есть практически любой желающий мог стать дрессировщиком, продвинуться по карьерной лестнице было непросто. Сильные виды покемонов были очень редки и существовали только в глубине дикой природы. Так что если вас не устраивал рататта или катерпи в качестве стартера, то для начала вам требовалась помощь более сильных или уже состоявшихся тренеров. Кроме того, если не принимать во внимание относительную слабость общедоступных покемонов на ранних стадиях, оборудование для тренировок, методы обучения, зелья, эликсиры, еда для покемонов, покеболы и необходимые средства поддержки в дикой местности, такие как подробные карты и репелленты, стоили дорого. Начинаящий тренер со слабым покемоном не мог позволить себе это без посторонней помощи, если только ему невероятно не повезет.

Лучшим способом стать тренером для человека, не имеющего связей и богатства, было принять спонсорскую помощь. Это была распространенная практика в этом мире. Человек с достаточным состоянием становился спонсором начинающего тренера и предоставлял ему средства для получения стартового покемона, необходимые для тренировок предметы и оказывал помощь в любом необходимом деле. Существовало два распространенных типа спонсорства.

Спонсорство работы, когда спонсируемый человек должен работать на организацию спонсора в обмен на то, что он начнет работать тренером. Организация обеспечивает зарплату, льготы и стимулы для людей, которые принимают такое спонсорство. Другой тип спонсорства - спонсорство авантюристов. Инструктор полностью спонсируется частным лицом или организацией, чтобы отправиться в приключение по региону на некоторое время. В обмен на это спонсируемый тренер представляет спонсора на официальных турнирах, выставочных матчах и в тренажерных залах, принося тем самым прибыль и славу спонсору.

Если спонсируемый тренер погибает или оказывается неудачником, спонсор несет все убытки: и стартового покемона, которого он организовал, и все деньги и связи, которые он потратил на то, чтобы тренер начал работать. Поэтому спонсоры выбирали тренеров довольно тщательно, особенно в случае спонсорства приключений.

Около 14 лет назад, чтобы противостоять относительному хаосу в спонсорстве, который существовал из-за большого количества начинающих тренеров, желающих получить стипендию, и ограниченного числа спонсоров, лига учредила ежегодный экзамен. Этот экзамен был известен как Pokemon Inclusive Test, или сокращенно PIT. Любой член альянса мог подать заявку на участие в этом экзамене при условии, что ему или ей не менее 10 лет и более 18.

РІТ - это комплексный тест, посвященный покемонам. Он проводится каждый год в начале февраля, а финальный раунд длится до марта. Ежегодно только в Канто в этом тесте участвуют более 1 миллиона человек. Из них около полумиллиона - те, кто впервые подает заявку, остальные - те, кто не удовлетворен результатами предыдущих лет и подает заявку снова. По некоторым статистическим данным, которые он слышал, более 8 миллионов человек подали заявления на этот экзамен во всех регионах.

Этот экзамен проводился в 5 этапов. Первым этапом был экзамен, который можно было сдать в своем населенном пункте, зарегистрировавшись в Покемон-центре. Это был часовой экзамен, который длился в общей сложности неделю. В небольших городах экзамен проводился за один день, так как его сдавало всего несколько человек. Он слышал, что в больших городах было несколько экзаменационных центров, однако всем желающим потребовалось 5 дней, чтобы закончить тест. Этот тест в основном состоял из базовых знаний о различных покемонах и теоретических знаний, таких как соответствие типов, движения покемонов и предметы покемонов.

Второй тур состоялся на третьей неделе февраля. В этот тур обычно попадают только 10% от всех зарегистрированных кандидатов. Это был еще один теоретический тест, но более углубленный и охватывающий более продвинутое знание по тем же темам. В этом туре отсеивается еще 90% претендентов.

Третий тур, начинающийся в марте, проводится только в сертифицированных экзаменационных центрах, которые обычно находятся в крупных городах. Кандидаты, сдавшие первые два экзамена в местных центрах, должны ехать в более крупные центры для участия в третьем туре. Этот раунд представляет собой двухчасовой тест, включающий в себя часовой экзамен на знание теоретических тем и часовой практический экзамен, на котором нужно определить и ответить на вопросы о покемонах, которых приносят на экзамен. Из ста сертифицированных центров в Канто, в среднем, в каждом будет проходить тест около 100 человек.

Четвертый раунд, который проводится со второй недели марта, также является теоретическим экзаменом, но в нем участвуют десятки различных тестов от разных сторон, среди которых можно было выбрать от минимум 2 до максимум 5 попыток. Этот раунд является необязательным, и любой человек, показавший исключительные результаты в третьем раунде, может попытаться пройти его, если захочет.

Пятый раунд является узкоспециализированным и проводится не под наблюдением альянса. Фактически, четвертый и пятый туры считаются неофициальными. Специализированные тесты в четвертом туре устанавливаются частными организациями или лицами. Результаты тестов отправляются организаторам для ознакомления, и они могут пригласить тех, кто их заинтересовал, на пятый тур, который является своего рода "собеседованием". Если претенденты удовлетворены, они могут спонсировать отобранных кандидатов.

Прохождение даже одного этапа экзамена - это хорошая демонстрация способностей. Пройдя первый тур, вы можете получить базовое спонсорство и работу. Существуют частные фирмы и региональные силы, которые готовы спонсировать вас и принять на работу в качестве персонала, если у вас есть сертификат о прохождении первого тура. Местные рейнджеры,

городские власти и частные силы обычно набирают персонал из этой группы.

Второй тур еще больше расширяет возможности. Пройдя этот этап, вы можете подавать заявления на вступление в крупные фирмы, более специализированные подразделения рейнджеров и даже претендовать на спонсорство приключений, если у вас есть приличные связи. Кроме того, стипендии от Академии Покемонов - это вариант для тех, кто прошел этот тур.

Если вы пройдете третий тур, который в среднем проходит 500 человек в год, вы сможете присоединиться ко многим крупным фирмам или подразделениям рейнджеров, занимая достойное положение даже в качестве новичка. Многие мелкие фирмы предложат вам щедрые условия, чтобы присоединиться к ним. Некоторые богатые партии также предлагают спонсорство приключений, что, по сути, является спонсорской поддержкой для того, чтобы вы отправились в приключение и бросили вызов тренажерному залу в надежде, что вы принесете славу и известность их организации. Вы также сможете получить полную стипендию в любой академии покемонов по вашему выбору.

Четвертый раунд - это специализированный тест, который проводят известные и крупные организации Канто, такие как Слиф Компани, крупные исследовательские лаборатории, один из 16 спортзалов Канто или богатые организации, предлагающие спонсорство приключений.

Каждая из этих организаций устанавливает свои собственные теоретические тесты для четвертого тура. Они основываются на своих ожиданиях от специализированных спонсорских услуг, которые они предлагают.

Например, исследовательская лаборатория может задать вопросы об изучаемой области, спортзалы могут задать вопросы о типе и покемонах своего спортзала, а организации, предлагающие спонсорство приключений, могут задать любые вопросы, на которые, по их мнению, сможет ответить их идеальный искатель приключений. Около 200 человек из 500, прошедших в третий тур, подадут заявки на участие в этом туре. Из них примерно половина будет вызвана в штаб-квартиру организации на собеседование, которое, по сути, является пятым туром.

Если им удастся произвести впечатление в пятом туре, им будет предложено спонсорство в этой организации. Эти спонсорские предложения обычно намного лучше, чем обычные спонсорские предложения, которые можно получить, пройдя третий тур.

Кроме того, крупные организации предлагают несколько спонсорских программ, связанных с приключениями. На эти элитные спонсорские программы могут претендовать только те, кто отличился в РИТ. Люди, получающие такую спонсорскую помощь, высоко ценятся своими организациями, и в них вкладываются значительные средства. В основном им платили за путешествия, посещение спортзалов, ловлю покемонов для своих команд и участие в соревнованиях Лиги Индиго.

Целью Алекса, будь то предыдущий или нынешний Алекс, было прохождение третьего раунда. Конечно, это было непросто, учитывая, что каждый год его проходили только около 500 человек. Трудно было пройти даже второй тур, когда ежегодная проходная норма составляла 5000 человек. Но что такое люди без мечты, верно?

Реально говоря, у него были некоторые знания о покемонах, которые здесь казались совершенно неизвестными. Например, насколько он мог судить, у Слоупока была только эволюция Слоубро. Также у Еви было только 5 известных эволюций. Тип феи существовал, но

здесь его называли способностью "иммунитет дракона". Все это - базовые знания, которые он смог вспомнить из черной сферы.

Но даже тогда он, большой покемонский ботаник с обширными знаниями о покемонах из своей предыдущей жизни, не имел никакого преимущества. Потому что если в его прошлой жизни покемоны были лишь фантастическими созданиями воображения, то здесь они были общим знанием детей, которые растут. По сравнению с любителями покемонов, работающими на полставки, люди здесь выросли и изучали покемонов. Как у сироты, у него не было большого источника информации, кроме библиотеки детского дома и нескольких общественных компьютеров с доступом в Интернет, установленных в детском доме.

Следовательно, он находился в крайне невыгодном положении.

Размышляя о возможных решениях, как преуспеть в РИТ, он зашел в знаковое красное здание, которое является Центром покемонов.

<http://tl.rulate.ru/book/72361/1991032>