

"Что за черт?" - воскликнул Алекс. Это был не какой-то случайный чит, который он получил в результате перерождения. Стиль текста и расположение были ему очень знакомы. Он даже помнил аббревиатуру "уровня", которую он ввел и поленился изменить на последней стадии разработки этого чит-кода.

Это был чит, который он разработал. Не сам по себе, но он был разработчиком и исполнителем этого чит-кода.

Он играл в случайную фандомную игру Pokemon, одну из тысяч в его предыдущей жизни. В игре, в конце концов, была кучка смехотворно могущественных NPC, у которых были покемоны максимального уровня и которые постоянно надирали вам задницу, если вы пытались бросить им вызов. У них были покемоны с идеальными IV и EV, с позитивным характером, и они постоянно высмеивали вас после того, как неизбежно побеждали вас. Чтобы бросить им вызов, у вас должен быть свой покемон с идеальными IV и EV с положительным характером. Он прошел все части игры, кроме этого конкретного сегмента, и хотел пройти его до конца, не из-за ОКР или чего-то еще, а просто потому, что хотел надрать задницы этим высокомерным придуркам.

Он пытался вывести идеального покемона, но для эффективной борьбы с этими NPC требовалось много разных покемонов, так как у них были сбалансированные команды, для борьбы с которыми нужна такая же сбалансированная команда. Ему удалось собрать пару команд с относительно идеальными покемонами путем разведения и тренировок и победить пару таких NPC, но с третьего раза игра показалась ему слишком унылой. Поэтому он решил внести изменения в игру, чтобы ускорить получение совершенных покемонов.

Он был программистом, работающим в компании, занимающейся видеоиграми, и знал, как устроена игра. Он подправил некоторые части игры, чтобы заставить ее всегда порождать идеальных покемонов при встрече с дикими существами. Все, что ему нужно было сделать, это поймать несколько таких покемонов, и неизбежно один из них должен был обладать желаемым характером. Как же он ошибался.

После того как он получил 2 коробки, полные ралтов, более половины из которых имели адамантовую природу, и обнаружил, что ни один из них не имеет скромной природы, он был сыт по горло. С помощью друзей-единомышленников, которых он ранее нашел через Интернет, он создал чит, который отображал способности, движения и характер покемона. Поскольку он не мог оставить без внимания ни одно значение покемона, он сделал вкладку тренировки для обозначения EVs, которая для диких покемонов была None, а для IVs - семь цветов радуги: красный - низкий IVs, а Violet - высокий IVs. 3

Теперь казалось, что сделанный им чит-код путешествовал с ним и, похоже, работал. Желая проверить его дальше, он посмотрел на ближайшего пиджи и сосредоточился на черной сфере в своей голове. Он сразу же увидел знакомый текст.

Пиджи

Пол - женский

Уровень - 3

Тип - Обычный/летающий

Предмет - Нет

Способность - Зоркий глаз

Движения - захват, песчаная атака

Характер - Выносливый

Обучение - Нет

Потенциал - Красный

Захотев попробовать еще раз, он посмотрел на соседнего Оддиша, который нежился на солнце.

Оддиш

Пол - мужской

Уровень - 4

Тип - Трава/Яд

Предмет - Нет

Способность - Хлорофилл

Движения - Поглощение, Рост, Кислота

Характер - Вялый

Обучение - нет

Потенциал - Красный

Воодушевленный перспективой получить чит, который поможет ему определить потенциал покемона, он обошел парк, пытаясь найти потенциал каждого покемона в поле зрения.

Он обнаружил, что все 14 Раттата, которых он видел, имели красный потенциал. У 8 Пиджи был красный потенциал, а у одного - оранжевый. Что касается Оддиша, то у 4 был красный потенциал, у 4 - оранжевый, а у 2 - желтый. Но если сравнивать их уровни, то они были почти идентичны, максимальная разница составляла один уровень.

"Похоже, что уровни покемонов не зависят от их потенциала. Здесь есть Оддиш 2-го уровня с желтым потенциалом и Оддиш 6-го уровня с красным потенциалом. Либо потенциал имеет меньшее значение на ранних стадиях, либо потенциал не влияет на повышение уровня, и, как и капельницы, они повышают статистику только во время битвы", - размышлял Алекс.

Еще одна вещь, которую он заметил, заключалась в том, что у всех покемонов в парке их тренировки были указаны как "Нет". Хотя для диких покемонов логично иметь в игре пустые EV, чтобы игрок мог тренировать их по своему усмотрению, в данном случае это бессмысленно. Он видел, как две Раттаты дрались за ягоду, и одна из них была нокаутирована. Но уровень подготовки обоих по-прежнему отображался как "Нет".

"Может быть, EV здесь нет, или они работают по-другому, или доступны только тренерам. Мне нужно увидеть покемона тренера, чтобы убедиться в этом", - подумал Алекс.

Но в городе Хурик почти не было тренеров, а те немногие, что были, никогда не стали бы его развлекать.

"Полагаю, есть только один способ увидеть покемона тренера", - заключил Алекс после недолгих раздумий. "Мне нужно пойти в Центр покемонов и увидеть Чанси".

Алекс решил выйти из парка и отправиться в Покемон-центр, который находился на небольшом расстоянии. Он мог извиниться перед Чанси, который, как он слышал, был очень обижен из-за предыдущего инцидента, а также просканировать покемона тренера.

Как раз когда он выходил из парка, к нему подбежал желтоволосый мальчик. Алекс узнал в нем того идиота, который кричал о своей смерти, когда ему сломали нос.

"Эй! Куда ты идешь? У нас еще целый час до того, как мы должны вернуться", - кричал он.

"Успокойся, Джозеф! Я иду в Покемон-центр, чтобы извиниться и поблагодарить Ченси и медсестру Джой. Ты можешь продолжать играть, я встречу тебя после этого в Вишневой Роще", - сказал Алекс.

Вишневая роща была местным детским домом в городе Хурик. Он частично спонсировался альянсом и частично держался на плаву благодаря различным пожертвованиям. Им управлял Роджер Таунс, отставной покемонский рейнджер и нынешний шериф Хурик-Тауна. Всего в школе было 48 детей, все в возрасте до 10 лет. Алекс и Джозеф были одними из самых старших в приюте, а также соседями по комнате. Джозеф спал на нижней койке под Алексом, с которым он делил комнату.

"Неужели? Ты знаешь, что мы должны вернуться в Рощу к шести. После этого времени там будет опасно, так как все Зубаты бродят вокруг. Ты пропустил срок дважды за последние три дня, и я также получил выговор от бабушки", - сказал Джозеф, глядя Алексу прямо в глаза.

"Слушай, извини за то, что было раньше, но я обещаю, что вернусь сегодня до шести, хорошо? Нам еще нужно готовиться к предстоящему тесту. Давай сделаем это сегодня до того, как погаснет свет, хорошо?" - спросил Алекс и, помахав рукой, ушел, не дождавшись ответа.

Алекс вышел из парка и начал идти в сторону Покемон-центра. Пройдя некоторое расстояние, он заметил тень в углу. Он посмотрел на тень.

"Гроулит", - пробормотал он, - "Посмотрим, смогу ли я получить некоторое представление о тренировках и потенциале, просмотрев его статистику", - сказал он, сосредоточившись, глядя на Гроулит.

Гроулит

Пол - мужской

Уровень - 22

Тип - Огонь

Предмет - Нет

Способность - Огненная вспышка

Движения - Эмбер, Лир, Вой, Укус, Пламенное колесо, Ловкость, Огненный клык, Огненное вращение

Характер - Нежный

Обучение - 40%

Потенциал - Зеленый

"Ух ты, покемон с зеленым потенциалом. Это впервые. Вероятно, это один из двух Гроулитов, принадлежащих офицеру Дженни. Тренировка отображается в процентах. Так что, скорее всего, это не EV, которые идут на обучение", - подумал он, делая шаг вперед, чтобы погладить Гроулита. Этот Гроулит с мягким характером позволял большинству детей гладить себя. Он помнил себя и других, гладивших его раньше.

"Покемон тихонько зевнул, пока Алекс гладил его шерсть. Внезапно позади него раздался гораздо более резкий и сильный голос.

"Ггрууул", - раздался голос. Алекс испуганно обернулся. Он увидел позади себя покемона чуть большего размера, но похожего на него. "Еще один Гроулит, принадлежащий офицеру Дженни", - нервно подумал он.

Он сфокусировался на нем, чтобы посмотреть его статистику.

Гроулит

Пол - мужской

Уровень - 31

Тип - Огонь

Предмет - Нет

Способности - Запугивание

Движения - Эмбер, Лир, вой, укус, колесо пламени, ловкость, огненный клык, хруст, огненное вращение, ответный удар, тейкдаун, солнечный день, огнемет.

Характер - Серьезный

Обучение - 85%

Потенциал - Желтый

"Запугивание? Это объясняет, почему я чувствую легкую нервозность, глядя на этого покемона. Его потенциал ниже, чем у предыдущего Гроулита, но его подготовка составляет 85%", - подумал Алекс, глядя на фигуру, стоящую за этим Гроулитом.

"Офицер Дженни", - поприветствовал он синеволосую женщину, которая известна как в

нынешнем мире, так и в его предыдущем мире как страж закона в различных регионах.

Она кивнула и сказала: "Уже близко к шести. Помните, вам нужно быть в помещении к шести. Куда ты направляешься?"

"Я собирался в центр покемонов, чтобы поблагодарить Чанси за то, что он меня вылечил. Я остановился, чтобы погладить Гроулита", - сказал Алекс с улыбкой.

Офицер Дженни кивнула и сказала: "Хорошо. Убедитесь, что вы находитесь в помещении к шести часам. Число Зубатов увеличилось, и после наступления темноты на улице может быть опасно".

Я посмотрел на более сильного Гроулита и, надеясь получить хоть какую-то информацию, прокомментировал: "Ого! Этот Гроулит выглядит больше и у него более блестящий мех, чем у другого. Наверное, это потому, что он старше".

Офицер Дженни улыбнулась, кивнула и сказала: "Да, отчасти вы правы. Этот Гроулит действительно старше. Но это не единственная причина. У этого меньшего Гроулита еще много работы. В то время как этот старший Гроулит, которого вы видите, этот мальчик очень близок к эволюции".

<http://tl.rulate.ru/book/72361/1990017>