

Солнце уже зашло, и в джунгли проникал лишь слабый свет, пробиваясь сквозь густые кроны деревьев. С вершины могучего ствола, где они прятались, доносился шелест листвы, словно предвестник чего-то неизвестного. Грей и Дельта, затаившись, неотрывно следили за происходящим внизу. Дельта легонько толкнула Грея в плечо и указала на лиану, свисающую с противоположного дерева. Из-за нее показались три фигуры, похожие на людей, но с хищным блеском в глазах. В их руках были копья, украшенные таинственными рунами, будто бы вырезанными древними богами. Их тела, украшенные шрамами, напоминали о многочисленных битвах, а тонкие полоски шкур животных едва прикрывали мускулистые торсы. Лица скрывали маски, а из-под них торчали черные, без единого пятна, рога. Двое из них несли на плечах кабана и питона, пронзенных множеством стрел. Они двигались гармонично, словно единый организм, внимательно осматривая окрестности. Один из них, выделявшийся особой хищной грацией, излучал странную, едва уловимую ауру, как будто разрывая ткань реальности своими движениями. Он указывал направление и произносил слова, непонятные Грею, и остальные послушно следовали за ним. - Племенные... Вероятно, ищут пропитание в джунглях. Не обращай внимания, - произнес Грей, откидываясь на ветку. Он чувствовал усталость, накопившуюся за долгие часы странствий. Мысли его были уже не о дикой природе, а о технологиях, доступных только ему. "Система, открой интерфейс и магазин на двух вкладках," - мысленно приказал он. **[Игрок: Грей Калибр]****[Раса: Хронос]****[Состояние: Нормальное]****[Уровень 5]****[Опыт до следующего уровня: 890/1000]****[Здоровье: 30/30]****[Сила: 38]****[Ловкость: 39]****[Выносливость: 35]****[Чувства: 27]****[Очков для распределения: 10]****[Навыки]****[Пауза: Уровень 1]****[Пауза: Уровень 2: Шаг Паузы]****[Пауза: Уровень 3: Поле Хроноса]****[Перемотка: Уровень 1]****[Пробуждение Хроноса: Уровень 2](Знак Короля)****[Магазин]****[Монеты: 300]****[Магазин обновлен.]****[Новые товары в продаже.]**"Всего триста монет... Возможно, в магазине есть еще что-то интересное, но вряд ли у меня хватит денег," - пробормотал Грей, печально шурясь. Он щелкнул по экрану, перелистывая меню. "Покажи мне текущие задания и эффекты нового навыка 'Перемотка'." **[Текущие задания: Захватить континент, оккупированный захватчиками.]****[Награда:]****[??]****[+1000 Монет]****[+1000 Опыта]****[Эффект (Уровень 1): Возможность ускорить любой процесс на три секунды вперед. Процесс ограничен размерами и сложностью. ****Требования: Физический контакт с процессом. ****Потребление выносливости: 1 единица за каждую секунду ускорения. ****Максимальное время: 3 секунды.]**Грей нахмурился, изучая описание. "Не очень понятно... На каком принципе это работает?" - задумался он. Он жестом позвал Дельту ближе. Девушка, с любопытством наблюдая за его действиями, осторожно подошла к нему. Пространства на ветке было мало, и малейшая ошибка могла привести к падению. Их лица оказались так близко, что они могли чувствовать дыхание друг друга. Грей обхватил Дельту за талию, чтобы она не упала, и выхватил с ее спины катану, держа ее за рукоять. Он прижал ее к себе, а затем резко выбросил вперед. *Ш-ш-ш!* Волосы Дельты взметнулись от резкого потока воздуха. "Это... быстро..." - подумала она, с удивлением глядя на движения Грея. Она видела, как он двигался, но скорость, с которой его мышцы сокращались и расслаблялись, была просто невероятной. "Значит, я так быстро двигаюсь... Возможно, четверть секунды?" - задумался Грей. Дельта следила за его движениями, как он снова напрягал руку, убирая меч. "Перемотка", - шепнул он. Брови Дельты взметнулись вверх, а глаза расширились от удивления. *Ш-ш-ш!* Рука Грея моментально выпрямилась, и меч снова вылетел вперед. Она просто ничего не увидела. Движения. Когда его рука двинулась? Он просто стал двигаться быстрее? Если так, то почему нет потока воздуха? "...? Когда... ?" - загадочно пробормотала она. "Так вот, как это работает...", - прошептал Грей. "Как что работает?" - спросила она, охваченная любопытством. Но Грей явно не хотел ей ничего объяснять. Он обвил рукой Дельту, убирая меч в ножны, и бросил взгляд на племенных, которые уже исчезли в джунглях. - Я сказал, что не стоит их трогать... Но меня заинтриговали. Они, вероятнее всего, знают, где найти воду, и у них есть поселение... Мы все равно двигаемся в этом направлении, что ты

думаешь? - спросил он. Дельту удивило, что Грей наконец-то спросил ее мнение. До сих пор они почти не обменивались словами, кроме случаев, когда он приказывал ей что-то делать или просил одолжить меч. Она посмотрела в сторону, куда ушли племенные, и отметила, что это действительно было их направление. - Я не вижу никаких причин отказываться, - ответила она. Грей кивнул. *** Они двигались по вершинам деревьев, и Грей использовал "Шаг Паузы", чтобы перемещаться с ветки на ветку, не рискуя уронить себя или Дельту. Благодаря улучшенному навыку, "Шаг Паузы" требовал намного меньше выносливости, и Грей мог использовать его с другим человеком, не страдая от сильной усталости. Дельта предложила свой вариант, но Грей отказался, считая его слишком рискованным. Она могла создать огромного огненного птицу, достаточно большую, чтобы перевезти их по воздуху. Но Грей понимал, что им нужно беречь силы, а не тратить их на такие зрелищные, но не практичные действия. Хотя идея Дельты звучала весьма привлекательно, Грей не смог удержаться от некоторого разочарования, не увидев ее в действии. Достичь племенного поселения было не сложно. За все это время они не были замечены. Когда они подошли к нему, глаза Грея заблестели от удивления. Он еще не успел произнести слова восхищения, как перед их горлами уже оказались острые копья. - Сначала друид-волков, а теперь это? Этот мир не знает пощады, не так ли? - спросил Грей, разворачиваясь. Сзади, на ветке, скрывался воин, держа в руках два копья.

<http://tl.rulate.ru/book/72085/4201957>