

Валирия

Они появились на новом месте. Арьян сразу же наложил на себя и Марвина дезиллюминационное заклинание.

"Вот мы и здесь, в Оросе". сказал Марвин.

Арьян кивнул и начал осматриваться. Все вокруг было в руинах, лишь кое-где виднелись редкие следы людей. Говорили, что Орос по своему величию уступал лишь городу Валирии до катастрофы. Но сейчас он выглядел заброшенным и разрушенным.

Вскоре они достигли очень отдаленного места, где Арьян убедился, что вокруг никого нет. Затем он достал из своей волшебной сумки волшебный летающий ковер и положил его на землю, затем спросил: "Где именно мы сейчас находимся?".

Подумав мгновение, Марвин ответил: "Мы находимся на северном побережье Дымящегося моря".

"Хорошо. Подойдите и сядьте", - попросил он Марвина, который сделал то, о чем его попросили. Арьян сел рядом. Когда оба удобно уселись, он приказал коврику подняться и они полетели.

Марвин воскликнул: "Как бы я ни привык к вашей магии, с каждым разом я всё сильнее поражаюсь вашим трюкам".

Арьян улыбнулся и, взяв свою палочку, произнес: "Укажи мне Валирию". Палочка тут же указала в том направлении. Они изменили свой курс в этом направлении.

Вскоре они оказались над Дымящимся морем. Оно все еще кипело и дымилось даже спустя столетия после Рока Валирии. Наполненное вулканами и дымящимися каменными глыбами, пар заставлял их потеть даже на той высоте, на которой они летели. Дымящееся море должно было быть просто проливом. Но после катастрофы морские воды захватили Валирийский полуостров, и пролив расширился и стал называться Дымящимся морем.

По настоянию Арьяна Марвин начал рассказывать ему о Валирии. "Валирийский фригольд занимал огромную территорию, которая охватывала большую часть континента Эссос. В период своего расцвета он охватывала большую часть восточного континента и тянулась до нынешних Вольных городов и до острова Драконий Камень у побережья Вестероса. Валирийский фригольд был развитой цивилизацией и доминирующей военной и культурной силой этого мира. Его столицей был город Валирия. Валирийским фригольдом правили лорды-фригольдеры, могущественные дворянские семьи. Самыми могущественными из них были драконьи лорды.

Когда-то Валирия была небольшой цивилизацией мирных овцеводов, живших на полуострове Валирия, пока валирийцы не обнаружили логово драконов в Четырнадцати Огнях, кольцо вулканов на полуострове. Валирийцы приручили драконов с помощью магии и освоили технику выращивания и обучения драконов, превратив их в разрушительное оружие. Они начали расширять свое влияние и основали Вольные земли со столицей в Валирии. Магия цвела, башни возносились к небесам, где парили драконы, каменные валирийские сфинксы глазами из граната пристально смотрели вниз, а кузнецы с помощью заклинаний ковали из валирийской стали оружие невероятной прочности и остроты.

Около пяти тысяч лет назад, в начале существования Валирии, Гискарская Империя

доминировала и контролировала большую часть Эссоса. Гискари попытались остановить экспансию Валирии, развивающейся свободной империи пришлось начать ряд серьезных войн против Гискарской империи. Гискарские легионы пять раз нападали на Валирию, но так и не смогли победить. Благодаря своим драконам Валирия каждый раз защищалась и одерживала победу.

Наконец, в последней войне против Гискарской империи валирийцы напали на их столицу, которая называлась Старый Гис. Они разрушили столицу до основания, тем самым разрушив всю Гискарскую империю. Приняв рабство из Гиса, Валирия распространила свое влияние на уцелевшие Гискарские колонии в Заливе работорговцев и продолжила дальнейшие завоевания и колонизации.

Валирийский фригольд продолжал расширяться и завоевывать западные земли, захватывая множество рабов из завоеванных земель и используя их для добычи огромных богатств из Четырнадцати Огней, а также для строительства великих городов и дорог, ведущих в Валирию.

В течение многих лет валирийцы жили в мире с Ройнарской цивилизацией, расположенной к западу от Валирийского полуострова. Из колониального владения Волантис валирийцы пересекли Ройн и двинулись на запад, чтобы развязать войну с андалами Андалоса. Вместо того чтобы быть поработченными Валирией, андалы пересекли узкое море и вторглись в Вестерос. Валирийцы разгромили оставшихся андалов Западного Эссоса и основали колонии к западу от своего полуострова".

"Тогда почему Ройнарцы сбежали в Дорн?" спросил Арьян.

"Из-за Ройнарских войн. Ройнарские войны - это войны между городами-государствами Ройнара и колониями Валирийского фригольда, которые завершились, когда валирийская колония Волантис обратила свой взор на древнюю и высокую Ройнарскую цивилизацию. Принц Гарин из Хрояна возглавил армию в 250 000 человек и разбил валирийские войска при Селорисе, Валисаре и Волон-Тересе, где одержал величайшую победу, разгромив армию в сто тысяч человек и убив двух драконов. Однако валирийцы ответили подавляющей силой из трехсот драконов, захватили Гарина Великого и сожгли Ройнарские войска. Принцесса Нимерия из Ни Сара возглавила оставшихся ройнаров из Эссоса и прибыла в Дорн. Певцы говорят, что десять тысяч ее кораблей были заполнены женщинами и детьми. Предполагается, что большинство мужчин боевого возраста погибло в конфликте с Валирийским Фригольдом.

На пике своего могущества Фригольд занимал большую часть Эссоса к западу от Хребта Костей. Многие из многочисленных городов были связаны между собой драконьими дорогами. Вольные города, управляемые дочерьми Валирии, разбросаны по всему западному Эссосу. Волантис и Тирош были основаны как военные форпосты, а Мир и Пентос на территории Андалов были основаны купцами. Драконьи лорды основали Лис как развлекательное место. Лорат, Норвос и Квохор были основаны религиозными беженцами. Эссария была основана как колония рядом с Сарнорским Царством. Браавос был основан рабами, восставшими против валирийского рабовладельческого флота, а этот Тайный город не признал власть Валирии.

Как вы знаете, самыми большими остатками Старой Гискарской Империи были Астапор, Миэрин и Юнкай. Они до сих пор считают себя Гискарцами. Примерно за два века до Рока Валирии Валирийский фригольд колонизировал Драконий Камень в Узком море и основал там цитадель, столкнувшись с неэффективным сопротивлением местных лордов Черноводного залива. Остров был самым западным форпостом Фригольда".

Арьян сказал: "Трудно в это поверить. Валирийцы имеют прямое и косвенное отношение к

формированию Эссоса. И все же их великой цивилизации пришел конец".

"Катастрофа случилась довольно внезапно. Всего за один день все, чего валирийцы достигли за тысячи лет, исчезло. В тот день каждый холм, возвышавшийся на пятьсот миль, взорвался, наполнив воздух пеплом, дымом и огнем, убившим даже драконов. Землетрясение разрушило дворцы, храмы и города, а озера высохли или превратились в кислоту. Четырнадцать Огней, огненные горы Валирии, швырнули расплавленный камень на расстояние тысячи футов в воздух, а из красных облаков, словно дождь, лилось драконье стекло. Катаклизм раздробил окружающий Валирию полуостров на множество мелких островов и создал между ними Дымящееся море. Цунами уничтожило находящиеся к востоку от Валирии на Кедровом Острове города Велос и Гозай.

Большая часть Эссоса погрузилась в хаос после этой катастрофы. Во время Века Крови Волантийцы безуспешно считали себя наследниками Валирии, часто ведя войны против других Вольных городов. Рок пережили некоторые драконьи лорды в Лисе и Тироше, но вскоре они были убиты вместе со своими драконами."

"И как жаль, что Таргариены сами навлекли на себя свой Рок из-за своего безумия",- добавил Арьян.

"Вот это меня и удивляет. Валирийская знать ценила чистоту крови. Поэтому случаи кровосмешения были обычным делом в старой Валирии, поскольку валирийцы обычно женили брата на сестре. Эта практика не ограничивалась пределами Фригльда; на Драконьем Камне Таргариены продолжали практиковать кровосмесительные браки и многоженство, чтобы сохранить чистоту драконьей крови. Но я проверил все имеющиеся у нас сведения о валирийцах. Хотя Таргариены страдали от безумия, пока правили Вестеросом, и это, как говорили, было связано с их практикой кровосмешения, до этого таких проблем не было."

"А? Я не понимаю. Что вы имеете в виду?" спросил Арьян, обращая на Марвине все свое внимание.

"Я имею в виду, что ни валирийцы из Вольных владений, ни Таргариены до завоевания не страдали от безумия, даже когда практиковали кровосмешение. Я тщательно проверил данные в Цитадели. Безумие стало проявляться только после завоевания", - объяснил Марвин.

"В моем старом мире кровосмешение тоже считалось табу. У некоторых маглов это приводило к физическим деформациям, а у магов, в крайних случаях, к рождению детей без магических способностей. Но о безумии не было и речи. Возможно, старые повелители драконов рано обнаружили безумие и научились его обуздывать. Возможно, эти знания были утеряны после Рока Валирии". предположил Арьян.

"Еще одна загадка, на которую я надеюсь найти ответ в Валирии". сказал Марвин.

После почти трех часов полета они увидели перед собой на большом расстоянии сушу.

Марвин взволнованно спросил: " Вы же понимаете, мы первые, кому сумел настолько близко приблизиться к Валирии? Корабли обычно сгорают в Дымящемся море".