Спустя секунду ужасная боль стихнула и я оказался в какой-то странной гористой местности, а точнее " в горах", когда перед глазами высветилось:

[Это место - имитация Зельха Латна.

Вы выбраны в качестве подходящего игрока.

Ваша цель - выжить в этом мире и повысить уровень.]

— Именно в это место попал главный герой... Родители, учёба... Пиздец... Что теперь делать?

— Рррр.

— Чего? Аааааа, собака!!!

[Раса: Манапёс Ур. 1

Монстр низшего уровня в Зельхе Латне.

Обладает боевой силой равной силе взрослого безоружного мужчины]

— Роор.

" С детства у меня была боязнь псов. Она была связана с одним случаем... Однажды я катался на велосипеде и за мной погналась дворняга, тогда я знатно обосрался, но, слава богу, она отстала и я благополучно вернулся домой.

Пока я задумался, перед глазами высветилось новое уведомление:

[Вы можете получить опыт в различных битвах с сильными монстрами и попытаться повысить уровень]

— Фух, ладно, нужно успокоиться. Это всего лишь собака, тем более не особо большая. Нужно остановиться и ударить ей по носу.

" Так как я боялся псов, то изучал информацию про их слабые места, чтобы защититься в случае нападения.

— Рооор.

Внезапно я развернулся и ударил со всей силы ей по носу. Она отлетела на метр и начала дрыгаться.

— Мда, хоть она и хотела сожрать меня, немного, всё же жаль.

Подобрав камень, я на мгновение замешкался, но всё же ударил.

Бдыщ *Бдыщ*

Ошмётки разлетелись по округе.

[Убит манапес 1 Ур. Вы получили 13 очков опыта]

— Не самое приятное зрелище, но в деревне я видел и похуже. Если меня не подводит память, сейчас должно появиться ещё одно окно.

[ВНИМАНИЕ! Вероятность выживания в Зельхе Латне с вашими способностями составляет менее {10%}]

— Хм? Разве не 5? Или это из-за того что, я сильнее главного героя? Может, тогда та надпись не появи-.

[Вы хотите покончить с собой?]

— Серьезно. Никакого креатива. Но помирать здесь, я не собираюсь, так что идите нахуй.

[Проверка боевого духа и жажды жизни игрока прошли успешно]

[Боевые навыки усилены]

[Выберете класс:

[Боец

Используемая энергия: Аура

Пользуется различными приёмами и сражается в ближнем бою]

— Вот и настал этот момент. ХанБи стал бойцом из-за недостатка навыков, но я, вполне вероятно, смогу выбрать другой класс.

[Маг

Используемая энергия: Мана

Умело использует магию, способен наносить урон 6 видов на дальней дистанции

— Очень интересный класс, но я, предпочитаю прямое столкновение, да и не хочется быть феечкой.

[Магический мечник

Используемая стихия: Сила

Использует металлические предметы, чтобы сосредоточить свою Силу, которая позволяет ему развивать сверхчеловеческую скорость, запускать электрические разряды, левитировать объектами и привязываться к ним]

— Хочу! Но нужно глянуть последний вариант.

[Спиритуалист

Используемая энергии: Прана

Способны исцелять раны или наложить положительные эффекты на членов группы, и даже создание физических барьеров для защиты и атаки]

— Неплохо, но магический мечник однозначно лучше!

[Вы выбрали магический мечник]

[Выберете ваше основное оружие:

Парные мечи

Парные кинжалы]

— Хм, здесь стоит быть осторожнее. Рю выбрал копьё, но ему выпал длинный меч. Исходя из этого, мне нужно выбрать двойные кинжалы.

[Вы выбрали парные мечи]

— Хах, не прогодал. Не такие уж и тяжёлые. Почему я не выбрал кинжалы? Мечи мне нравятся больше.

Я помахал ими и выполнил пару движений.

— Не зря крапиву фигачил, руки ещё помнят, как нужно бить. Кстати, что у меня со статами.

[Юрий Михайлов

Класс: Магический Мечник

Сила: 30

Выносливость: 25

Восстановление: 15

Защита: 18

Реакция: 7

Ловкость: 15

Ментальная защита: 14

Способности:]

— Хм, неплохо, а навыков, как и ожидалось, нет. Значит нужно качаться, качаться, и ещё раз качаться.

И с таким девизом началась очень короткая резня.

http://tl.rulate.ru/book/71865/1974851