

Ознакомившись с уведомлением, я нахмурился.

— Значит, пройдя разлом белого цвета, я должен буду пройти после этого этот же разлом, но уже зеленого и синего цвета, если конечно хочу присвоить этот разлом себе... хм... — пробормотал я. — Но что тогда будет происходить с разломами черного цвета? После черного цвета существует какая-то другая, более высокая сложность?

К сожалению, получить ответ на этот вопрос я не смог. Система никак не отреагировала на мой вопрос.

— И как я понимаю, ничего стоящего сделать я не смогу, пока не присвою себе три разлома, — пробормотал я, открыв список активных заданий и просмотрев информацию на счет подчинения трех разломов. — И почему я смогу продвинуться дальше только после завоевания трех разломов?

Сжав рукоять меча, я двинулся вперед. Не пройдя и десяти метров, я увидел двух скелетов с мечами в руках.

Это меня удивило. Когда я проходил этот же разлом, но белого цвета, первые скелеты с оружием попались мне лишь спустя половину пройденного разлома, правда в этом не было чего-то такого, ибо белые разломы считались самыми легкими из всех.

Как только я шагнул к ним, они тут же отреагировали и в их пустых глазницах вспыхнул черно-синий цвет.

Это было ещё одной не очень приятной новостью.

Они сразу же рванули ко мне. Один справа, другой слева, и они оба держали свои мечи наготове. К слову, их мечи выглядели нормальными и уж они точно смогут вкусить немного моей крови, если я допущу хотя бы одну ошибку.

Четыре меча атаковали меня практически одновременно, и каждый из них целился в важные точки. Одно лезвие целилось в мой висок, другое в шею, третье в грудь и последнее в бедро.

Пригнувшись, я смог увернуться от двух лезвий, однако то, что несло в мою грудь, мне пришлось остановить рукой, усилив прямо перед соприкосновением саму руку маной, а последнее лезвие, что целилось в моё бедро, я практически полностью проигнорировал, подставив под удар коленку, которая была защищена вполне неплохой облегченной прочной железной пластиной, обтянутой кожей.

К счастью, она смогла остановить лезвие меча и он отскочил обратно.

В следующий момент я с легкостью разmozжил череп правого скелета горизонтальным ударом,

а левого скелета откинул от себя размашистым ударом.

К моему удивлению, когда скелет ударился о стену, он буквально рассыпался на части. Видимо помимо скорости и нормальной экипировки их живучесть осталась на всё том же убогом уровне, но это играло мне на руку.

Конечно, я сомневался в том, что все скелеты будут такими хлипкими, однако беспокоиться о чем-то подобном пока не было смысла.

Посмотрев на ладонь и влив в маленькую рану немного своей маны, я осмотрел свою ногу.

Помимо маленькой вмятины на наколеннике не было видно никаких других следов от весьма неприятного столкновения.

Пока что в этих скелетах я видел лишь одну проблему, а именно их численность. Если их будет столько же, сколько было в белом разломе, то они вполне смогут доставить мне немало проблем, а если еще и учесть босса этого разлома, который тоже должен был стать сильнее, то подходить к каждому бою я должен буду с полной серьезностью.

Взяв их мечи на осмотр, я кивнул. Их мечи были абсолютно одинаковыми, прямо таки точной копией друг друга, правда это были абсолютно обычные мечи белого качества с одной звездой в оценке, без какого-либо зачарования или чего-то подобного.

Закинув один из этих мечей в свои ножны на всякий случай, я принялся копать в куче костей. Как я и думал, оба эти скелета имели камни маны, однако они странными — я не мог сделать с ними ровным счетом ничего, и они вообще никак не реагировали на мои потуги.

Убрав их в карман, я двинулся дальше.

Пройдя буквально шесть метров, я остановился.

На пути стояла во всеоружии группа скелетов.

Эта группа скелетов состояла из щитоносцев и копейщиков. Пять щитоносцев с огромными, двуручными деревянно-железными щитами стояли в проходе, полностью перекрыв его, а позади них стояло восемь копейщиков.

В их глазницах горели огоньки, причем разные. У кого-то были чисто чёрные огоньки, у кого-то нейтрально-синие... Я мог с уверенностью сказать, что почти у каждого из них был свой уникальный цвет.

Они не сдвинулись ни на дюйм, когда я появился в их поле зрения. Даже наоборот, щитоносцы

припали к щитам, а копейщики просунули в зазоры между щитами свои копья буквально на метр, явно для того, чтобы в случае чего они смогли отреагировать на любое моё действие.

Четыре копья торчали из зазоров непосредственно в моём направлении, а другие четыре указывали в потолок.

К счастью, среди этой группы не было лучников или магов. Подойдя к стене щитов поближе, я остановился в метре от досягаемости одного из копий.

Приглядевшись повнимательнее и не заметив никаких других слабых мест в их построении, я шагнул вперед, на что тут же отреагировал копейщик и попытался проткнуть меня своим копьем. Я же спокойно схватился за копье одной рукой, после чего влил ману в свои ноги и резко дернул копье на себя.

Скелет вместе со своим оружием вылетел из построения, чуть не сбив с ног двух щитоносцев, ну а я быстрым взмахом меча снес его голову с плеч.

К моему удивлению на место только что умершего скелета встал другой копейщик, но на этом всё. Усмехнувшись, я взял полутораметровое копье обеими руками и опустошил свой запас маны, равномерно распределив его по всему своему телу.

Сразу же после этого я ринулся вперед и ударил этим копьем в центральный щит.

Щит остался цел и невредим, но скелет, который держал его, потерял обе свои руки — они просто рассыпались из-за удара. Сразу же после успешной атаки я сделал шаг вперед, чтобы меня не проткнуло копьем, и ударил своим новым оружием влево и вправо, и как только необходимое количество пространства освободилось, вся моя мана сосредоточилась в моих руках и ногах.

Как только я крутанулся на месте, все скелеты были разделены на две равные части.

Они почти успели отреагировать на такой дерзкий ход, но усиление маной сделало своё дело и не оставило им и шанса на выживание.

Закинув еще тринадцать дефектных камней маны в карман, я сел и стал восполнять потраченную ману.

К счастью в этом разломе хоть маны и было меньше, однако она была более лучшего качества. Если в белом разломе мне пришлось потратить по ощущениям минут тридцать на полное восстановление, то в этом мне понадобится всего минут двадцать, если не меньше.

Что касается маны, то, по сути, эта энергия была похожа на пластилин, с помощью которого можно было сделать практически всё, что угодно, однако у этого пластилина имелись свои

нюансы.

Например, чтобы вылечить серьезную рану, в теле человека должно было присутствовать достаточное количество ресурсов. Эти ресурсы, естественно, можно было создать с помощью маны, однако для этого нужно было очень хорошо разбираться в теле человека и прекрасно осознавать всевозможные риски. Зачастую раненные воины предпочитали пойти по более долгому, но проверенному временем пути — они просто ели более дорогую и качественную еду, после чего задействовали ману и тратили полученные естественным путем ресурсы на заживление ран.

Полностью одной только маной предпочитали лечить раны лишь в безвыходных ситуациях, ибо всегда существовал риск, что что-то могло пойти не так из-за одной банальной ошибки.

К счастью в еде я сейчас не нуждался. Да, я уже успел два раза опустошить свой резерв маны, но за это время получил лишь маленькие раны, и хоть усиление тела маной тоже тратило эти самые ресурсы, расходы были не такими большими, как при лечении ран. По сути, всю ранее потраченную энергию я смогу спокойно восполнить обычным приемом пищи.

Полностью восстановившись, я встал и размялся, после чего взглянул на щиты.

Это были добротные двуручные щиты с железной окантовкой и прочным тёмным деревом в своей основе. Что касается копий, то по своему качеству они ничем не отличались от мечей двух скелетов.

Вновь засунув меч скелета в ножны, а свой закрепив на поясе, я взял в руки копьё и выдвинулся вперед.

Как я и подозревал, чем дальше я продвигался, тем крепче и сильнее становились скелеты. В конце концов всё дошло до того, что на своём пути встретил я группу из трех мечников в полном зачарованном на прочность наборе рыцарских железных доспехов, причем их мечи, как и мой, были зачарованы на меньшее сопротивление ветра.

Мне пришлось очень сильно попотеть в бою с этими скелетами. К концу сражения я активно ловил ртом воздух, а из моего плеча, кисти и икры вытекала кровь.

Залив в раны остатки маны, я сразу же сел и начал приводить себя в порядок. Впервые скелеты смогли меня настолько сильно потрепать. Прошлая группа скелетов смогла лишь по касательной задеть мою щеку, но о серьезности такой раны, думаю, и говорить не стоило, а тут за одну стычку я получил сразу три весьма неприятных раны.

Остановив кровотечение и восполнив запасы маны, я принялся осматривать своё тело и доспехи.

Правый наплечник был практически полностью разрезан на две части, и если бы не он, я бы сейчас как минимум пытался соединить мясо вместе с кожей воедино, а как максимум пытался бы сохранить свою руку.

Что касается икры, то пластина, которая должна была защищать икру, была просто-напросто пробита насквозь ударом меча.

Кисть же была ранена из-за необходимости. Если бы я не подставил её под удар, то всё могло бы закончиться моим более плохим положением. Конечно, было очень неприятно смотреть на маленький кусок отрезанной кожи, но всего пару минут спустя от этой раны не осталось и следа.

Действительно серьезных ран, к счастью, за этот бой я не заработал.

Камень маны этих трех скелетов был чуть побольше всех тех, что я собрал до этого момента. Даже босс белого разлома имел не такой большой камень.

Если говорить более конкретно, то камень маны этих трех скелетов был размером с ноготь большого пальца взрослого человека, а камень маны босса белого разлома был размером с ноготь мизинца.

И, естественно, они были всё такими же бесполезными, какими были и предыдущие камни маны.

Я даже попытался разбить их проверки ради, однако они оказались слишком крепкими. Наконечник копья даже сломался, когда я изо всех сил в очередной раз ударил им по одному из камней маны.

Полностью восстановившись, я заменил свои кожаные наплечники на железные наплечники одного из скелетов. Помимо наплечников поменял я и свои кожаные перчатки на железные рукавицы одного из скелетов.

Заменив свой запасной меч на меч одного из этих скелетов, я продолжил идти вперед и вскоре завернул за угол.

На этом разлом подошел к своему логическому финалу — передо мной появились плотно закрытые деревянные двери, однако их окантовка была золотой.

Пожав плечами, я припал к дверям и начал толкать их, однако они не поддались. Поняв, что взяться за это дело нужно было со всей серьезностью, я положил всё своё оружие на пол и изо всех сил начал толкать двери. Спустя примерно секунд тридцать они, наконец, полностью открылись, из-за чего я смог хорошенько рассмотреть своего очередного врага.

Это был двухметровый скелет с рапирой в руках. Его глаза горели ярким красным цветом, а сам он был облачен в полный кожаный доспех черного цвета.

От него исходила очень опасная аура, и, что самое главное, его стойка сразу же дала мне понять, что он обладал вполне неплохими основами.

Увидев всё это, я развернулся и подошел к остаткам недавно поверженных скелетов.

Сняв с себя остатки кожаной брони, я полностью облачился в их железные доспехи.

— А что, ты думал, что я не стану использовать все свои возможности? — я усмехнулся, вырывая из шлема забрало, которое слишком сильно блокировало обзор. — Поставили против меня такого скелета, изверги чертовы, — пробормотал я, проклиная свою удачу. — Ну, вот теперь я почти готов.

Подойдя к дверям, я присел и начал распределять ману по своему новому доспеху, после чего занялся её восстановлением.

К несчастью, я не был зачарователем, так что подобный фокус сможет продержаться в лучшем случае час или два, да и то если этот скелет не будет атаковать меня. Что такого я сделал? Я просто влил ману в свои новые доспехи, чем заметно усилил их защиту, и теперь в случае чего я смогу укрепить любой нужный участок брони с помощью ранее влитой в доспехи маны, что в теории позволит мне пережить парочку его сильных атак.

Я конечно сильно сомневался в том, что этот большой парень не сможет пробить этот доспех, но сражаться с подстраховкой было намного лучше, чем без неё.

<http://tl.rulate.ru/book/71814/4456111>