

Глава 3

Сяо Юй хотел поскорее опробовать Стремительность.

Он подумал о навыке и его тело стало иллюзорным. Его тело было прозрачным и могло сливаться с пейзажем вокруг.

Хотя он не был полностью невидим, его было очень трудно обнаружить, пока человек не стоял рядом с ним.

"Потрясающе! Ха-ха! Я могу подглядывать за моими прекрасными невестками. Я слишком счастлив, чтобы пытаться выразить свои чувства словами!" Сяо Юй думал о "счастливой" жизни, ожидающей его.

"Жаль, что время невидимости на 1 уровне составляет всего 1 минуту. К счастью, навык перезаряжается всего 5 секунд. Не должно возникнуть никаких проблем, пока я достаточно осторожен." Сяо Юй хотел использовать второе очко навыков, чтобы прокачать Стремительность до 2 уровня. Однако, он отказался от этой затеи, поскольку ему нужно было выучить больше навыков атаки.

В то же время, голос системы прервал размышления Сяо Юя.

"Бараки построены. Хотите купить воинов?"

"Отлично, наконец-то, они построены. Я хочу купить сто орков-воинов!" Высокомерно сказал Сяо Юй.

"Извините, у вас недостаточно ресурсов." На Сяо Юю словно вылили ведро холодной воды.

"Из-за волнения я совсем забыл, что для всего требуются ресурсы." Сяо Юй проверил ресурсы, отображаемые системой.

Список ресурсов: Пища 100, Камень 0, Дерево 0, Металл 0, Деньги 1000.

"Мне нужно добыть камень, дерево и металл. Это реальность и она, в конце концов, полностью отличается от игры." Сяо Юй понял, что система не может полностью следовать правилам игры в реальной жизни.

"Сколько орков-воинов я могу купить на 1000 золотых монет?" Спросил Сяо Юй. Воины были ключом к победе в приближающейся войне.

"Один орк-воин стоит 100 золотых монет." Ответила система.

"Мда. 100 золотых монет за одного орка-воина." Сяо Юй был подавлен, так как мог купить всего 10 воинов.

"Как я могу получить золото?" Спросил Сяо Юй. Он не был в игре, и здесь не было золотых приисков. Это было большой проблемой.

"Вы можете использовать валюту этого мира." Ответила система.

"Разумно. В конце концов, мы находимся в реальном мире. Таким образом, игра и реальный мир взаимосвязаны. Что насчет камня, металла и дерева? Должен ли я заняться их добычей?" Снова спросил Сяо Юй.

"Вы можете добыть их, используя пеонов, либо взять из реальной жизни." Ответила система.

"Воины нуждаются в еде?" Сяо Юй увидел, что у него было всего 100 пищи. Этого должно хватить оркам-воинам на несколько дней.

"Да! Вам будет нужно предоставить кров оркам. Если вы длительное время не будете поставлять ресурсы, пеоны и воины умрут из-за нехватки энергии."

"Так много ограничений." Сяо Юй думал, что ему не нужно будет поддерживать воинов, но, похоже, он должен заботиться о каждом из них.

Проблема заключалась в том, что у Сяо Юя сейчас не было ресурсов. Более того, в игре был золотой рудник, где он мог добыть золото. Но теперь достать золото было нелегко.

"Есть способ получить золото ... мне нужно построить шахты и кузницу." Сяо Юй захотел расплакаться. Он думал о том, как развивать свою базу. В игре он был элитой, но в реальной жизни он был лишь новичком. Он должен был неспеша определить путь развития в реальном мире.

Подумав какое-то время, он решил, что будет очень сложно развивать здания и подготовиться к битве через месяц. Временные рамки были очень ограничены.

"Можно проверить инвентарь города на золото. Материалы можно добывать из окружающей среды. Пеоны могут взять дерево из леса и камень с земли. Я должен создать воинов орков и увидеть их эффективность." Решил Сяо Юй.

"Создать 10 орков-воинов." Приказал Сяо Юй.

Он решил сфокусироваться на воинах. Без воинов он не сможет оказать сопротивления войскам Керри.

Баракы немедленно приступили к созданию орков-воинов. Однако Сяо Юй был подавлен. Потребовалось полчаса, чтобы создать одного орка-воина. Это означало, что за 24 часа можно было создать лишь 48 воинов.

"Все в порядке. У меня все равно нет денег, чтобы купить столько орков." Сяо Юй приказал пеонам начать рубить лес. Теперь он был готов прогуляться в окрестностях с мастером клинка.

Это был его первый герой и Сяо Юй хотел увидеть его силу.

Сяо Юй отправился в глубину гор с Громом. Он должен был попрактиковаться с Громом в пустыне. Поскольку Гром был персонажем игры, это означало, что Сяо Юй мог его улучшить. Сила Мастера клинка проявится в битвах намного лучше, если он достигнет высокого уровня.

... Они прошли десятки миль вглубь гор. Сяо Юй устал. Он не мог ехать верхом по горным тропам, а идти пешком было тяжело.

"К счастью, я могу повысить свою силу. Это тело намного слабее моего изначального тела."

Сяо Юй собирался сделать перерыв, когда в лесу раздался рёв зверя.

Сяо Юй посмотрел в сторону, откуда пришел звук. Огромный бурый медведь находился в 100 метрах от них и смотрел на Грома и Сяо Юя.

"Время для испытания." Сказал Сяо Юй. Однако его сердце ускорило свой бег. Это был первый раз, когда он столкнулся с таким огромным зверем в реальной жизни.

Медведь мог прихлопнуть Сяо Юя одним ударом.

Медведь был огромным и выглядел неуклюжим. Но передвигался он очень быстро. В мгновение ока он покрыл разделяющее их расстояние.

Гром громко взревел и вышел вперед. Он взмахнул мечом навстречу приближающемуся медведю.

Орк был агрессивен по своей природе и не боялся зверей. Гром был частью расы разжигателей войн. Чем опаснее была битва, тем сильнее бурлила его кровь.

Бурый медведь был лишь зверем 1 уровня. Меч Грома оставил на теле бурого медведя несколько кровоточащих ран. Однако медведь не смог повредить Грому.

Шанк ~ Шанк ~

Меч Грома постоянно сталкивался с телом бурого медведя. Толстая кожа бурого медведя была его лучшей защитой. В результате, он все еще мог сражаться, даже получив десятки ударов меча.

"Если бы у Грома был Вихрь клинков, его атаки имели бы больший урон." Сяо Юй знал, что ему нужно увеличить статус атаки орка.

"Теперь это не имеет значения. Ты сможешь выучить новые навыки, когда достигнешь 2 уровня." Сяо Юй с нетерпением ждал, когда Гром станет сильнее.

Через минуту раздался рёв, полный боли и тело бурого медведя упало на землю. Его тело было покрыто ранами и залито кровью.

В битве, медведь дважды достал Грома. Однако, его могучее тело серьезно не пострадало.

"Значит, Гром может легко убить медведя. Думаю, примерно четыре или пять солдат должны одновременно сражаться с медведем, чтобы сдержать его." Сяо Юй размышлял о боевой эффективности Грома.

"Медведь убит. Мастер клинка получил 50 очков опыта. Вы получили 5 очков опыта и одно очко заслуг." Сказал голос.

"50 очков опыта это много. И мне также дали очки опыта, хотя я даже не участвовал в бою. Кажется, я могу получать халявные очки опыта, когда сражаются мои герои! Ха-ха! Это здорово, я буду прокачиваться по мере их усиления! Но что это за очко заслуг?"

"Очки заслуг - это продемонстрированные вами достижения. Вы можете использовать их для получения ранга, чтобы проапгрейдить базу, купить другие здания, а также героя." Ответила система.

"Подожди! Разве я не могу проапгрейдить базу деньгами и золотом? Какие очки заслуг? Какие звания?" Сяо Юй был озадачен.

"Сервис очков заслуг используется для измерения уровня вашей успешности в качестве командира. Если вы не можете повысить ранг, это означает, что вы недостойны быть

командиром. А недостойному командиру не нужна мощная база или воины."

"Слишком много ограничений, еще и ранги! Какие вообще есть ранги и какое звание у меня сейчас?" Спросил Сяо Юй.

"В ранги входят: Маршал, Генерал-Майор, Майор, Капитан-Рыцарь, Лейтенант-Рыцарь, Сержант-Рыцарь, Сержант-Майор, Мастер-Сержант, Сержант, Капрал и Рядовой. Ваше звание - рядовой." Ответил механический голос системы.

"Всего лишь рядовой. У меня самый низкий ранг. Итак, как рассчитываются мои очки заслуг?" Сяо Юй был обеспокоен этим моментом.

"Система анализирует вашу боевую эффективность и выдает результаты." Ответил голос.

"Примерно так я себе это и представлял." Сяо Юй задавался вопросом о получении очков заслуг и повышении ранга, чтобы построить больше зданий и создать еще воинов.

Это означало, что он должен продолжать сражаться, чтобы накопить эти очки.

Сяо Юй с мастером клинков отправился дальше, он понимал роль очков заслуг. Они продолжили сражаться. Мастеру клинка потребовалось 500 очков опыта, чтобы поднять уровень, для этого он убил еще 9 бурых медведей.

Сяо Юй не решился заходить далеко в горы. Там могут быть высокоуровневые монстры, с которыми мастер клинка пока не способен сражаться. Вот почему они прогуливались по периферии. Наконец, они убили достаточное, для повышения уровня, количество существ.

Дважды они встречали орков первого уровня, которых убил Гром. Однако у него были небольшие ранения. Из-за своих сильных воли и тела, Гром проигнорировал эти раны.

После убийства 9-ти зверей, золотистый свет окутал тело мастера клинка. Он перешел на второй уровень.

Ранги, упомянутые автором, могут отличаться от рангов в игре. Это не блажь переводчиков, а решение автора.

<http://tl.rulate.ru/book/7175/134355>