

— Я... ничего подобного в пророчестве не упоминалось?..

Читая зверские подробности штрафа, я торопливо порылся в своем старом чемодане и вытащил затертую бумажку.

Несмотря на то, что это выглядит как бесполезный лист бумаги, это моя семейная реликвия, которая передается из поколения в поколение уже более 1000 лет.

И что было написано на этом клочке бумаги, который передавался из поколения в поколение?

Этот ответ будет известен, если подойти к статуе Героя, самой большой скульптуре в Империи, и прочитать содержание, выгравированное на плите, на которой говорится:

В 1000-ю годовщину смерти Короля Демонов наследник Короля Демонов появится и поглотит мир. Вам понадобится герой с такой же силой, как у меня, чтобы остановить его.

Это было официальное завещание и пророчество Великого Героя, известного во всей

Империи, как победивший первоначального Короля Демонов.

Однако настоящее пророчество на самом деле было написано на этой бумаге.

Конечно, это до части «Вам понадобится герой с такой же силой, как у меня», но... с этого момента это было записано как секретная книга и передавалась из поколения в поколение в моей семье.

— Отец, это не рунические символы... и не древние текста... какова идентичность этих символов, которые слишком хорошо структурированы, чтобы их можно было назвать шифром?

— Ах... это называется хангыль*.

*П.П. Для тех, кто не знает. Это корейский алфавит.

Для справки, мой отец называл эти таинственные иероглифы «хангыль». Мой отец, глубоко уважающий Героя, гордился тем, что знал только названия этих символов, но мне они не нравились, потому что они были очень сложными.

Так или иначе, содержание, написанное после широко известного пророчества Героя, таково.

И этим Героем будет мой прямой потомок, который родится ровно через 1000 лет после смерти Короля Демонов. Итак, будущие потомки, если вы читаете это, держите глаза широко открытыми.

Как там и говорилось, когда я широко открыл глаза, появились красочные картинки и видео, а затем меня приветствовала следующая фраза.

Давайте начнём атаку с этого момента.

Да. Легендарный Герой, победивший Короля Демонов 1000 лет назад, и предок нашей семьи, пришел из другого мира.

Согласно Пророчеству предка, он играл в «игру» под названием «Сказания Тёмного

Фэнтези», когда произнес оскорбление, назвав ее «ДЕРЬМОВОЙ игрой», а затем потерял сознание из-за неизвестной силы. Позже он проснулся и обнаружил себя в мире, где игра «Сказания Тёмного Фэнтези» стала реальностью.

Его пророческая книга была написана магическими буквами, которые только прямой потомок моей семьи мог увидеть сквозь магию пространственного искажения, и насчитывала десятки страниц.

Грубо говоря, это история моего предка, которому с трудом удалось достичь счастливого конца, используя свои «Игровые Знания».

В любом случае, важно то, что в мире, откуда был родом мой предок, было продолжение «игры» под названием «Сказания Тёмного Фэнтези 2», которая была оценена как «игра-собачье дерьмо», «хуже, чем первая часть» и «сделано компанией-разработчиком, чтобы мучить игроков».

По словам моего предка, который был хорошо знаком с её содержанием, поскольку он познакомился с серией через сиквел, чтобы дать нынешнему миру «Счастливый Конец», герой должен уничтожить мир один раз.

Это потому, что таким образом вы можете получить «систему» со «Скрытым Маршрутом» и достичь «Счастливого Конца».

Итак, я совершил злодеяния в предыдущей временной шкале и разрушил мир.

Конечно, у меня не было другого выбора, кроме как испытывать огромное чувство вины из-за того, что я вырос под покровительством отца, который гордился тем, что я прямой наследник Героя... но что я мог сделать? Вместо этого Король Демонов уничтожил бы мир, если бы я этого не сделал.

Таким образом, совершив множество отвратительных поступков и даже застигнув Короля Демонов врасплох в последний момент, я регрессировал и заработал титул «Путь Ложного Зла».

Итак, я на самом деле не совершал никаких злых дел, а вместо этого был «Ложным Злом» и пытался защитить Империю и мир за свой счет, но воспоминания женщин, которые ненавидели меня до самой смерти в предыдущей временной шкале, также вернулись.

— Что мне делать... Они такие хлопотные... Ха...

Я схватился за голову и попытался вспомнить «главных героинь», которые уже должны были

вернуться со своими воспоминаниями.

«Величайший гений на континенте, которая в будущем станет Канцлером, та, у кого есть потенциал стать сильнейшим Архимагом континента, Святая, которая появляется только раз в 1000 лет, Чернокнижница, которая окутала бы мир тьмой, если бы не её проклятие, а Императорская Принцесса...»

Сколько бы я ни думал об этом, это было настолько нелепо, что я не мог не рассмеяться.

Если бы я не был членом почитаемой семьи Героя и первым сыном герцогского дома с более чем 1000-летней историей, меня бы сейчас безжалостно зарезали ножом где-нибудь посреди улицы.

Более того, даже такое положение могло бы быть бессмысленным, если бы принцесса не была в самом конце линии престолонаследия.

Конечно, через несколько лет Принцесса будет первой в очереди преемственности из-за её необыкновенного таланта... но прямо сейчас она не сможет тронуть меня.

— ...Она не может прикоснуться ко мне, не так ли?

В любом случае, согласно «игровой» информации, оставленной моим предком, главные героини изначально были созданы, чтобы в меня влюбиться... Упоминается, что если все пойдет хорошо, я смогу иметь гарем, но ситуация скорее выглядит так, что меня зарежут пять героинь, что уж говорить о гареме.

Как-нибудь придется поломать голову, чтобы пережить нападение главных героинь.

— Первая... на кого стоит обратить внимание сперва?..

Во-первых, поскольку завтра церемония поступления в Академию, завтра я встречу с большинством героинь в Академии.

Исключена только героиня, которая станет моей невестой и будущим канцлером. Если мне не изменяет память, она сейчас в заграничной поездке.

Включая Архимага, Святую и Принцессу на данный момент. И, конечно, я должен буду увидеть их завтра, но я ничего не могу с этим поделать прямо сейчас.

— Тогда единственная героиня, которая остаётся, это...

тук, тук, тук.

— Извините меня.

Пока я размышлял, кто-то открыл дверь спальни и вошел.

— Юный господин, пора есть.

— ... Ах.

И, как только я понял личность человека, который открыл дверь и вошел, мои глаза начали трястись.

— Что случилось, юный господин?

— ...О ничего.

Человек, который смотрел на меня с пустым выражением лица, была дворецким из нашей герцогской семьи; она проклятая чернокнижница и одна из главных героинь, «Кания», и, должно быть, также пробудила воспоминания о предыдущей временной шкале.

У нее привлекательная внешность, короткие черные волосы, черный костюм и белые перчатки являются ее визитной карточкой. Мой отец был тем, кто привел ее в нашу семью, так как он признал ее магические способности, когда она бродила по улицам со своей сестрой.

На самом деле, мой отец, который запомнил ее внешний вид согласно пророчеству, ждал на улице, только для того, чтобы он мог забрать её.

В любом случае, у меня в руках две ее слабости... одна из них - знание того, что она чернокнижница, осуждаемая миром, а другая - тот факт, что она в настоящее время находится под проклятием.

Проклятие, грызущее ее жизнь, стабилизируется только тогда, когда она рядом со мной, преемником Героя.

Таким образом, она не может покинуть меня ни на мгновение.

— Юный господин, как мне приготовить еду?

— ... Как обычно.

— Хорошо.

Когда я вспомнил информацию о Кании, она ледяным голосом спросила меня, что я хочу есть, поэтому я попросил как обычно.

На самом деле, я не могу вспомнить, что я ел в этом возрасте, но разве она не сможет позаботиться об этом сама?

Кроме того... в ее голосе и глазах определенно было убийственное намерение. Так что она действительно пробудила свои воспоминания из предыдущей временной шкалы.

Я надеялся, что это ошибка или розыгрыш, но, похоже, содержимое системы соответствует действительности.

Если это так, я не могу просто оставаться на месте.

Поскольку пять героинь могут жестоко убить меня, если я просто буду бездействовать. Даже в этот момент героини...

Интуиция ложного зла

[Рядом чувствуется сильное убийственное намерение!]

«... Стоп? Что это?»

Внезапно перед моими глазами появилось красное предупреждающее окошко. Судя по содержимому, оно, похоже, было связано с Канией. Но что-то странно. Я и раньше чувствовал ее убийственное намерение, так почему же это проявляется только сейчас?

— ... Система.

Немного подумав, я вполголоса открыл системное окно и коснулся окна «Список приобретенных навыков».

[Список приобретенных навыков]

- Интуиция Ложного Зла Ур1Описание: Обладая интуицией Ложного Зла, вы можете обнаружить смертельную угрозу один раз в день.

Согласно знаниям, полученным из Пророчества, которое я узнал, когда открыл список приобретенных навыков, навык под названием «Интуиция Ложного Зла» был прямо там.

После внимательного прочтения описания я понял, что этот навык обнаруживает смертельную угрозу один раз в день. Другими словами, это навык, который мне действительно был нужен, потому что я не знал, когда стану мишенью для убийства.

«Подождите, значит, моя жизнь уже в опасности?»

Тот факт, что этот навык активировался сейчас, означает, что Кания, которая готовит еду внизу, планирует убить меня.

«Метод убийства - яд, не так ли?»

Она слаба из-за своего проклятия, поэтому ей неразумно вести тотальную войну против меня, прямого потомка семьи героя. По той же причине она не может использовать большинство сил черной магии без моего участия.

Конечно, даже без моей помощи, если она настроена бороться, она едва ли сможет создать смертельную дозу яда с помощью черной магии.

— Юный господин, я принесла суп, который вам всегда нравился.

Пока я размышлял о методе убийства, дверь в спальню снова открылась, и Кания вошла с тарелкой супа.

— Ну... наслаждайтесь... надеюсь, вам понравится еда.

— ...

Похоже, это далось ей довольно сложно. Я почти уверен, что она злоупотребила своей черной магией.

— Когда я сказал тебе принести мне суп?

— ...Хах?

Я посмотрел на нее и тихо застонал.

— Когда я сказал тебе принести мне суп...

— Разве раньше этот суп не был любимым блюдом Юного Господина...

— С чего ты так решила!!!

Бац!

Кания, которая изо всех сил пыталась продолжить свои слова, плотно закрыла глаза, когда я накричал на нее, и пролила суп, когда она открыла рот с содроганием.

— ...Тогда какую еду вы хотите, чтобы я принесла?

— Разве я не говорил тебе принести то, что я всегда ем?

— ...

— Ты идиотка! Ты не поймёшь, если я не скажу тебе, не так ли? Это сэндвич! Сэндвич!

— Э-эм, да, конечно... Я сейчас приготовлю для вас...

Я закричал от отвращения, когда она стиснула зубы и, пошатываясь, вышла из комнаты.

[Приобретенные Очки Ложного Зла: 1 очко! (Самооборона)]

И в то же время передо мной появилось окно.

Вот так. «Путь Ложного Зла», читерская система, полученная в качестве регрессионного бонуса, дает вам очки каждый раз, когда вы совершаете злой поступок.

И эти накопленные очки станут средством спасения мира.

Для меня, бывшего когда-то Величайшим Злодеем Империи, это как раз та система, которая мне нужна.

— Господин, сэндвич, который вы заказали.

Так или иначе, когда я заглянул в системное окно и немного подумал, Кания, гораздо более истощенная, чем раньше, снова вошла в комнату, на этот раз с сэндвичем.

— Почему нет сыра? Пожалуйста, сделай его заново.

— Но....

— Ты собираешься возражать мне?

— ...Нет.

Отправив ее снова, я продолжал придираться и переутомлять ее.

— Поверхность хлеба сухая. Заново.

— Ветчина слишком толстая. Заново.

— Слишком мало огурцов. Заново.

— Форма такая неприятная. Заново.

После долгого хождения туда-сюда между комнатой и кухней, она начала достигать своих пределов, но ее глаза все еще были полны ненависти.

— Если так подумать, я забыл попросить тунца. Заново.

Но когда я заказал сэндвич в одиннадцатый раз, она закашлялась кровью изо рта и споткнулась об пол, так как заставила себя злоупотреблять черной магией.

[Приобретенные очки ложного зла: 1 очко!]

[Приобретенные бонусные очки выживания: 10 дополнительных очков!]

[Накопленные Очки Ложного Зла: 22 очка!]

Я тупо смотрел на окна, которые появлялись одно за другим, когда она падала; Я тихо встал и подошел к ее бессознательному телу.

— ...Прости, Кания.

Увидев ее угрюмое выражение лица, я произнес извинение, которое никогда не будет услышано; Я быстро отнес юную леди к кровати и потянулся, чтобы начать вливать свою жизненную силу в её тело.

— ...Ках!

Я чувствовал боль, как будто все мое тело разрывалось на части.

Да. Причина того, что эффект проклятия ослабевает, когда Кания рядом со мной, не в том, что я обладаю особыми способностями героя.

Просто я вливаю в нее свою жизненную силу, чтобы ее проклятие на какое-то время застыло.

Благодаря этому моя продолжительность жизни медленно сокращается, но что я могу сделать? Это неизбежная судьба, так как я решил жить как злодей.

[Приобретенные очки ложного зла: 30 очков! (Самопожертвование)]

[Накопленные Очки Ложного Зла: 62 очка]

После того, как я закончил вводить свою жизненную силу, я почувствовал покалывание в теле. Когда я сел на пол, я пробормотал со вздохом.

— На этот раз не умирай у меня на глазах, Кания.

Глядя вниз на ее тихо дрожащее тело, я стал перечитывать последнюю строчку пророческой книги, которую перечитывал неоднократно, используя лунный свет, проникающий через окно, как источник света.

Когда все закончится, Герой напрасно погибнет вместе с Королем Демонов.

Действительно, это проклятый мир.

<http://tl.rulate.ru/book/71748/2066319>