Итачи смотрел на приборную панель и думал про себя,

"Мне нужно быть очень осторожным рядом с этим человеком, он либо скрывает свои истинные намерения, либо что-то замышляет".

Внезапно старейшина Ли обернулся и уставился на Итачи, как будто почувствовал, что кто-то изучает его.

- Что-то случилось, Лин Фенг?
- Нет, старейшина Ли, я просто осматривался.

Старейшина Ли еще несколько секунд смотрел на Итачи, затем повернулся и продолжил вести повозку.

Они ехали на максимальной скорости через лес, вокруг было много деревьев, а дорога была очень сырой и грязной. Однако это почти не влияло на скорость повозки, как будто лошади, тянувшие повозку, были обучены для таких условий.

Прошло несколько часов, и наступила ночь, пора было разбивать лагерь. Старейшина Ли остановил повозку и обратился к мальчикам

— Мы будем отдыхать здесь до утра, не стесняйтесь покинуть карету и разбить лагерь.

Когда дети один за другим ушли разбивать лагерь, Итачи последовал их примеру. Он позаимствовал у Бай Ксяо Чуна небольшой коврик и расстелил его на траве у обочины грязной дороги. Вокруг стоял освежающий запах, он был очень приятным и успокаивающим. Воздух здесь был намного лучше, чем в мире ниндзя.

Итачи вдохнул воздух и расслабился, в то же время он заметил, что старейшины Ли нет рядом, он расспросил ребят и выяснил, что он пошел искать дрова для костра. Для других детей это казалось нормальным, но не для Итачи, который был очень бдительным. Он уже начал что-то подозревать, прошло 30 минут, а Господин все еще не вернулся.

Итачи не обратил внимания на отсутствующего старейшину и лег на коврик, сегодня произошло много событий, и он начал уставать. Его веки были тяжелыми, и они кричали ему, чтобы он закрыл глаза и отдохнул. Однако Итачи думал о системе, вызывать ее время от времени было уже почти привычкой, ему нравилось это странное явление.

По мере того, как Итачи просматривал свои обычные страницы, он заметил еще один раздел. Из-за того, что его день был занят и суматошен, у него не было времени просмотреть систему должным образом, поэтому он пропустил эту часть.

Итачи нажал на него и получил сообщение.

[ Это розыгрыш призов, участие стоит 50 очков ].

"Хм, интересно, какие призы я смогу получить в этом розыгрыше".

Подумал Итачи про себя. У него не было очков, чтобы активировать розыгрыш, он уже собирался щелкнуть по разделу, но тут его встретило другое сообщение.

[ Дзинь! Поскольку хозяин впервые участвует в розыгрыше, вам предоставляется бесплатная попытка, удачи!]

Итачи был мгновенно взволнован и обратил свое внимание на счастливый жребий. Его ожидания были невелики, ему никогда в жизни не везло, он напрягся и сказал:

" Жребий!"

[ Дзинь! Поздравляем, вы вытянули главный приз! Ваш приз следующий,

X1 счастливый билет, глаза Бьякугана (стоит 2500 очков в магазине) x1 Божественный кинжал, х100 высококачественных духовных камней].

Итачи был так удивлен, что даже вздохнул: он выиграл джекпот! Хотя он не знал, насколько редки высококачественные духовные камни, но раз они пришли из системы, значит, они должны быть ценными.

Не говоря уже о том, что он выиграл нечто очень знакомое - бьякуган! Это было ценное достояние клана Хъюга. Этот глаз, настолько мощный, что позволял видеть структуру скелета человека и даже его внутренние органы, он мог видеть сквозь стены и многое другое! Он также имел 360 градусов обзора, этот глаз был сокровищем! Он обладал безграничным потенциалом.

Затем Итачи посмотрел на другой приз - Божественный кинжал. Он внутренне сказал " показать", и появилось меню статуса.

Название оружия: Божественный кинжал

Класс: Неизвестен, класс оружия будет расти в зависимости от силы пользователя

Описание: Кинжал, используемый смертными для убийства богов, его сила чрезвычайно велика. Используйте с осторожностью.

-

" Еще одна отличная награда, это очень пригодится. Неизвестный класс это интересно, подумать только, он может расти в соответствии с силой пользователя".

Итачи вздохнул от того, насколько удивительным был этот кинжал, даже в его предыдущей жизни об оружии, которое увеличивалось в качестве, никогда не слышали!

Итачи перестал читать описание и проверил свой системный рюкзак, призы были на месте. Ему очень хотелось опробовать бьякуган, но перед этим он медленно встал и отошел за дерево неподалеку, меньше всего ему хотелось привлекать ненужное внимание.

Он нажал на бъякуган и внутренне сказал "активироватъ". Как только он нажал "активироватъ", глаза Итачи побелели, и сразу же его зрение изменилосъ.

" Подумать только, я могу ясно видеть даже ночью, улучшилось не только ночное зрение, но и дальность. Система действительно волшебная, мне даже не пришлось выкалывать глаза, чтобы получить бьякуган. Теперь у меня есть не только Шаринган, но и бьякуган".

Итачи огляделся вокруг и проверил глаза еще раз, он мог видеть дюжину детей, которые лежали, некоторые дремали, все их скелетные строения и внутренние органы были видны, у некоторых даже Ци текла по венам, ничто не могло избежать бъякугана!

Теперь у него так же было 360-градусное зрение, что было жизненно важно при столкновении с несколькими противниками, теперь он мог видеть движения со всех сторон!

Пока Итачи размышлял над своими новыми глазами, ему в голову пришла шокирующая мысль.

" Интересно, что будет, если я смогу активировать бьякуган, одновременно имея активный Шаринган..."

Если бы кто-нибудь из его прежней жизни услышал о таком заявлении, то посмеялся бы над ним и счел бы его сумасшедшим, однако с мощью системы все было возможно!

Прежде чем Итачи успел проверить эту мысль, раздался шокирующий звук.

"POAAAAAAAP"

Послышался оглушительный рев, такой, что у всех могли лопнуть барабанные перепонки!

Итачи мгновенно насторожился и бдительно огляделся вокруг, его бьякуган был активен и исследовал лес. Вглядываясь вдаль, он увидел огромного зверя высотой не менее 2 метров, медленно идущего к лагерю, его клыки были размером с руку взрослого человека!

Прежде чем Итачи успел убежать, зверь набрал скорость и бросился на него.

"ВОТ ДЕРЬМО!"

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/71708/1984333