Орочимару, сосредоточившись на Хикэру, совершил одну большую ошибку - совершенно перестал брать в расчёт Хитоми. Сначала он следил за ней, но потом Хикэру закрыл их обоих в ледяном куполе из зеркал, так что и наблюдать что происходит снаружи ему стало в разы сложнее. Хитоми же тем временем подготовила водяную технику, прекрасно зная его способности и потому понимая, что её брат не сможет без этого заморозить Орочимару достаточно быстро, чтобы тот не успел вырваться.

В тот момент когда его захлестнул водяной вал, Орочимару тут же попытался подпрыгнуть и встать на поверхности воды с помощью чакры, однако тут же понял, что его словно бы держит какая-то невидимая сила. Ещё через какое-то мгновение, он уже весь был заточен в огромную ледышку, так что не мог даже пошевелить рукой, чтобы отдать жестом приказ своему мечу-кусанаги разрубить лёд. Хикэру подошел ближе, держа обе руки перед собой и с видимым усилием удерживая ледяную тюрьму в целости - силы у Саннина было немерено, он давно превзошел обычного джоунина в этом плане. А сам Хикэру, ко всему прочему, ещё и постоянно жертвовал часть своей чакры Кастеру, для создания резерва маны, поэтому дико экономил её на всём.

Это их уже не раз выручало, но вместе с этим и накладывало значительное ограничение на самого Хикэру, не давая ему сражаться в полную силу. Именно поэтому он так часто использовал воду для своих техник - они получались сильнее, но помимо этого ещё и требовали от него в разы меньше затраты сил.

Подойдя к глыбе льда вплотную, он начал чертить на ней разные странные знаки - это была смесь рун из мира Кастера и иероглифов этого мира - они много экспериментировали последние пару лет над этой техникой, как и над многими другими. В итоге они остановились на использовании для её усиления части маны, которая по своей сути была куда более плотной энергией, гораздо "плотнее" чем у хвостатых зверей, а поскольку была изначально преобразована из чакры, отлично с ней взаимодействовала, усиливая и так мощную технику.

Постепенно, он чертил руны одна за одной, пока наконец не осталось доделать несколько, прямо возле головы Орочимару. В тот момент когда он начал чертить одну из них, их глаза встретились. В тот же момент шаринган Орочимару сверкнул и... В одно мгновение Хикэру оказался в иллюзии. Впрочем, Кастер явно не спешил её рассеивать, говоря:

- Похоже, он хочет поговорить без свидетелей. Не знаю, догадался ли ты, однако по мне это было очевидно. Эй, Орочимару! Ты меня не слышишь, но ты слишком легко попался в эту простенькую ловушку! - ворчал он

- Но это... Это же моя ловушка которую я сталько времени готовил! Не смей её недооценивать! - так же мысленно ответил ему Хикэро, на что послышался лишь слабый смешок, после чего зазвучал уже совершенно другой голос, голос Орочимару:

- Ну вот мы и можем поговорить по душам. Признаюсь, эта твоя техника удивила меня. Я подозревал что-то подобное, но ты и вправду почти меня запечатал. Впрочем, хватит любезностей. Кажется, ты вполне подходишь для маленькой помощи мне.

- И что же тебе надо? - скрестив руки на груди и ни капли ему не доверяя, уточнил Хикэру

- А, всё просто - протянул Орочимару, затягивая драматическую паузу, после чего ухмыльнувшись злобной гримасе Хикэру, с самодовольной улыбкой закончил:

- Мне нужно убить Учиху Кимико. Это именно та, кто на тебя охотится и кто является настоящим правителем Конохи, сделав из Данзо собачку на побегушках. Нет, это конечно весьма потешное зрелище, но что-то мне оно не нравится. К тому же после этого, она засадила всех жителей деревни в какие-то странные капсулы. Даже я без понятия для чего ей это всё нужно - подопытных у неё было и так предостаточно, но сейчас всё население Конохи плавает там в питательных растворах без сознания и в общем весело проводит время - у Хикэру аж глаз чуть не задёргался от попытки Орочимару пошутить. Видимо, тот уж очень хотел с ним сблизиться для своих целей.

- И ты вот так просто мне всё это рассказываешь? Я знаю тебя не так давно, но насквозь вижу твою скользкую натуру. Никогда в жизни не поверю, что ты не используешь меня "в тёмную" - враждебно сощурился Хикэру.

Они стояли так некоторое время, буравя друг друга взглядом. Через пару минут таких гляделок Хикэру всё же первым отвёл взгляд - Орочимару был слишком уж похож на змею, даже с этими "демаскирующими" его натуру шаринганами в глазах ему казалось, что этому Змею моргать вообще в принципе не обязательно.

- Ладно. Рассказывай свой план - недовольно буркнул Хикэру, на что Орочимару сразу же оживился:

- Всё просто. Я приведу вас к ней, словно только что поймал, победив в бою. Разумеется, вы будете с оружием и без каких-либо печатей. Впрочем, просто валяйтесь достаточно тихо, я подготовил кое-что и это вполне сможет её провести. Я сделаю так, что в комнате будем только мы впятером и Кимико. Как именно я этого добьюсь - уже моя забота. Вам нужно просто ослабить её, после чего мы вместе избавим мир шиноби от этой несносной женщины, поверь, после этого всем станет жить гораздо легче - Орочимару уже в предвкушении облизывался.

- Очень плохая идея - тут же отреагировал Кастер, с чем Хикэру не мог не согласиться.

Даже если они одолеют Ведьму, это вовсе не будет означать, что они победили. К тому же она вполне могла заложить в пещере с пленёнными жителями взрывные печати и начать угрожать полным уничтожением всей деревни, если они припрут её к стенке. Конечно, Хикэру не был жителем Конохи, однако он не был и такой уж мразью, чтобы махнуть рукой на жизни тысяч людей.

На самом деле, последнее время он уже ни раз задумывался, насколько же порочна сама суть систем деревень шиноби, разделявшая людей на группы и сталкивающая их в борьбе за ресурсы, так что был лишен стандартной, по-настоящему ублюдочной логики других шиноби, по типу "чем больше народу такой-то деревни умрёт, тем они станут слабее и тем нам лучше".

Впрочем, даже если бой будет идти позже, когда он соберёт силы своих союзников для решающей с ней битвы, Кимико в любой момент может прикрыться чужими жизнями как щитом, так что лучшим вариантом будет разделиться. Джирайа и его ученик пойдут освобождать своих сограждан, а он тем временем пойдёт на битву с Ведьмой. Единственное что его напрягало, так это мотив Орочимару. В его понимании, ему незачем было желать убить свою союзницу, так что эта часть с его участием выглядела крайне подозрительно.

- Итак, Хикэру, что же ты скажешь? - поторопил его Орочимару

- Я... Да, ладно, я согласен, но у меня будут кое-какие дополнения к твоему плану - В конце-концов, Хикэру решил, что если ничего не делать и просто сидеть сложа руки, то никакого результата он никогда и не получит.

А теперь, настала пора увидеть своего врага в лицо.

http://tl.rulate.ru/book/71692/2705711