

Алекс выглядел очень противоречивым, он не знал, будет ли эта перемена хорошей или плохой. Если в итоге все окажется плохо, то это может привести к целой куче проблем, а если у Алекса не хватит сил справиться с такими переменами, то кто знает, что может случиться.

Похоже, я был слишком наивен, все это время я был ходячей бомбой замедленного действия, готовой взорваться в любой момент, и вот я здесь, спокойно наслаждаюсь повседневной жизнью".

Глаза Алекса вспыхнули решимостью стать сильнее, чем он был в прошлой жизни.

'Я должен стать сильнее... Нет, на самом деле... Я должен стать самым сильным!

Эвелин была немного озадачена молчанием Алекса, разве это не хорошо? Или он расстроился из-за того, что я назвал его слабым?

"Мистер Зеро, не волнуйтесь, хотя вы и слабы, с этой способностью вы можете стать сильным, как и я. Если вы научитесь пользоваться этой способностью и посетите некоторые особые места..." Было непонятно, хвастается ли Эвелин снова или нет.

Вынырнув из своих мыслей, Алекс переключился на разговор с Эвелин, как раз вовремя, чтобы услышать ее "утешительные" слова.

Но он мог сказать, что за ее словами стоят только добрые намерения, поэтому он просто улыбнулся.

"Я могу научиться контролировать способности провидицы?" спросил Алекс с интересом.

Хотя он знал, что такое способность провидца, преимущества и недостатки ее наличия, он совершенно не знал, как ее тренировать. Поэтому до сих пор он даже не знал, что обладает этой способностью.

Что такое способность провидца?

Она позволяла игроку видеть сквозь все иллюзорные искусства и техники, взаимодействовать с духами разных миров и т.д., а если натренировать ее до высокого уровня, провидец мог стать смертельно опасным на поле боя.

Игрок мог использовать свое зрение для экстремальной фокусировки глазных яблок, чтобы получить определенные эффекты. И хотя это может показаться немного неубедительным, Алекс знал, что у него есть много положительных сторон, которые при правильном использовании могут принести победу в битве.

От обнаружения тепловых сигнатур до тонких движений в мышцах противника перед атакой, и так далее...

Эвелин кивнула и начала объяснять: "Тебе придется научиться контролировать способности, учитывая, что ты попадешь в логово провидцев с гораздо, гораздо более сильным контролем и опытом в этом ремесле, в царстве духов. Это если ты все еще планируешь помочь Мэдлин найти Милвелла".

"Да..." вмешался Алекс.

"Хорошо, да, на чем мы остановились... да, так вот, возьмите это..." Наконец поняв, что она хотела сказать, Эвелин бросила старое руководство. Это был тот тип книги, который можно было ожидать увидеть в старом фильме или романе о боевых искусствах, где главный герой получил легендарное наследство в виде старой пыльной книги.

Опустив взгляд на книгу, Алекс осмотрел ее и даже открыл первую страницу, чтобы бегло ознакомиться с содержанием.

[Вводное руководство по маршруту Провидца!]

[Примечание - относительно неплохая техника для начинающих для изучения основных способностей провидца].

Отлично! Алекс улыбнулся, прежде чем посмотреть на Эвелин, которая снова начала говорить.

"Это краткий курс для начинающих по способностям провидца, мой учитель дал мне его, и теперь я думаю, что передам его тебе. Назовите это моей благодарностью за то, что вы помогли Мэдлин". Эвелин говорила отстраненно, не желая ничего большего от Алекса.

Тем не менее, Алекс все равно улыбнулся и продолжил благодарить ее. "Спасибо, правда, это очень полезно для меня. Без этого я не знаю, с чего бы я начал...".

"Да, да, давайте вернемся к основной теме, Мэдлин!".

Алекс и Эвелин больше говорили о дальнейших планах. Эвелин в основном говорила, что если Алекс начнет сейчас, то он просто умрет, пытаясь найти Милвелла.

Она заявила, что тоже искала его, но не нашла ни одной подсказки о том, был ли Миллуэлл здесь или нет, что означает, что он, скорее всего, вернулся в царство духов по неизвестной ей причине.

Теория Эвелин заключалась в том, что Маделин осталась в человеческом царстве только для того, чтобы найти кого-то, обладающего способностями провидицы, но как только она это сделала, она тоже вернулась в царство духов в надежде найти своего мужа.

Это также объясняло, почему Эвелин не смогла найти Мэдлин, когда пропал Милвелл и когда она поднялась и исчезла. Поверив, что она все это время была рядом с Алексом, а не просто бросила ее, она почувствовала некоторое утешение.

Алекс, конечно, не знал, правда это или нет, но давайте будем честными. Он не собирался быть тем, кто скажет, что это неправда, в конце концов, эта Эвелин была немного сумасшедшей...

Закончив разговор, Алекс направился к выходу из библиотеки, проходя мимо дежурного охранника. Видеть поклон, будто Алекс - королевская особа, было немного смешно, но у него были дела, которые нужно было завершить, поэтому он продолжил свой путь.

Вскоре он снова оказался на улице, ощущая легкий ветерок внутреннего города.

"Итак, пора начинать действовать!" Алекс говорил с возбужденной улыбкой.

Почувствовав желание выйти и сразиться после долгого разговора с Эвелин, Алекс как можно быстрее покинул город и направился в противоположную сторону от множества игроков, выходящих из внешнего города.

Места повышения уровня в этом районе были сгруппированы в основном по уровням, конечно, за исключением скрытых мест и тому подобного.

Однако сейчас, вместо того чтобы направиться в сторону текущей территории левелинга игроков в игре. Это был примерно 30 или 35 уровень, в зависимости от команды. Алекс направился вглубь горной местности Звездного королевства.

Почти как если бы он возвращался обратно в региональное подземелье.

"Если я хочу как можно быстрее повысить уровень и увеличить свои показатели, есть только одно известное мне место, которое поможет мне сделать это за наименьшее количество времени..."

"Гора Киллингманджаро в Море Божественности..."

Алекс путешествовал не менее 40 минут на полной скорости, пересекая различные местности и избегая наступать на территории магических зверей. Это было не так уж и много, поскольку он уже много раз проходил этот маршрут в своей прошлой жизни.

Но когда перед ним возникла возвышающаяся над облаками гора, почти похожая на вулкан.

Он понял, что прибыл.

[Гора Олимп - 65 лвл!]

"Она действительно не становится меньше, я выглядел как младенец, стоя перед ЛеБроном Джеймсом..." пробормотал про себя Алекс, когда ему пришлось полностью поднять голову, чтобы хотя бы попытаться взглянуть на вершину горы.

"Нет смысла стоять на месте, давайте выравниваться!"

Гора Олимп была самой высокой горой в Звездном королевстве. На ней обитало множество магических зверей самых разных сил и способностей. Но главное, что можно было гарантировать, придя сюда, чтобы получить уровень, это то, что чем выше вы поднимаетесь, тем более сильные магические звери вам попадают.

И именно поэтому гора Олимп была так популярна даже после того, как игроки достигли сил, чтобы отправиться в более опасное место. Поскольку в одиночку игроки могли пройти эту территорию вполне безопасно, все зависело только от мастерства сражения.

У подножия горы Алекс столкнулся с семьей [ядовитых анаконд]. У них были длинные тела, и они любили подходить близко и лично.

Но как Алекс мог позволить им это, используя [Флэш-шаги], он держал дистанцию не менее 8 метров от любой из змей поблизости. Затем, используя [Лезвие маны], он ударил чуть больше половины своей силы, разрезая змей пополам.

Анаконды не доставляли хлопот, но количество змей, казалось, росло все больше и больше. У подножия горы еще оставалось несколько кусков травянистой местности, и даже кое-где встречались деревья.

Однако дом змей находился под землей. Это доказывали сотни змей, выползающих из скрытых кратеров на земле.

"Хахаха, это только начальный уровень, вот это да!" пробормотал Алекс, вытирая пот со лба между разрезанием змей пополам.

"Ну, думаю, я могу рассматривать это как разминку..."

Змея за змеей и клинок маны за клинком маны, тела начали нагромождаться. Пока не стало 800-1000 змеиных туш, извергающих ядовитую кровь, достаточно сильную, чтобы заразить

немногочисленные растения в округе.

"И начинается восхождение, уровень один вниз, на следующий..."

<http://tl.rulate.ru/book/71668/2452370>