

Причина, по которой Алексу нужно было заработать денег, была проста: ему нужно было погасить долг. Сейчас у него оставалось чуть больше 3 000G, а чтобы погасить долг за покупку особняка [Милвелл], в течение следующих двух недель ему нужно было заработать в общей сложности 210 000G.

Причина, по которой он заработал так много с момента продажи нагрудных пластин, заключалась в том, что он получил почти 1 500G от продажи [Промежуточного зелья огнестойкости] БлуМуну. А так как он убивал зверей элитного уровня, было вполне справедливо, что с них выпадет несколько странных золотых монет.

"Если бы любой другой игрок взялся за это задание в самом начале игры. Я уверен, что они сошли бы с ума, пытаясь заработать достаточно денег. По правде говоря, все эти дни я думал о том, как быстро заработать столько денег".

"К счастью для меня, только что началась война, а с войной появляется чертова уйма возможностей безумно разбогатеть".

В данный момент Алекс направлялся в аукционный дом, у него был полный запас материалов высшего уровня, полученных при убийстве [Древнего мамонта] и [Стервятника ветра]. Они не принесут безумной цены, но в данный момент каждая золотая монета была на счету.

Зайдя в аукционный дом, Алекс проигнорировал толпу игроков и стал искать место, откуда можно попасть на аукционный рынок.

Быстро просмотрев выставленные на продажу предметы, он не нашел ничего, что могло бы привлечь его внимание. "Как и ожидалось, в игре еще слишком рано, чтобы что-то могло привлечь мое внимание".

Вздохнув, он выставил свои материалы на продажу. Когти [Стервятника ветра] стоили почти 400G, а ведь это материал 7 ранга. Что касается бивней [Древнего мамонта], то они были материалом 8 ранга. Ему повезет, если удастся наскрести около 200G.

"Раз так, то мне, пожалуй, стоит купить все необходимое, чтобы мои планы осуществились!"

Перейдя в раздел ингредиентов на рынке, Алекс точно знал, что ему нужно. В его планы входило создание особого зелья. Ничего похожего на [Промежуточное огненное зелье], которое он создал в прошлый раз.

Нет, это было слишком просто. Вместо этого Алекс планировал создать нечто такое, что могло бы придать остроты всей войне. А затем, продемонстрировав его на поле боя, продать по несусветной цене. Эта идея пришла Алексу в голову, поскольку он занимал уникальное положение по сравнению с остальными лидерами гильдий, участвующих в войне.

Алексу, лидеру гильдии Союза Ассасинов, не нужно было заботиться о жизни своих членов, в отличие от других гильдий. Хотя это звучало плохо, такова была реальность ситуации. Тот образ силы, который сейчас имеет Союз Ассасинов, поддерживается им самим. До тех пор, пока Алекс не погибнет или не попадет в неловкое положение, сражаясь с кем-то, репутация Союза ассасинов будет оставаться прочной.

Алекс искал основной ингредиент для [Зелья гигантской силы], и для его создания ему понадобилось серебро из ногтя великана. Вскоре он нашел то, что искал. В списке по цене 35G кусков был выставлен ноготь гиганта Земного Голема. Алекс купил каждый из них на рынке.

Всего в его инвентаре было 47 единиц, Алекс уже потратил половину своих сбережений, но на этом он не остановился. В итоге он купил много разных уникальных трав и ингредиентов, даже пузырек с кислотой. Которая сейчас не имела назначения в игре, поэтому Алексу удалось купить ее по дешевке.

"Деньги приходят и уходят быстрее, чем меняется погода. Это действительно слишком уныло". Почувствовав, что его карманы стали невесомыми, Алекс покинул аукционный зал с 15G в руках.

"Ну что ж, недолго осталось до того, как я снова буду в них кататься". Алекс пытался подбодрить себя, пока шел к престижной башне Алхимии. На этот раз Алекс отправился не в ту, что во Внешнем городе. С доступом во Внутренний город закончились дни, когда он ездил на другой конец города.

Теперь его самое большое расстояние для прогулок сократилось до длины торгового района. Войдя в башню, он не стал стоять в очереди, как другие низкоуровневые игроки. Он просто уверенно прошел в центр комнаты, и, словно в очереди, симпатичная служащая с заколотыми лентой каштановыми волосами тепло поприветствовала его.

"Уважаемый, добро пожаловать, добро пожаловать. Что я могу сделать для вас сегодня?" Она говорила, одаривая его завораживающей улыбкой. Улыбка, от которой любой другой человек мог бы влюбиться в нее с первого взгляда. Но Алекс не обратил на это внимания и сразу перешел к делу.

"Мне нужна комната для алхимии! Она не должна быть большой, но она нужна мне на весь день, и убедитесь, что в ней есть две печи. Ясно?" Поведение Алекса создавало впечатление, что он важный человек. Его вибрации несли в себе отстраненный характер, который заинтриговал ее.

"Как пожелаете, следуйте за мной в комнату, которая только что открылась на третьем этаже".

Комнаты в башне можно было получить в зависимости от уровня алхимика. Первый этаж был предназначен для начинающих алхимиков, и по мере того, как игроки поднимались на более высокие этажи, их ранги увеличивались. Этаж, к которому Алекс сейчас получал доступ, был этажом продвинутых алхимиков. Выше были ранги Мастера, Гроссмейстера и легендарного

Мудреца.

Что касается 6-го этажа, то доступ к нему мог получить только глава башни алхимиков.

Войдя в комнату, Алекс сразу увидел разницу в роскоши. Скамьи были кристально чистыми и облицованы платиновым сплавом. Комната была оборудована в основном двумя большими печами, но с учетом того, что это была комната алхимика продвинутого ранга. Здесь также имелось два дополнительных рабочих места.

Один с зоной, оборудованной для смешивания, измельчения и общего соревнования зелий. А другой - для зачарований. Подразделение алхимии, которое игроки могли изучать, когда их знания становились достаточно глубокими.

"Это действительно отличается от гильдии во Внешнем городе. Что ж, пора приниматься за работу!"

Закатав рукава, он приготовился к интенсивному занятию алхимией.

<http://tl.rulate.ru/book/71668/2437648>