

POV Алекса, следующий день...

Алекс только что вернулся в игру после того, как провел ночь, чтобы отдохнуть после двух предыдущих дней безостановочной прокачки уровней.

После боя с [Древним мамонтом] он застрял на дне большого кратера.

"Это займет много времени, чтобы найти выход". вздохнул он, проверяя свои достижения после боя.

После убийства [Древнего мамонта] он получил пару [Защитных панцирей Травяных земель]. Это был один из комплектов, которые Алекс пытался собрать.

[Защитные панцири Травяных земель (редкие)]

[Защита +14%]

[Ловкость +6]

[Опустошение: Увеличение навыков, связанных со скрытностью, когда собраны в комплект (1/4)]

Проверив начало экипировки, он не мог не восхититься ею. Для ассасина это снаряжение было идеальным. Оно не только повышало мастерство, но и увеличивало ловкость, одновременно повышая защиту. По мнению Алекса, это был полный комплект.

Тем не менее, Алекс немного отличался от других. Он планировал использовать этот комплект вместо других доспехов, которые были нацелены на увеличение урона, потому что он мог использовать все свои показатели, полученные при повышении уровня, чтобы восполнить их. Вместо того, чтобы делить их поровну между живучестью, защитой и ловкостью. Это было дополнительным преимуществом легендарного скрытого класса.

"Думаю, пора искать выход отсюда". Посмотрев вверх, он не смог разглядеть остальную часть лугов. Кратер, в котором он оказался, представлял собой дыру шириной в четверть мили.

Следующие 40 минут Алекс провел в поисках выхода, просматривая форумы, чтобы скоротать время. Однако то, что он увидел, заставило его на секунду остановиться. "Я хотел закончить сбор всего набора доспехов, но после просмотра форумов мне нужно немного продвинуть свои планы. Похоже, Увядшая Роза действительно не может справиться с неудачами. Ну что ж, я вернусь в Травяные земли на более высоком уровне. По крайней мере, так я смогу быстрее фармить Боссов. "

"Этого следовало ожидать, но я не думал, что это произойдет так скоро. Похоже, мое добавление к уравнению изменило будущее по сравнению с прошлым".

Алекс имел в виду сатрт первой в истории крупной войны гильдий в Звездном королевстве. В его прошлой жизни это тоже произошло, но в гораздо более поздний период времени. Однако, когда Алекс украл первый чистый ход в региональном подземелье, это поставило лидера гильдии Арес, Увядшую Розу, в затруднительное положение.

-2 часа спустя Во Внутреннем Городе Стар Сити...

Алекс вернулся в свой особняк, который после почти трехдневного пребывания в игре был отремонтирован и приведен в порядок. Сад в особняке был свежескошен, а высохший фонтан возле главных ворот был починен и снова наполнился свежей водой.

Для Алекса наконец-то все было приведено в порядок, и настало время показать себя публике.

Взяв из инвентаря предмет [Жетон Гильдии], он открыл дверь особняка и вошел внутрь.

[Желаете ли вы использовать Жетон Гильдии! Да/Нет].

"Да!"

[Пожалуйста, назовите свою гильдию!]

Алексу даже не нужно было останавливаться и думать об этом, так как он уже спланировал этот случай в своей голове.

Набрав [Союз ассасинов], он получил запрос на подтверждение, что и сделал.

[Поздравляем! Вы основали Гильдию Союз Ассасинов!]

"И вот все начинается!"

На игровой системе Алекса появилась новая опция. Отмеченная как [Гильдия].

Гильдии в игре были очень открыты в отношении того, что можно делать. Настройки позволяли вступать определенному количеству людей или определенным игрокам разных уровней, если вы хотели. Все зависело от лидера гильдии, во что она превратится.

Алекс сразу же изменил настройки гильдии на свои предпочтения.

[Вы разрешили только воинам вступать в вашу гильдию!]

[Вы назначили здание Особняк Миллуэлла штаб-квартирой гильдии!]

[Вы включили рейтинг гильдии!]

"Идеально!"

План Алекса для [Союза ассасинов] заключался в том, чтобы сделать его открытым для любого игрока. Тогда они могли бы брать задания от различных гильдий или игроков, чтобы убить любого игрока в игре. Чем больше убийств и заданий выполнено, тем выше рейтинг гильдии. Тем выше они поднимались в рейтинге гильдий.

Алекс хотел создать гильдию, в которой ему не нужно было бы играть роль лидера. Вместо этого он мог бы доказать свое превосходство, оставаясь на первом месте в рейтинге. И в то же время зарабатывать дополнительные материалы, золото или даже оружие в качестве вознаграждения за свои убийства.

"Думаю, пришло время опубликовать это на форуме. В конце концов, если не будет огласки, мои планы провалятся".

Спустя некоторое время на форуме Алекс под своим аккаунтом 'Зеро' разместил изображение гильдии.

{Вступай в Союз Ассасинов сегодня!}

{Открыто только для классов воинов. Мы будем убивать кого угодно из любой гильдии. Включая BlueMoon, гильдию Теней и гильдию Арес. Разумеется, при правильной оплате за цель}.

{Внутриигровой рейтинг за лучшие выполненные убийства, чтобы ваше имя прозвучало по всему Звездному Королевству}.

{Проверено лидером гильдии Зеро! Игрок номер 1, достигший 10-го уровня!}

Прошло не так много времени, прежде чем люди на форуме увидели сообщение Алекса, и реакция была сумасшедшей. В конце концов, многие игроки последовали за ним после того, как он выпустил свой стартовый информационный набор для новичков в городе чуть больше недели назад.

В течение двух часов его сообщение стало трендом. Некоторые обзывали Алекса за то, что он хвастался тем, что может убить любого в гильдии. В основном это были члены трех ведущих гильдий. Однако остальные пользователи начали радоваться появлению Союза ассасинов.

Это была не просто гильдия, это была фракция, в которую могли объединиться игроки-воины. Многие игроки уже начали подумывать о вступлении и о том, чтобы выполнять странные задания по убийству во время игры с наемниками.

В конце концов, это был быстрый способ получить дополнительные деньги, не утруждая себя требованиями гильдии, которые предъявлялись к игрокам трех основных гильдий.

<http://tl.rulate.ru/book/71668/2387081>