

Видя действия [Древнего мамонта], в голове Алекса появились мысли о том, не слишком ли он самоуверен в победе над [Древним мамонтом] на своем нынешнем уровне. Несмотря на это, он отбросил сомнения и сосредоточился на текущей проблеме.

Сейчас у него оставалось почти 500 НР, и хотя [Древний мамонт] использовал тот же навык, что и раньше, теперь он был усилен. Он не очень-то верил, что сможет выдержать это и остаться в живых.

Все эти мысли пронеслись в голове Алекса за считанные мгновения. Тем временем мамонт продолжал атаковать. Казалось, что он поднимается выше от земли, прилагая дополнительные усилия для наращивания атаки в этот раз.

Видя это, Алекс понял, что должен каким-то образом сделать невозможное.

Додж.

"Да благословит Господь мою душу!" крикнул он, бросаясь на мамонта.

Обычно, если кто-то хотел увернуться, он убегал от игрока или врага, использующего навык. Однако Алекс понимал, что этим он практически приговаривает себя к смерти. После последнего использования навыка он проверил, насколько далеко распространяются подземные толчки, и теперь, когда за той же атакой стояла большая сила, он не сомневался, что земля под ним не провалится.

Когда Алекс приблизился на расстояние 3 метров от [Древнего Мамонта].

Нога мамонта соприкоснулась с землей.

[Древний топот!]

БУУУУУУМ!

Сила, вырвавшаяся из ступни [Древнего мамонта], заставила землю под ним прогнуться. По большей части, Алекс остался на той же высоте в воздухе, немного выше, чем был до использования навыка, но теперь он все еще был далек от того, чтобы достичь земли.

В полу образовался огромный кратер в форме буквы "U", размером не менее четверти мили.

Наблюдая за происходящим прямо на его глазах, Алекс был в недоумении, но продолжал активно атаковать.

Падая в воздухе, он выпустил как можно больше [Клинков Маны], причем оба кинжала использовались одновременно. В один момент в воздухе появилось более 12 светло-голубых проявлений маны, а затем все они соединились с [Древним Мамонтом].

Который теперь, казалось, не двигался, так как был слегка перегружен от использования сверхмощного [Древнего Топота].

Потребовалось почти 30 [Клинков маны], чтобы уничтожить оставшиеся 5% ХП.

Но в конце концов [Древний мамонт] пал. Пока Алекс спасался от губительной ситуации.

[Вы убили Древнего Мамонта 38 лвл!]

[Вы получили 1х Пастбище Армгурадс!]

[Вы повысили уровень!]

Что же это за спасительная благодать, спросите вы? Все просто - повышение уровня. Алекс ожидал, что получит огромный урон от падения, и ничего не мог с этим поделать. В данной ситуации ему оставалось выбрать меньший яд: попытаться заблокировать лобовое столкновение навыком [Древние мамонты]. Или использовать навык, как он только что сделал, чтобы попытаться сбить мамонта, а затем как-то пережить повреждения от падения.

Очевидно, Алекс выбрал второй вариант, несмотря на то, что его ХП на тот момент было мало.

Каждый раз, когда игрок повышал уровень, и неважно, участвовал ли он в битве в это время. Они получали +10 ХП к своему лимиту ХП, а получаемый ими урон обнулялся.

Так что во время падения по воздуху Алекс перешел от почти 500 НР к 740 НР.

"Аххх, Господи, пожалуйста, пусть это не будет слишком больно!"

ТУД!

-430 НР

"Аррррхххх!"

"Черт, моя рука!" Алекс сплюнул от боли.

Он упал в центре того места, где [Древний Мамонт] использовал навык. К счастью, пол вокруг этого места теперь был выровнен довольно хорошо. В отличие от некоторых мест, где он был поднят немного выше, и в земле были видны трещины.

Алексу повезло, что он приземлился не в эти места, иначе он бы ни за что не выжил.

Алекс немного отдохнул, лежа на земле. Несмотря на то, что терпимость к боли в игре была немного снижена, Алекс установил ее выше, чтобы довести свое тело до предела. Это означало, что он чувствовал предыдущую боль так, как если бы он действительно испытал ее своим психическим телом.

Ни один здравомыслящий человек не смог бы просто отмахнуться от этого, встать и уйти невредимым.

Можно было с уверенностью сказать, что Алексу нужен отдых.

Отдохнув, он вылез из своей новой игровой капсулы, установленной в углу его комнаты. Он забрался в свою кровать, чтобы немного поспать.

-Гильдия Арес

В то время, когда Алекс боролся с Древним Мамонтом. В остальной части королевства Стар Сити царило столпотворение.

Большинство игроков теперь были приняты во Внутренний город, так как игроки подняли свою репутацию в игре до подходящего уровня.

Кроме того, помимо БлюМуна, гильдия Арес и гильдия Тень наконец-то создали свои гильдии.

Игроки, попадающие во Внутренний город, обнаруживали совершенно новый мир. Внутренний город был не только почти как город в городе. Здесь было так много заданий, которые нужно было выполнить, новых исследуемых зданий и NPC. Даже церковь наконец-то стала доступна для классов целителей.

Но главное для игроков было то, что они могли вступать в свои любимые гильдии. Найдя

задание, которое нужно было выполнить, они получали в награду золото, амуры и даже рецепты. Казалось, что для игроков наступила золотая эра, когда они могли быстро увеличить свою силу.

Во Внутреннем городе, в одном из больших особняков, Увядшая Роза сидела напротив своей правой руки, Скарлет.

"Скарлет, как у нас обстоят дела с набором людей в гильдию?" спросила она, глядя на то, что лежало на столе перед ней.

"Мы пытались привлечь людей, разрешив им войти в шахты, которые мы нашли в Долине Кровавого Мура. Это привело к тому, что многие профессиональные игроки записались, но по набору элитных и основных членов мы отстаем от гильдии БлюМун".

Увядшая Роза посмотрела на Скарлет, услышав новости, и в ее взгляде читалось недовольство.

<http://tl.rulate.ru/book/71668/2379024>