

[Огненные спрайты]

[HP 500/500]

[Заклинание - Огненный шар]

Столкнувшись с надвигающейся бедой, Коннор первым подал команду. "Танк, приготовьтесь блокировать входящие заклинания. Целители сосредоточьтесь на восстановлении танков. Всем остальным приступить к работе".

Алекс не потрудился занять позицию лидера в команде. Он не был настолько глуп, чтобы думать, что команда будет полностью следовать его приказам. Даже если он знал Коннора лично. В конце концов, он был всего лишь новым членом их команды.

Если он хотел, чтобы они уважали его приказы, он должен был доказать свою силу.

Коннор и его напарник-берсеркер оба выпустили свои рабочие навыки, чтобы отражать урон. Коннор использовал обычное для хранителей умение - [Щит поглощения].

Купол желтого сияния распространился на ограниченное расстояние вокруг Коннора. Сделав шаг вперед, он первым принял на себя атаку Огненных спрайтов.

Даже с активированным навыком он мог блокировать только определенный порог урона за волну атаки. 400 [Огненных спрайтов] разделили свои атаки в унисон. Волна за волной обжигаяще горячее пламя давило на стороны танков. Иногда, даже когда два танка пытались блокировать как можно больше снарядов, одно или два шальных заклинания [Огненного шара] просачивались сквозь линию обороны.

"Нам нужно нанести урон и взять под контроль ритм боя. В противном случае, когда наши запасы маны иссякнут, битва выйдет из-под контроля". объявил Коннор.

"Уже делаю!" прорычал Большой Папа.

Используя ужасающе мощный навык АОЕ контроля [Огненные когти], в бой вступило до 20 проявлений когтей пламенных драконов.

Из-за малого количества HP у Огненных спрайтов каждый коготь уничтожал одного или двух спрайтов.

Что касается лучника, то каждая вторая стрела убивала тех [Огненных спрайтов], которые не стреляли заклинаниями.

Алекс, конечно, не сидел сложа руки. Когда Коннор начал блокировать большую часть стаи спрайтов. Он уже отделился от группы игроков.

Ассасины наносили урон несколько иначе. Они были наиболее эффективны в бою, когда могли перестроиться и поймать или заставить врага чувствовать себя некомфортно в бою. Да, у них была возможность открыто бросать вызов противникам. Однако, когда речь шла о крупномасштабных PVE-сражениях. Сужение круга противников всегда было лучшим подходом.

Взяв правый фланг наступающей орды мобов, он активировал [Клинок маны] за [Клинок маны]. Каждое лезвие торчало из его настоящего клинка, давая Алексу достойную уважения и смертоносную ближнюю атаку.

[Вы убили Огненного Спрайта 20 уровня!]

.

[Вы убили Огненного Спрайта 22 уровня!]

.

Каждый [Клинок маны] убивал до 3 [Огненных спрайтов]. После того, как [Лезвие маны] вступало в контакт с первым спрайтом, оно мгновенно убивало его и продолжало свой путь, остановившись только после убийства третьего спрайта. Это произошло только потому, что силы удара уже не хватало, чтобы убить врагов.

Каждое использование навыка было тщательным со стороны Алекса. Алекс тщательно следил за тем, чтобы на пути его клинка было достаточно врагов, чтобы нанести максимальный урон. То, что теперь у него был достаточный запас маны, чтобы открыто и безрассудно использовать свои навыки, еще не означало, что он так и сделает.

Вредные привычки всегда в конечном итоге приводили к неудачам.

Он обнаружил, что уничтожает целую армию мобов более высокого уровня, чем он сам. Алекс видел, как его шкала опыта неуклонно растет, заставляя его убивать все быстрее и быстрее. Пройдет совсем немного времени, и он достигнет 14-го уровня.

Конечно, его мастерство не осталось незамеченным. Даже несмотря на то, что Рекс эффективно наносил урон, а Большой Папа использовал свой редкий навык АОЕ. Он все равно лидировал в команде с наибольшим уроном.

"Хахаха! Вот так, маленькая цыпочка. Продолжай в том же духе, они почти все мертвы". Коннор засмеялся, поскольку теперь он с комфортом блокировал каждую атаку оставшейся

орды мобов.

"Бау! Младший брат действительно силен!" подбадривала его Фэйт.

Бешеному псу, похоже, не понравилось, что Алекс привлекает к себе внимание, и он активировал одно из своих более диких умений, вместо того чтобы просто сдерживать движения Огненных Спрайтов, как он это делал в данный момент.

[Токсичная лоза!]

Корни из земли под ордой оставшихся 120 мобов начали разрастаться в цветущие лозы. Однако каждая лоза сопровождалась ядовито-зеленым газом, и когда лоза сшибала [Огненных Спрайтов], они начинали получать урон.

-20 HP в секунду на всех.

Айсд Кола, взяв инициативу в свои руки, объединился со своим братом и выпустил Ледяное копьё за ледяным копьём, когда магическое заклинание было выпущено без ограничений в ослабленную группу мобов.

"Не сдерживайтесь, дайте им все, что у вас есть!" сказал Коннор, тоже вступив в бой.

Из оборонительной позиции он перешел в наступательную. Выпустив [Меч правосудия], он смог завалить пару [Огненных спрайтов], атакуя каждого второго.

Спустя почти 10 секунд после того, как все вышли из строя и нанесли урон, последний [Огненный Спрайт] упал на пол, превратившись в белый свет, который исчез через мгновение и больше не появлялся.

Алекс посмотрел на свое меню статуса, и его встретило замечательное зрелище.

[Вы повысили уровень!]

"Отлично, еще один уровень, и я смогу экипировать свой вторичный кинжал. В этот момент в мире появится божественный Алекс!".

"Статус!"

Персонаж: Зеро (человек)

Титул: [Барон Города Красных Листьев.] [Городской лорд.] [Путь к наследнику.]

Профессия: Преемник Алатара (частично)

Ярус: 0

Уровень: 14 - 4%

НР - 500/500

МР - 780/780

Сила: 39

Живучесть: 27

Ловкость: 46

Интеллект: 66

Свободные очки атрибутов: 2

Бесплатные очки умений: 4

Талант профессии: Ассасин

Навыки:

Базовая невидимость. (LvL 4 - 432/1000)(Активный навык.) Рубящий удар. (LvL 4 - 12/1600)(Активный навык.) Кровотечение. (LvL 3 - 84/1000)(Активный навык.) Удар в спину. (LvL 4 - 30/1600)(Активный навык.)

Флэш-шаги (LvL 5.)

Парирование (LvL 1)

Скрытые умения -

Клинок маны (LvL 5.)

Классовый навык -

Техника дыхания Алатара ((Пассивное) LvL 1.)

Потомок Алатара (пассивное)[заблокировано]

Ловкость Алатара ((Пассивное) LvL 1.)

Интеллект Алатара ((Пассивный) LvL 1.)

Единый с миром (пассивный)

Экипировка:

Накидка Мерлина (Уникальный класс).

Не может быть порвана или повреждена.

Нагрудник Пронзающего Торна (Бронзовый уровень)

+12% защиты + уникальная способность "Пронзающий торн".

Прочность 300/300

Металлические наручи

+2 живучести + 1 силы

Прочность 30/35

Ножные щиты горного варвара x2

+7 защита

Прочность 220/220

Гнев природы:

Наносит кровотечение от умений x15 за взмах

Множитель урона x 10

НР врагов восстанавливаются на 10% за каждое нанесение.

Только критическое попадание имеет шанс исцелить 100% нанесенного урона.

Костяной кинжал (неэкипированный)

+12% урона

Прочность 1000/1000

.

.

Поразмыслив, он вложил оба очка статов в силу. Он знал, какими будут предстоящие боссы, и их запас НР нужно было уменьшить.

"Хм, даже если это всего лишь 2 очка статов, они все равно имеют значение".

<http://tl.rulate.ru/book/71668/2065685>