

Через 10 минут Айсд Кола вернулся с другим танком. На этот раз это был берсерк, что отличалось от традиционного пути стража Коннора. Что касается двух других членов, то он привел с собой лучника и еще одного клирика, чтобы обеспечить поддержку наряду с Фейт.

По правде говоря, Алекс не считал, что кто-то из них представляет собой что-то удивительное. По крайней мере, они ничем особенным не выделялись. Впрочем, им это и не требовалось - пока они выполняют свои обязанности, у команды не будет проблем.

Алекс был прерван от своих мыслей, когда прибыла группа из более чем 100 человек, привлекая всеобщее внимание.

"Боже, смотрите, это Гильдия Ареса?"

"Так и есть, посмотрите, там Увядшая Роза и Алая Королева Огня".

"Такие красивые!"

"РОДИТЕ МНЕ ДЕТЕЙ!"

"Чувак, что это за фигня?!"

Гильдия Арес производила впечатление, что они пришли подготовленными. В конце концов, они были гильдией, близкой к тому, чтобы официально утвердиться в качестве гильдии первого уровня. У их основной команды и руководства был богатый опыт после переноса активов из ранее популярной игры Фантазия Онлайн.

'Говорят, что герой вступает в игру в последнюю минуту'. Словно в очереди, когда время в игре достигло часовой отметки. Все 7 вулканических пиков задрожали. Гора содрогнулась, и даже упало несколько камней.

Это было землетрясение в игре.

Многие игроки запаниковали, думая, что вулканы в любой момент начнут извергать расплавленную лаву. Однако эти мысли были вскоре прерваны, когда пыль начала оседать.

Золотистый блеск света распространился по толпе, и после того, как свет стал достаточно тусклым, чтобы увидеть, что произошло на самом деле. Игроки вскоре поняли.

"Святые угодники! Это вход в подземелье!"

"Это было потрясающе! 10/10, буду рекомендовать друзьям!"

Все основные гильдии вокруг, казалось, действовали профессионально, поскольку начали рассылать свои команды, чтобы попытаться достичь первой чистоты. Тем не менее, они не могли скрыть ауру волнения, охватившую каждого игрока.

Это было первое в истории Региональное подземелье!

Что касается команды Алекса, то все они, казалось, смотрели друг на друга с одной мыслью: "Давайте сделаем это!".

"Ребята, чего мы ждем, поторопитесь уже. Особенно ты, Рекс, хватит просто ходить, бегите!" сказал Большой Папа, пытаясь заставить всех отбросить свое достоинство и войти в подземелье, как дети.

[Региональное подземелье Расплавленного Месива LVL 30!]

[Вы хотите войти? Да/Нет]

[Пожалуйста, выберите режим сложности, Нормальный, Тяжелый, Ад!]

После того, как Коннор, лидер партии выбрал "Да", а затем режим "Нормальный", вся группа была отправлена в подземелье. Исчезая с лица земли, их тела одно за другим превращались в белые частицы.

.

.

Первое, что увидели Алекс и его группа, это то, насколько огромным было подземелье. Вокруг них растекалась расплавленная лава, а температура была в 100 раз выше, чем снаружи. Перед ними было множество различных туннелей. Все они, казалось, вели в разные места.

Что и следовало ожидать, ведь они находились под 7 вулканами.

"Ах, так жарко. Мое платье прилипнет ко мне. Seriously, где здесь система регулировки кондиционера?" Вера открыто пожаловалась.

"Мы не возражаем, если твое платье прилипнет к тебе, Фейт". Большой Папа сказал невозмутимо.

"Большой извращенец!" ответила Фейт, нанося удар ногой по его голени. Ничуть не сдерживаясь.

"Ой-ой-ой, АХАХА, больно Фейт. Seriously, я же просил тебя прекратить это делать".

"Так, ребята, хватит, соберитесь, нам предстоит исследовать много туннелей. Это подземелье похоже на лабиринт". сказал Коннор, успокаивая команду.

Айсд Кола продолжил: "Мы должны начать составлять карту маршрута. Просто на случай, если он изменится или мы будем вынуждены отступить".

Алекс, очевидно, знал маршрут назубок. Он не хотел привлекать к себе внимание, говоря. "Ребята, следуйте за мной. Я уже проходил это подземелье раньше. Я на самом деле путешественник во времени".

Но в то же время, он не собирался ждать, пока они заметят мелкие детали того, как эффективно завершить подземелье.

"Эй, ребята, вам не кажется, что в некоторых туннелях температура повышена?" сказал он с выражением любопытства на лице.

Айсд Кола первым подхватил его замечание: "Ты уверен, что это так? Какие?"

"Четвертый туннель справа." резко ответил Алекс, указывая на туннель.

Когда остальные члены группы посмотрели на туннель, они все оглянулись на Алекса, как на идиота. Бешеный пес был первым, кто открыто пожаловался. "Чувак, ты тупой, почему этот туннель горячее, чем остальные. Он такой же".

Конечно, Алекс знал, что для людей, чей нюх чуть ниже, чем у Алекса, это останется незамеченным. Несмотря на то, что эту деталь трудно заметить, она существовала как способ для игроков всегда выбирать правильный путь.

Мир Божественности был игрой, которая вознаграждала за силу.

Алекс не собирался так просто это упустить, особенно когда исследование остальных туннелей было пустой тратой времени. Однако, что удивило Алекса, прежде чем он успел высказать свои мысли, Рекс заговорил впервые с момента прибытия Алекса.

"Алекс прав, этот туннель немного горячее остальных. Скорее всего, это путь, по которому мы должны идти, если хотим исследовать достаточно глубоко, чтобы найти босса подземелья".

"Ну что ж, решено, туннель 4 будет первым туннелем, который мы будем исследовать". Коннор вмешался, а Айсд Кола подтвердительно кивнул.

'Этот Рекс, возможно, покажет мне несколько интересных вещей по пути'. подумал Алекс, мысленно повышая уровень таланта и способностей Рекса.

"Яаааай, пошли!" крикнула Фейт, прыгая рядом с Большим Папой, когда они двинулись к туннелю.

Что касается Бешеного Пса, то он посмотрел на Алекса холодным взглядом и издал небольшой звук "Тч", прежде чем продолжить свой путь.

"В чем проблема этого парня? подумал Алекс, улыбаясь открытой враждебности Бешеного Пса.

Команда шла в течение 10 минут, пока окружающая обстановка менялась, теперь они были распределены в стандартную формацию. Два лекаря сзади и два мага. Прямо перед ними были прорицатель и лучник. Перед Алексом и Рексом, чуть впереди. И, наконец, два танка, готовые блокировать входящие атаки.

Им не пришлось долго ждать, прежде чем показались первые враги.

В общей сложности 400 Огненных Спрайтов злобно смотрели на команду.

[Огненные спрайты]

[HP 500/500]

[Заклинание - Огненный шар]

<http://tl.rulate.ru/book/71668/2065684>