

[Промежуточное зелье огнестойкости].

[Описание: Дает пользователю 25% дополнительной огнестойкости на ограниченное время - 30 минут. Обратите внимание, в местах с сильной жарой зелье может не подействовать].

"Неплохо, это точно пригодится в подземелье".

"Что касается остальной огненной травы, то ее должно хватить еще на 40 бутылок. По две для каждого члена команды, а остальные могут быть просто запасными. О, и я дам Коннору несколько дополнительных бутылок. Нельзя же делать его грязным, верно?" пробормотал про себя Алекс, уже собираясь приступить к приготовлению следующего зелья.

"Ах, пока я не забыл, мне нужно добавить Коннора, в конце концов, если он увидит мой ID геймера, я должен буду поговорить с ним об этом перед региональным подземельем".

Используя игровую систему, Алекс перешел к разделу, который непосредственно использовался для игроков, чтобы увидеть интерфейсы партии и список их индивидуальных друзей.

Введя имя КингСлейер, Алекс попросил о дружбе.

"Итак, вернемся к изготовлению зелья, пока этот болван не примет мою заявку".

За следующие два часа игры Алексу удалось сделать в общей сложности 40 зелий [Промежуточное зелье огнестойкости], и после достижения такого количества его материалы были практически исчерпаны.

От Коннора по-прежнему не было никаких вестей, и, по правде говоря, Алекс раздумывал, стоит ли выходить из игры и звонить ему, прося принять его проклятый запрос на дружбу.

Тем не менее, он оставил это без внимания и покинул гильдию Алхимии. Ему пришлось заплатить немного денег за то, что он переборщил с использованием обычных трав, но это была всего пара золотых, так что он не стал жаловаться и отдал деньги.

"Думаю, единственное, что мне осталось сделать, это найти полунадежный вторичный кинжал. Все это время я был одноручным ассасином, но это не мой стиль игры".

"Да ладно, двуручные кинжалы намного круче!" Он ухмыльнулся про себя, думая, что ведет себя по-детски.

Но это было правдой: в прошлой жизни Алекс всегда имел в своем распоряжении два кинжала. Таким образом, он не был ограничен в нападении и защите в разное время. Он мог отражать

атаки одним кинжалом и при этом наносить урон.

У Алекса был очень агрессивный стиль игры, как и у большинства игроков, наносящих урон, поэтому игра с одним кинжалом, даже если он был класса Эпик, ограничивала его эффективность в бою. Единственная причина, по которой он не купил второй кинжал, заключалась в том, что кинжал класса Новичок и даже класса Обычный просто рассыпался бы. Особенно, когда он сражался с магическими существами на 10+ уровне выше его.

Прервав его мысли, система Алекса издала звук "бинг".

[Игрок КингСлейер принял ваш запрос на дружбу!]

"Вовремя!" крикнул Алекс посреди улицы, когда несколько человек посмотрели на него как на чудака. На что Алекс только кашлянул и продолжил идти.

"Коннор, чувак, почему ты не сразу принял мою заявку в друзья?"

"Алекс?" КингСлеер ответил через системный чат.

"Вау! Проверь эго этого парня, Хамф говорит мне добавить его, а потом не помнит, с кем он сидит рядом в классе". шутливо ответил Алекс.

"Алекс?"

"Да, это Алекс, чувак, серьезно, насколько медленным ты хочешь быть".

"Алекс, чувак, почему тебя зовут Игрок 1? Серьезно, что это за дурацкое имя. Скукотища!"

"Игрок 1? Похоже, плащ Мерлина лучше, чем я думал. Я даже могу замаскировать системные взаимодействия.

"Хахаха насчет этого, я просто ношу амуницию, которая может скрыть мою личность. Знаешь, когда я ассасин, это довольно полезно".

"А, понятно. Так как тебя зовут в игре?"

"Зеро..."

"Да, и я на самом деле президент Объединенной Нации... Неважно, встретимся возле регионального подземелья, куда мы только что прибыли. Ищи парня с лучшей внешностью и самым большим щитом... Это я, если ты не догадался".

"Хорошо, я буду там через минут 10".

"Сладкий брат, потом!"

.
.

Следующие пять минут Алекс потратил на то, чтобы добраться до одного из самых популярных зданий для гильдий в городе.

Оружейная лавка.

Игроки могли купить и продать оружие, которое они спасли, чтобы получить дополнительную прибыль, а также купить оружие, соответствующее их требованиям, когда они повысят свой ранг. В конце концов, не многие были настолько скупы, чтобы охотиться на зверей каждый раз, когда они достигали нового уровня, чтобы иметь возможность применять более высокие классы брони.

Алекс не потратил много времени, прежде чем нашел кинжал низкого уровня Бронзового ранга. Это был не очень хороший кинжал. Единственное, что в нем было хорошего, это высокая прочность и достаточное количество урона, чтобы отнести его к оружию бронзового класса.

[Костяной кинжал.]

[Описание: Кинжал бронзового класса, изготовленный местным кузнецом из костей горного волка. Прочный и надежный для оружия бронзового класса].

[Требование: LvL 15 - профессия ассасина]

[Урон + 12%]

[Прочность 1000/1000]

"Хм, думаю, это подойдет. Скоро мне нужно будет его обновить, но я смогу экипировать его, как только мы пройдем первое подземелье в обычном режиме".

Сейчас Алекс все еще был только 13-го уровня. Однако с дополнительными XP от изготовления зелий он был близок к тому, чтобы подняться до 14-го уровня.

"Тогда я лучше пойду встречу с Коннором, иначе он будет жаловаться, что заставил его

ждать".

Перейдя к внешним стенам города, он увидел огромное здание, в котором в каждый момент скапливалось безумное количество людей.

Это было здание телепортации. Прорыв в мире магии, который позволял магам соединять различные места по всему миру, если только у них была начальная и конечная точка.

Конечно, они уже были заданы игрой.

За 50 серебряников с помощью этого устройства можно было попасть куда угодно.

Алекс использовал его, чтобы телепортироваться прямо в район регионального подземелья.

Вулканические вершины.

Место, наполненное расплавленной лавой и опасными огненными магическими существами. По большей части это территория 20+ уровня. Однако благодаря региональному подземелью здесь было довольно безопасно, так как большинство монстров предпочитали свободно входить в подземелье.

"Итак, где же Коннор?"

<http://tl.rulate.ru/book/71668/2065682>