[Примечание автора: Начиная с этой главы, я меняю полоску XP в статусе на процент. Я просто не очень хорошо умею вести подсчет каждого убитого Алексом моба. Так история будет развиваться немного плавнее].

.

-Мир Божественности.

Проснувшись, Алекс быстро вошел в систему. Была еще середина ночи, по реальному времени, но у Алекса было слишком много дел, чтобы проспать.

С добавлением Патча 1.2 в игре появились региональные подземелья и уровни для игроков вплоть до разблокировки 50-го уровня. Это был следующий этап, на котором игроки могли отличиться друг от друга.

Этап повышения уровня.

"Ну что ж, тогда посмотрим на снаряжение, полученное в предыдущей битве". сказал он сам себе, пытаясь прийти в себя.

[Плащ Мерлина - Уникальный]

[Описание: Прорывной предмет амуниции в ремесленном и портновском деле. Позволяет пользователю скрывать информацию о своем статусе от игроков и NPC вокруг. Действует только на тех, кто находится на том же уровне, что и вы].

[Примечание: не может быть порван или поврежден. Только без экипировки].

"Отлично, хотя мне придется пожертвовать некоторыми дополнительными статами и защитой, чтобы сохранить свою личность под маской, я могу компенсировать их наличием легендарного класса".

"К тому же для ассасина передвигаться, не выдавая себя, - это суть скрытности. Это облегчит мне задачу в дальнейшем".

"Что касается парирования, это будет идеально для последующих подземелий!"

"Статус!"

Персонаж: Зеро (человек)

Титул: [Барон города Красных Листьев.] [Городской лорд.] [Путь к наследнику.]

Профессия: Преемник Алатара (частично)

Ярус: 0

Уровень: 10 - 4%

HP - 410/410

MP - 580/580

Сила: 33

Живучесть: 21

Ловкость: 38

Интеллект: 51

Свободные очки атрибутов: 6

Бесплатные очки умений: 8

Талант профессии: Ассасин

Навыки:

Базовая невидимость. (LvL 4 - 60/1000)(Активный навык.) Рубящий удар. (LvL 3 - 222/800)(Активный навык.) Кровотечение. (LvL 2 - 389/500)(Активный навык.) Удар в спину. (LvL 3 - 12/800)(Активный навык.) Парирование (LvL 1 - 0/300)

Флэш-шаги (LvL 1.)

Скрытые умения -

Клинок маны (LvL 1)

Классовый навык -

Техника дыхания Алатара ((Пассивное) LvL 1.)

Потомок Алатара (пассивное)[заблокировано]

Ловкость Алатара ((Пассивное) LvL 1.)

Интеллект Алатара ((Пассивный) LvL 1.)

Единый с миром (пассивный)

Экипировка:

Накидка Мерлина (Уникальная степень).

Не может быть порвана или повреждена.

Нагрудник Пронзающего Торна (Бронзовый уровень)

+12% защиты + уникальная способность "Пронзающий торн".

Прочность 15/300

Металлические наручи

+2 жизненной силы + 1 силы

Прочность 30/35

Ножные щиты горного варвара x2

+7 защита

Прочность 220/220

Гнев природы:

Наносит кровотечение от умений x15 за взмах

Множитель урона x 10

Только критическое попадание имеет шанс исцелить 100% нанесенного урона.

.

.

"Что ж, у меня есть около половины дня до начала подземелья. Хотя, я не хочу обязательно быть первым, я должен появиться для новизны случая."

"Хм, но до этого у меня еще слишком низкий уровень".

Следующие 2 часа Алекс провел за выходом из Долины Кровавого Мура, попутно уничтожая всех магических зверей, которые появлялись в поле зрения. Несмотря на относительное богатство, Алекс, казалось, временами превращался в белку, поскольку брал каждый кусочек полезного и пригодного для продажи материала.

Благодаря своим высоким характеристикам и опыту он смог выследить многих существ, обитающих на территории локации. Благодаря этому, а также тому, что Алекс сражался с существами более высокого уровня, чем он сам, он смог подняться по уровню с невероятной скоростью.

[Вы убили Крысу-берсерка 18 уровня!]

.

[Вы убили теневую гадюку 21 уровня!]

.

[Вы убили Кровавого кабана 23 уровня!]

.

[Поздравляем, вы повысили уровень!].

Алекс также равномерно распределил накопленные очки атрибутов на силу и живучесть. Как ни странно, Алекс теперь обладал силой воина и защитой танка низшего класса.

Все это сыграло свою роль в игровом стиле Алекса. Это было то, что Алексу пришлось подправить даже с его многолетним опытом, поскольку у него не было тех же статов и снаряжения, что были до его возвращения.

Тем не менее, Алекс получал удовольствие, как будто заново изучал игру. С добавлением легендарного класса он смог изменить свой стиль игры и придать игре больше остроты.

Это был короткий период быстрого роста, когда он приблизился к 300 магическим зверям в Долине Кровавого Моря. Его навыки [Кровотечение], [Рубящий удар] и [Удар в спину] поднялись до 3 и 4 уровня.

Что касается таких навыков, как [Флэш-шаги] и [Клинок маны], Алекс потратил накопленные очки умений, повысив их уровень до 5. Оставшиеся 2 очка умений он оставил для тех навыков, которые хотел изучить немедленно.

С повышением уровня навыков он наносил больший урон и убивал быстрее. Что в конечном итоге привело к тому, что он снова и снова повышал уровень.

Это прекратилось, когда он достиг половины 13-го уровня.

"Ахх, жаль, что у меня нет еще немного времени, и тогда я мог бы совершить набег на подземелье территории, но я не хочу опаздывать, а у меня еще слишком много дел".

"Думаю, пора собирать вещи и возвращаться в город".

.

.

-Где-то в Звездном городе.

"Скарлет, все ли готово на потом!"

"Еще бы, мне не терпится посмотреть, как эти дураки из гильдии теней будут полностью уничтожены. Я только подумаю о том, как этот Охотник будет плакать, когда узнает, что в его любимой игре все идет не по его сценарию." Она ответила, мило подпрыгивая по комнате, как маленький ребенок.

"Аххх, я так взволнована!" нежно пискнула она.

"Скарлет, успокойся. Ты должна сосредоточиться, это будет наш первый шаг на пути к

вершине игры. Мы больше не будем второсортной гильдией на грани того, чтобы стать первосортной. Нет, мы пойдем дальше!" уверенно заявила она, пылая амбициями.

"Гильдия Арес, одна из ведущих супергильдий в авангарде игры. В ней работают первоклассные специалисты, с которыми никто не связывается. Неплохо звучит, не находишь?" - сказала Роуз, глядя на накачанную алую фигуру и демонстрируя редкую, но потрясающе красивую улыбку.

http://tl.rulate.ru/book/71668/2063525