

Алекс сейчас находился в самых глубоких уголках Долины Кровавого Мура. После долгих остановок и переходов Алекс отрабатывал свой новый навык [Флеш-шаги].

Просто потому, что у него была возможность выполнять этот навык автоматически с помощью системы. Алекс по опыту знал, что для того, чтобы получить максимальную отдачу от навыка и стать лучшим. Он должен был сам обладать достаточной базой знаний о том, что входит и выходит из этого навыка.

На самом деле, чтобы достичь высшего уровня владения навыком, было практически невозможно не выполнять его вручную.

"Хотя навык несколько утомителен даже с моими улучшенными характеристиками, моя боевая мощь резко возросла благодаря этому".

"Сундук должен быть впереди".

Замедлив движения, он заглянул в кусты, отодвинув в сторону колючий куст, который загромождал ему обзор.

"Вот он".

На вершине скалы в 15 метрах от него стоял сундук, утопающий в золотом сверкающем свете.

Вокруг скалы стояла орда зеленокожих ящеров.

"Они действительно уродливы."

[Драконьи Ящеролюди. LVL 24]

"Если подумать, это будет мой первый раз после возвращения, когда я буду сражаться с видом жизни с высоким интеллектом".

Следующие 2-3 минуты Алекс провел, передвигаясь по периметру базового лагеря ящеров.

Проведя разведку, он заметил, что база, похоже, больше, чем ему показалось вначале.

Область вокруг сундука, похоже, была лишь одним из многих мест для отдыха.

На самом деле убежище ящеролюдей занимало довольно большую территорию вокруг Алекса, и он неосознанно зашел прямо в него.

"Я не помню, чтобы такое существовало в моей предыдущей жизни. Нужно разведать еще немного, иначе это может превратиться в смертельную ловушку".

По результатам разведки он увидел более 300 ящероловлюдей, что было числом, которое, несомненно, привело бы к смерти, если бы он просто открыто атаковал.

"Хаааа, как же болит голова". Он вздохнул, сосредоточившись на задней горе, которая казалась шахтерской заставой.

[Вы нашли Территориальное подземелье Дракониическое убежище ящероловлюдей - 35 лвл].

"Что ж, это все объясняет, хотя у меня было предчувствие, когда я увидел, сколько здесь ящеров".

Территориальные подземелья были подземельями, которые действовали в разных охотничьих зонах. Это было одноразовое подземелье, которое после очистки не появлялось вновь в этой области, пока все игроки не прекращали охоту на мобов в этой области, позволяя им перегруппироваться.

"Теперь, когда я думаю об этом, я задаюсь вопросом, не гильдия ли Ареса зачистила это место, поскольку у них есть контроль над правами на добычу".

В прошлой жизни Алекс часто приходил сюда добывать руду, чтобы заработать денег на еду после смерти родителей. Хотя его заставляли сдавать часть руды. Сэкономленная руда, которую он потом продавал, позволяла ему выживать на самом необходимом минимуме.

"Ну, по крайней мере, мне не придется проходить через это снова. В любом случае, похоже, что мои знания о Долине Кровавого Моря были ложными. Кто бы ни был королем убежища ящероловлюдей, похоже, он стал королем долины".

"Неудивительно, что Теневая Мантикора просто беспорядочно бродит по долине. Он стал королем только после того, как гильдия Арес убрала настоящего".

Вернувшись к сундуку, он подсчитал количество ящероловлюдей в округе. Обнаружив, что их число достигло 12, он задумался о том, достижимо ли это.

Он не боялся ящеров, но боялся их огромного количества. Если они все погонятся за ним, у него будет мало шансов сбежать, даже с его безумной скоростью.

"Ну и черт с ним, мне нужен сундук ради предмета, который в нем находится. Мне не важно умереть, если до этого дойдет. С плащом я смогу войти в региональное подземелье, когда придет время, и люди не узнают, что я Зеро".

"И это при том, что мне нужно выложиться на полную, с защитой ящеролоудей не шутят, с их зеленой чешуей".

"Теперь, когда я думаю об этом, я еще не пробовал сражаться с техникой дыхания Алатара".

Остановившись, чтобы выполнить цикл один раз, чтобы освежить в памяти технику, Алекс обнаружил, что ему стало тепло, и вся усталость от разведки и выполнения [Флеш-шагов] тут и там, казалось, исчезла.

"А? И такое бывает?" Визуально удивленный Алекс решил продолжать цикл за циклом. Обнаружив некоторое привыкание, он выполнил 12 циклов подряд, прежде чем его прервало системное уведомление.

[Поздравляем! Вы нашли скрытый показатель "Конституция"].

"А?!" воскликнул он, прежде чем понял, что напортачил, и спрятался в кустах, когда бродячий ящер услышал шум и подошел посмотреть.

Не увидев ничего, ящер пожал плечами и снова улегся отдыхать.

"Конституция? Разве это не только для класса магов?"

Алекс, конечно, знал, что это за скрытый параметр и что он делает, но из своих прежних знаний он полагал, что только те, кто использует ману для создания магических заклинаний, могут открыть этот параметр.

"Подождите, это из-за моего Легендарного класса?"

"Мне нужно успокоиться".

Пух*

Выдохнув, он задумался и заметил, что теперь мана в его теле кружит сама по себе и по схеме дыхательной техники Алатара.

"Если это из-за моего класса, то это даст мне невообразимое преимущество. Это позволит мне преобразовать свое тело в совершенную основу. Усилить мои атаки, использующие ману".

"Черт возьми, я даже могу иметь уникальный стиль игры, атакуя исключительно атаками с использованием маны. Мана-ассасин. ХААХА!"

"Хмм, мне нужно более подходящее имя для этого, ах ну да".

"Интересно, смогу ли я получить легендарные Меридианы Маны? Если да, то моя сила атаки сможет поспорить с мечниками и даже магами. Мне не нужно будет концентрироваться на скорости и боевых приемах".

"Ну что ж, пора вернуться к работе".

Встав, он стряхнул с себя пыль и сосредоточился на своей главной цели.

Время охотиться!

<http://tl.rulate.ru/book/71668/2031450>