

"Думаю, теперь осталось разобраться с техникой дыхания. Было до смешного трудно выполнить один цикл, особенно для техники дыхания."

"В любом случае, моя интуиция подсказывает мне, что я обнаружил драгоценный камень. Возможно, причина, по которой этот квест не был активирован в моей предыдущей жизни, заключалась в сложности его запуска".

"Хм, теперь, когда я думаю об этом, у техники был совершенно другой раздел".

Алекс снова достал дневник и пролистал его до второй страницы. И снова погрузился в изучение картины.

Как только его взгляд остановился на картине, он был поражен иллюзией того, как человек и меч становятся одним целым. Это ощущение было настолько реальным, что заставило Алекса замолчать, закрыв глаза.

В сознании Алекса возник образ поля битвы. Один человек стоял в тумане среди бесчисленных тел, одетых в черное. Однако человек не обращал на это никакого внимания, словно и не было войны. В его теле происходило подобие внутренней войны. Хаотичные силы сливались с его мягкой природой.

Завершив технику, он поднял меч и нанес жестокий удар, от которого на лезвии появилась золотая мана.

Пух*

Алекс проснулся от занятий, на лбу у него выступили капельки пота. Из всех его сражений он никогда не видел чего-то настолько чистого и в то же время смертоносного.

"Золотая мана?"

"Это, конечно, интересно. Похоже, с этого момента я должен относиться к этой технике серьезно. Это может все изменить".

"Ну что ж, пора снова повышать уровень, и не говоря уже о том, чтобы получить то, ради чего я вообще пришел в Долину Кровавого Мура."

-Звездный город, ресторан "Небесный Феникс".

"Скарлет, как продвигается команда подземелья?" спросила Вилтед Роуз, размышляя над чем-то, глядя с балкона на восток.

"Нам удалось заполучить большинство амуров на рынке, не говоря уже о том, что основной костяк команды занимает верхние строчки в рейтинге лидеров".

Несмотря на хорошие новости, Роуз не выразила никаких эмоций, взяв со стола напиток.

"Хм, кстати говоря, мы нашли какие-нибудь новости о таинственном продавце амуров. Если мы сможем вытащить кузнеца, который водит всех за нос, это может значительно укрепить гильдию". Она сказала, когда ее глаза сверкнули серьезностью.

"Хамф, я проверила, но игрок - призрак. Все наши разведгруппы пытались выпытать новости у NPC вокруг аукционного дома, но все NPC, похоже, воздерживаются от того, чтобы говорить что-либо об игроке". ответила Скарлет, сердито надувшись.

"О, такое дело, да? Возможно, этот игрок - более крупная рыба, чем я думала вначале." сказала Роуз с явным интересом.

"Правда?"

"Это должен быть обычный кузнец, которому повезло найти рецепт в ранней игре. Разве нет?"

"Хехе, единственная причина, по которой команды разведки потерпели неудачу, должна быть в том, что у игрока более высокая репутация, чем у тех, кто задает вопросы. Это значит, что этот игрок выполнил много квестов, прежде чем начать кузнечное дело."

"О? Крадущийся тигр?" сказала Скарлет с намеком на боевые намерения в голосе.

"Ну, мы пока отложим это в конец очереди. Эти собаки из гильдии Теней устроили беспорядок после аукциона. Они действительно не знают, как высоко находится небо. Похоже, нам придется показать им, кто в доме хозяин, в предстоящем региональном подземелье".

-Точка зрения Алекса.

"Наконец-то мы снова на поверхности. Пещера действительно была излишне темной временами. Что ж, я и так потратил здесь слишком много времени".

"Пора снова повышать уровень".

Спустя некоторое время Алекс обнаружил, что снова стоит рядом с озером, в которое он прыгнул, спасаясь от Теневой Мантикоры.

"Сейчас, когда я вспоминаю об этом, мне становится ясно, что это было ненавистно. Я должен

отомстить, когда стану достаточно сильным. С этим новым классом, он не должен быть связан с дополнительными очками статус".

Окинув взглядом озеро, он увидел множество существ разного уровня, пришедших за водой. Это место действительно было золотой жилой для тех, кто хотел поохотиться.

"Начнем."

Алекс положил кинжал в руку, которая еще не почувствовала вкус крови, так как была связана с ним. Он собирался это изменить.

Активировав [Скрытность], Алекс спрятался между кустами и деревьями, выбирая себе добычу.

"Хм, пара волков подойдет".

Шорох* Шорох*

Посмотрев вверх, Алекс задержал дыхание, прежде чем обойти сзади приближающуюся стаю. Всего он насчитал 6 волков. От 8 уровня до 13 уровня вожака стаи.

Это была добыча, на которую охотились остальные игроки, чтобы повысить свой уровень. Для Алекса это была легкая добыча.

Он бросился в бой, стараясь не привлекать к себе внимания, чтобы не вызвать прилив зверей к озеру.

Приблизившись к ближайшему волку, он ударил его по задним лапам, продолжая двигаться к следующему в очереди.

Свуш* Свуш*

За звуками крови, ударяющей при падении, последовали звуки, когда Алекс со своей запредельной скоростью загнал стаю в ловушку.

Вскоре они все погибли в считанные секунды.

Благодаря повышению силы за счет своего класса Алекс практически в одиночку расправился с этими волками.

[Вы убили Страшного волка 8 лвл.]

[Вы получили 400 ХР.]

[Вы повысили уровень!]

[Вы убили Страшного волка 8-го лвл.]

[Вы получили 400 ХР.]

.

.

.

"Статус".

Персонаж: Зеро (человек)

Титул: [Барон города Красных Листьев] [Владыка города] [Путь к преемнику].

Профессия: Преемник Алатара (частично).

Ярус: 0

Уровень: 4 - 0/2400

НР - 340/340

МР - 340/340

Сила: 20

Живучесть: 20

Ловкость: 28

Интеллект: 31

Свободные очки атрибутов: 8

Бесплатные очки умений: 4

Талант профессии: Ассасин

Навыки:

Базовая невидимость. (LvL 4 - 60/1000)(Активный навык.) Рубящий удар. (LvL 3 - 222/800)(Активный навык.) Кровотечение. (LvL 2 - 389/500)(Активный навык.) Удар в спину. (LvL 3 - 12/800)(Активный навык.)

Техника дыхания Алатара ((Пассивное) LVL 1.)

Потомок Алатара (Пассивное)[Заблокировано].

Ловкость Алатара ((Пассивное) LvL 1.)

Интеллект Алатара ((Пассивный) LVL 1.)

Единый с миром (пассивный)

Экипировка:

(Уровень послушника) Плащ x1

+2 ловкость

прочность 14/15

Нагрудник Пронзающего (Бронзовый уровень)

+12% защиты + уникальная черта "Пронзающий

Прочность 15/300

Металлические наручи

+2 живучесть + 1 сила

Прочность 30/35

Гнев природы:

Наносит кровотечение от умений x15 за взмах

Множитель урона x 10

НР восстанавливаются на 10% за каждый удар.

Только критическое попадание имеет шанс исцелить 100% нанесенного урона.

<http://tl.rulate.ru/book/71668/2025575>