

У Алекса теперь было безумное количество капитала для ранней игры. Но еще больше его шокировало количество денег, которые ему еще предстояло заработать.

По его расчетам, он мог заработать около 1000 золотых на каждой партии продаваемых им предметов амуниции вплоть до начала регионального подземелья. В основном потому, что до этого времени на предметы амуниции такого качества будет сумасшедший спрос.

Она не только повышала вероятность выживания игроков, но и увеличивала эффективность команд гильдий, ищущих первую награду.

Недостатком было то, что после начала подземелья у игроков появлялся шанс получить предметы амуниции лучшего качества с дропа.

Учитывая это, Алексу нужно было не только потратить эти деньги, чтобы заработать больше денег, но и придумать, как использовать эти деньги, чтобы повысить свои шансы в региональном подземелье.

В конце концов, если он сможет получить прибыль и от подземелья, то сохранит свое преимущество перед конкурентами.

Но нет, это может подождать.

-Точка зрения Алекса.

"Хммм, наверное, пора вернуться к повышению уровня. Я застрял в ремесленной мастерской на последние 2 дня в игре, и преимущество, которое у меня было, исчезло."

Если посмотреть на рейтинг города, то первый названный игрок был уже 14-го уровня. Хотя Алекс получал небольшое количество XP каждый раз, когда завершал изготовление нагрудника, это не позволяло ему поддерживать уровень.

"Коннор сказал пригласить его в следующий раз, когда я буду онлайн. Учитывая тот факт, что он был достойным человеком в моей прошлой жизни, и то, что я сожалею о том, что оттолкнул его. Я мог бы заняться с ним охотой".

"Сейчас он, вероятно, тоже выше меня по уровню. Единственная проблема в том, что мое внутриигровое имя Zero привлечет нежелательное внимание".

"Нет, я думаю об этом, все, что мне нужно сделать, это получить в свои руки уникальное снаряжение со способностью скрытности, способной скрыть данные о моем игроке для тех, кто ниже меня по уровню".

"По моим воспоминаниям, должно быть несколько мест, где я могу попробовать найти что-то такого качества".

"В любом случае, похоже, теперь у меня есть план".

Алекс не терял времени даром, пока выбирался из города, пополнив свои запасы, потратив немного денег на такие вещи, как зелья здоровья и зелья маны. Все по общему курсу.

То, что у него было много денег, не означало, что он собирался безрассудно тратить их, когда у него и так был жалкий запас маны.

Покинув город, он направился в сторону местных охотничьих угодий. Города, как правило, имели охотничьи угодья, где игроки и охотники могли найти травы, материалы, даже руду, если повезет, и затем продать их обратно в город за деньги.

Конечно, чтобы попасть в настоящие охотничьи угодья, нужно было телепортироваться через круг телепортации внутри города.

Однако у Алекса была одна цель - долина Кровавого Мура.

Алексу пришлось почти 2 часа идти по охотничьим угодьям. Обычные игроки были бы начеку, так как вокруг находились угодья для игроков 15-20 лвл. Однако для Алекса все это было легко преодолимо. С его невидимостью, улучшенной после охоты на Кобольта, ему не нужно было слишком напрягаться.

Преодолевая расстояние, держась подальше от территории высокоуровневых зверей, он легко добрался до места назначения.

Долина Кровавой Муры получила свое название благодаря высоким горам, отгораживающим ее от остального мира. В долину почти всегда проникало мало света, поэтому здесь всегда царила ночь.

Идеальное место для ночных хищников.

Как только Алекс приблизился к долине, от нее повеяло смрадом смерти.

[Долина Кровавого Мура - охотничьи угодья лвл 25+].

"Хм, именно такой я ее и помню. Подавляющий уровень смерти здесь, конечно, ужасает тех, кто не сталкивался с этим раньше".

Его тело слегка дрожало, приспосабливаясь к окружающей обстановке.

"Ну что ж, пора на охоту!" прошептал он, натягивая капюшон плаща. Войдя в состояние единения с миром, он слился с окружающей средой.

Теперь Алекс был в лучших доспехах, поскольку экипировал себя нагрудником Пронзающего Шипа лучшего качества из 350 изготовленных. (12% дополнительной защиты).

Его сломанные во время охоты на 10 уровне наручи были заменены на другие обычные наручи чуть лучшей прочности, а остальные доспехи были приемлемы, так что Алекс оставил их.

-Долина Кровавого Мура-

Тень фигуры пробиралась сквозь деревья, прокладывая себе путь все глубже и глубже в долину.

Используя особенности местности, тень иногда перепрыгивала с ветки на ветку, а иногда замедляла шаг и скрывалась в кустах.

Однако во всех ее действиях не было слышно ни звука.

Конечно, эта тень была Алексом.

"Свобода дикой природы, конечно, расслабляет", - пробормотал он про себя, замедляя шаг после того, как почувствовал что-то впереди.

Его тело и разум закричали "Опасность", когда он рефлекторно отпрыгнул в сторону и укрылся за высоким и широким старым темным дубом.

Коготь размером с человеческую голову разорвал землю, и во все стороны полетели камни и земля.

"Алекс вдохнул холодный воздух, глядя на землю перед собой. Если бы он не пошевелился раньше, то почти наверняка был бы изуродован.

Глядя на существо, способное сотворить такое, Алекс задался вопросом, почему небеса сделали так, что ему сегодня не повезло.

[Теневая мантикора - 30 лвл].