Вернувшись в центр города, Алекс направился к ратуше. Он не только мог претендовать на льготы, поскольку был бароном местного города в пределах Звездного города. Он также получил титул [Владыка города], достигнув 10-го уровня.

Титул давал ему +20 к благосклонности всех NPC внутри города. Это звучит не так уж и много, но на самом деле это давало Алексу возможность легко активировать квесты, разговаривать с большим количеством NPC, а также останавливало распространение информации о нем, когда игроки спрашивали NPC о нем.

В настоящее время город, в котором находился Алекс, был самым оживленным и процветающим из всех городов Звездного Королевства.

Королевство Звездных Владык было одним из многих "Планов", над которыми имели контроль определенные крупные фигуры. Если вы хотели подняться к власти на этом "плане". Вы должны были заручиться поддержкой этой мегакорпорации, иначе это было бы крайне сложно. Однако Алекс знал об этом из своего опыта общения с этими группами людей в прошлой жизни.

На самом деле, в его прошлой жизни к концу игры ни одна корпорация не захотела связываться с Алексом, так как он по праву получил от людей титул "Истребитель корпораций". Всем крупным структурам, которые мешали планам Алекса, он безжалостно показывал, что в игре их так называемая власть и деньги ничего не значат.

При этом Алекс уже не был тем, кем был в прошлом, поскольку все было стерто заново. Поэтому, чтобы выжить, он должен был сделать достаточные приготовления. По его расчетам, игроки начнут прибывать в города к концу дня.

Вместе с внезапным притоком населения завтра резко вырастут цены на рынках аукционного дома, а также в повседневных лавках.

Однако для Алекса это означало только одно в этом мире.

Деньги.

Войдя в ратушу, он был встречен роскошью. Люстры освещали комнату в достаточной степени. Пространство между диванами было симметричным, как буква Т. На журнальных столиках, стоявших посреди зоны ожидания, не было ни пылинки. Пройдя в центр комнаты. Алекс увидел одетую в желтое платье работницу со светлыми волосами и карими глазами.

На табличке с именем, висевшей чуть ниже правого плеча, значилось ее имя - Ханна.

"Приветствую вас, уважаемый, чем я могу помочь вам сегодня". Она улыбнулась, заправляя волосы, спадавшие на плечо, за левое ухо.

Насладившись этим зрелищем, Алекс улыбнулся в ответ. "Мисс Ханна, я ищу ларек, который находится недалеко от пути к центру города и недалеко от кристалла телепортации, и стоит недорого".

"Понятно, ну, поскольку вы являетесь бароном местного города, вы имеете право на 5% скидку на первый взнос".

"Что касается ларька, все, что у нас есть на данный момент, это вот эти два." протягивая листок бумаги, на котором были отмечены места на карте. Алекс выбрал один из них, заплатил 2 золотых, которые требовались в качестве первоначального взноса, и подписал контракт, в котором говорилось, что он будет иметь право на распространение продукции в течение следующих 15 дней. Однако, если он захочет продолжить работу по истечении этого срока, ему придется заплатить в последующий фонд.

Выйдя из мэрии, он направился к рынку, а затем к гербологическому отделу. Проверив цены на все, он был внутренне шокирован тем, что все было очень дешево. Если бы это было в его прошлой жизни, то все здесь, хотя и не было редким, все равно стоило в 10 раз дороже, чем сейчас.

"Ну, я действительно не могу упустить момент, пока могу получить это по такой цене".

Он купил травы за 4 золотых, цветы, дышащие маной, и грибы, дающие жизнь. Конечно, он не собирался тратить деньги впустую, не имея цели вернуть их. Вместо этого он планировал продать свои рецепты в аукционном доме, как только они заполнятся и люди смогут сделать ставку. Таким образом, когда все придут на производство и эти ингредиенты будут пользоваться спросом, они резко вырастут в цене, и люди придут к нему в ларек.

Хихикнув про себя, он вернулся к своему прилавку, очистил его от пыли, заполнил прилавок своими ингредиентами и поднял цену в 4 раза по сравнению с обычным выкупом. Если все пройдет хорошо, после того как все будет продано, он получит обратно 16 золотых. Для него это было не так уж и много, но в ранней игре такие деньги для некоторых были вполне подъемной суммой.

В то же время он не считал нужным резервировать это место в городе. Это, однако, придет позже.

"Итак, переходим ко второму этапу моего плана и к тому, где я проведу следующие два дня". Оглядевшись, он направился к гильдии кузнецов. Это была гильдия, управляемая NPC. Разумеется, все здесь продавалось по немного завышенной цене, и только повысив благосклонность лидеров гильдии, что, кстати, было невероятно сложно, можно было получить вещи дешевле.

Однако для одиночных профессиональных игроков, которых часто разыскивали крупные организации, чтобы они занимались ремеслом для них, а затем заставляли заключать контракт, этот вариант был приемлемым.

Войдя, он направился прямо к стойке. "Я возьму мастерскую на 2 дня и инструменты к ней".

"С вас 2 золотых".

Заплатив деньги, он поднялся на второй этаж, нашел комнату под номером 36 и вошел в нее. После этого он запер дверь и прошел на середину комнаты.

"Хах, хорошо, что я вернулся".

"Чувство одиночества и готовности к ремеслу действительно расслабляет".

Ремесленные гильдии работали по-другому, потому что вы платили за комнату, у вас был полный доступ к основным металлам бесплатно, пока они не превышали определенную цену, но за что-то действительно редкое вам приходилось платить, чтобы получить или принести самому.

Это, конечно, не имело значения, потому что Алекс планировал использовать обычные металлы и металлы, которые он получал от убитых кобольтов, снова и снова, чтобы сделать драгоценность самому. У него были знания и опыт во всем, что хорошо продавалось за последние 10 лет, и, поразмыслив над этим в течение дня. Он пришел к выводу, что именно он хочет сделать.

Нагрудник "Пронзающий шип".

После этого он достал "Книгу ковки" и положил ее на прилавок. Увидев эффект, он слегка рассмеялся, гадая, как это повлияет на процент завершения работы.

http://tl.rulate.ru/book/71668/1992417