

Следующее крупное обновление произошло, когда 50 000 игроков телепортировались в любой город, как только достигли 10 уровня. Это давало Алексу примерно 2 дня максимум, чтобы убедиться, что он готов.

Это обновление добавило возможность открытия региональных подземелий и начало основной сюжетной линии, которая в конечном итоге привела к первой в истории войне королевств. В этой войне должны были принять участие все гильдии, а также все наемники. Вознаграждения и деньги, которые можно было заработать, были астрономическими. Особенно для начального периода игры для большинства игроков. Не говоря уже о возможности быстро повышать уровень, убивая игроков без ответной реакции.

Что означало бесплатный и легкий ХР для тех, кто был силен.

Это было время для ажиотажа, и Алекс знал это. Именно поэтому он хотел воспользоваться этим, чтобы снова стать сильнее.

В качестве бонуса к этому обновлению появилась новая система гармонизации. Конечно, для статусных людей она уже была в ходу, но пока не получила широкого распространения, и Алекс не мог получить ее в свои руки до даты выхода.

Эта система должна была стать гармонией реального и виртуального тела. Лучшая синхронизация позволит быстрее реагировать в игре и обострять чувства. Не говоря уже о том, что она также имела скрытый эффект укрепления реального тела от длительной игры в игре. Конечно, это не было предметом активной рекламы, потому что об этом просто не знали даже создатели.

В основном это происходило из-за игроков, которые использовали синхронизацию, чтобы довести своих игроков до предела в игре, в результате чего их реальные тела испытывали сильный психологический стресс. Конечно, после того, как тело адаптировалось к этому, оно начинало развиваться вместе с игроком в игре.

Недостатком было то, что если ваше тело было в плохой форме, то гармония воспринималась негативно. Персонаж чувствовал себя вялым и почти ограниченным. Конечно, это не нарушало игровой процесс настолько, что вы не смогли бы играть. На самом деле, обычные игроки даже не заметили бы разницы.

Однако для профессионалов это было хуже всего.

Поэтому на деньги, вырученные от продажи стартовых пакетов. Алекс решил обналичить деньги и купить необходимые инструменты для укрепления своего тела и приобрести новую улучшенную капсулу.

Что касается оставшихся денег, то часть из них он перевел бы в игру для следующего этапа своего плана.

План, о котором он говорил, заключался в подготовке к основной сюжетной линии.

"Если я все равно собираюсь извлечь из этого выгоду. Я могу выжать из этого все, что можно". Так думал Алекс, загадочно хихикая про себя, прежде чем спрыгнуть со стула и спуститься вниз.

До возобновления работы серверов оставалось около 4 часов, и он сделал все возможное, что могло повлиять на игру, когда они снова заработают. Теперь ему оставалось только ждать.

Он решил провести следующие четыре часа, просматривая форумы и отдыхая с матерью. Сейчас было раннее утро, и его отец уже был на работе, так как проснулся на рассвете.

Через некоторое время телефон Алекса зазвонил. Посмотрев на телефон, Алекс с любопытством спросил, кто же ему звонит. Хотя в университете Алекс был общительным и имел много друзей. Он просто не проводил много времени с кем-то вне занятий.

"Йоу, Алекс. Как ты поживаешь в последнее время?" сказал Коннор, его сосед по парте, почти сразу после того, как раздался звонок. Хотя Алекс еще даже не успел поднести телефон к уху.

"Хахаха, неплохо, а ты?".

"Неплохо, да. Держу пари, ты подсел на игру, хаха!".

"Я и ты оба".

Проведя некоторое время в разговорах друг с другом, Алекс почувствовал себя более комфортно. В прошлой жизни они с Коннором разошлись в разные стороны, так как учились на последних курсах университета.

Когда родители Алекса умерли, он надолго отгородился от мира. Он использовал игру, чтобы выплеснуть свое недовольство миром, а также чтобы выжить. Только когда он встретил Дэмиена, ему удалось снова открыть себя и осуществить свою мечту - достичь вершины в Мире Божественности.

Однако то, что он не разговаривал с Коннором в прошлой жизни, не означало, что он будет игнорировать его в этой жизни. Он пообещал себе, что в этой жизни все будет по-другому. Так что, возможно, это тоже что-то изменит.

"Ты слышал о том парне Зеро, как ты думаешь, за кого он играет? Соло-бог, как призывают на форумах, или какая-то скрытая гильдия, которая выжидает в тени, пока не станет достаточно сильной?"

"Хммм, я не знаю, но одно я знаю точно - он кто-то из нашей страны. Кто знает, может, он даже учился в нашем университете". Делая небольшие намеки, Алекс не хотел пока раскрывать свою личность, так как это могло бы подвергнуть опасности его семью.

Он знает, как работают корпоративные гильдии, и как далеко они зайдут, если Алекс решит им отказать.

"Хахах, правда-правда, насколько мы знаем, это может быть учитель или даже человек, который продает хлеб на углу во время обеда".

"Ты все правильно понял. Масштаб игры просто сумасшедший".

"Это самая лучшая часть, хаха. Слушай, мы должны скоро встретиться в игре и выполнить несколько заданий и все такое. Я очень усердно работаю с некоторыми рандомами, которые мне попались, и уже достиг 8-го уровня. Почти девятый уровень, так что если тебе что-то понадобится в игре, дай мне знать".

"Конечно, чувак, просто дай мне знать свой ID, и я добавлю тебя, когда серверы заработают".

"Это КингСлейер, я танк. Лучший из всех, хаха. В любом случае, у меня есть еда, так что увидимся позже. Мир, брат".

"Позже."

КингСлейер, значит это был Коннор. Мир действительно тесен. Это имя было ему хорошо знакомо. В прошлой жизни КингСлейер был известным танком, который присоединился к гильдии Голубой Луны и прославился во время войны за царство.

"Если бы я мог привлечь его в свою команду для прохождения подземелий и войны за царство. Я уверен, что мы могли бы стать еще более известными".

После этого Алекс провел некоторое время, выполняя ежедневные упражнения: 100 приседаний, 200 отжиманий, а также дважды пробежался вокруг квартала, после чего принял душ и устало вернулся в постель.

Пришло время снова войти в систему.

<http://tl.rulate.ru/book/71668/1990843>