"Ты слышал, что в Городе Красных Листьев появились зелья здоровья".

"Да, один из моих школьных друзей - полупрофессионал и сумел раздобыть одно зелье здоровья и одно зелье маны".

"Здесь есть даже зелья маны!?"

"Йо, я иду в Город Красных Листьев".

"Я тоже, похоже, это лучшая деревня для повышения ранга. Там даже редкий предмет появился".

В то время как форумы в игре взрывались, бесчисленные игроки в окрестностях стекались в Город Красной Листвы. Алекс грелся в лучах славы. Если Алекс утверждал, что он второй самый богатый соло-игрок, то никто не мог утверждать, что он первый. За первую партию зелий Алекс получил в общей сложности 8 золотых.

Несмотря на то, что 8 золотых - не такие уж большие деньги, в начале игры это была неплохая сумма.

После пополнения запасов материалов и выплаты 3 золотых Эшлин, так как прибыль должна была быть разделена по соглашению. Алекс оставил продажу и приготовление зелий Эшлин.

Алексу пора было дойти до 10-го уровня.

Он уже потратил более чем достаточно времени на получение статуса и денег, чтобы отстать от тех игроков, которые занимались исключительно гриндингом. Хотя Алексу было все равно, первым ли он достигнет Города. На самом деле у него был план, если он сможет стать первым.

Этот план заключался в том, чтобы продавать информацию о городах гильдиям через форумы.

Что такое форумы, спросите вы? Это платформа, которую игроки используют для размещения сообщений, обмена информацией и комментариев на темы, связанные с игрой. Многие люди являются профессиональными игроками, поэтому форум - это место, где собираются в основном обычные игроки, которые поклоняются своим любимым кумирам из крупных гильдий.

Гильдии используют форумы, чтобы получить известность и поддержку. Вы можете понять, почему форумы играют важную роль как в игре, так и в реальном мире. Это происходит потому, что для доступа к форумам не нужно входить в систему. Фактически вы можете видеть форумы с современных смарт-часов, если у вас есть деньги.

Так вот, вернемся к повышению уровня. У Алекса было много мест для фермерства поблизости и в окрестностях Города Красных Листьев, но он понял, что эти места, скорее всего, уже используются крупными гильдиями и командами наемников более высокого уровня.

Единственным местом, которое пришло Алексу на ум, чтобы использовать его в своих целях, были Скалистые горы.

Скалистые горы были деревней новичков в часе езды от Города Красных Листьев. В деревне и вокруг нее были огромные горы, на которых многие профессиональные и фермерские группы добывали руду и прочее. Однако рядом с деревней новичков было одно опасное место, где Алекс планировал повышать уровень. Железная шахта.

Это было подземелье 15-го уровня, рассчитанное на 5 игроков. Конечно, сейчас никто и близко не подходил к этому месту, но Алекс был другим.

-Деревня Скалистых гор.

Пройдя весь путь, Алекс наконец-то прибыл в деревню новичков, и первое, что он планировал сделать, это подготовиться. Каждая деревня выдавала квесты, позволяющие игрокам повышать уровень, и подземелье было таким же.

Войдя в деревянное здание размером с бунгало, Алекса поприветствовал староста деревни.

"Здравствуй, искатель приключений, что привело тебя сюда?"

"Вождь, я слышал о вашей проблеме на железной шахте и подумал, что смогу помочь".

"О... если честно, эти существа из плотины доставляют нам немало хлопот. Если вы можете помочь, конечно, вас ждет вознаграждение."

[Вам поручено уничтожить монстров, обитающих на железной шахте Скалистых гор].

[Сложность задания: В ранг. Требуется LvL 12-15].

[Награда за квест: 8000 хр, 1 случайная награда от старосты деревни].

[Желаете ли вы принять: да или нет].

Алекс сразу же принял квест и попрощался с деревенским старостой. Пройдя еще немного по улицам, Алекс подошел к ларьку у выхода из охотничьих угодий, где продавались товары первой необходимости для искателей приключений. Обычно игроки игнорировали эти товары,

если только это не были зелья, так как они предпочитали заботиться только о своих навыках и уровнях.

Однако для Алекса этот ларек был тем самым, что позволит ему преодолеть 10+ уровней.

Дымовые шашки.

После покупки дымовых шашек за золотой. Алекс получил около 200 дымовых шашек, которые действовали в течение 30 секунд каждая.

Алекс был готов. Оставалось только занять позицию. Пройдя через лесную просеку и скалистую местность. Перед Алексом открылся вид на открытый карьер, который не так давно был заброшен. Сбоку от карьера находилось большое пещерное отверстие, в котором явно находилась железная шахта.

Почему? Там на четвереньках стояли два огромных существа. Они выглядели как некое скрещивание демона и волка.

[Кобольт, LvL 12. HP 1000/1000]

"Они действительно уродливы. Ну, не то чтобы мне пришлось часто их видеть".

Алекс безопасно и скрытно подошел к Кобольтам на расстояние чуть менее 30 ярдов. Если что-то выходило за пределы этого расстояния, они не могли на это не обратить внимания. Кобольты были существами очень близорукими, и Алекс знал это по бесчисленным часам их охоты в своей прошлой жизни.

Бросив первую дымовую шашку вниз, она легко приземлилась и полностью накрыла Кобольтов.

В панике раздались крики гнева, но Алекс просто проигнорировал их, поскольку уже вошел в опасную зону.

"У меня есть примерно 30 секунд, чтобы нанести большой урон и выбраться. Иначе, если я не успею, и дымовая шашка исчезнет, а я буду в пределах 30 ярдов, мне конец".

Его план был прост, но утомителен. Бросить дымовую шашку, войти, нанести урон, выйти из 30-ярдовой зоны, повторить.

Просто, но эффективно.

Внутри дыма Алекс маневрировал вокруг корчащегося колболта. Обойдя колболта сзади, Алекс

с каждым ударом наносил мощные удары. Поскольку ему не нужно было заботиться о выносливости, так как он выходил из боя на полпути, он выкладывался по полной. То же самое касалось и активации его умений.

Используя недавно выученный [Обратный слеш], он быстро повышал уровень мастерства. Нанеся наибольший урон, он ударил по шее кобольта. Что касается его навыка [рубящий удар]. Алекс распределил их так, чтобы использовать один за другим в промежутках между откатом каждого. Таким образом, здоровье кобольтов неуклонно падало.

Не говоря уже о том, что каждый раз, когда [Кровотечение] заканчивалось, оно тут же повторялось при следующем ударе.

Вот так после повторения процесса дважды.

[Вы убили Кобольта 12-го уровня].

http://tl.rulate.ru/book/71668/1972583