

Когда Алекс успокоил свои нервы и собрался с мыслями, его внезапно охватил прилив возбуждения. Глядя на черную пантеру, его боевой дух кричал, чтобы он вступил в бой со своим противником. Эта схватка станет первым настоящим испытанием для Алекса с тех пор, как он вернулся в прошлое.

Полный уверенности в себе, Алекс выскочил из-за дерева навстречу пантере. Привлекая внимание пантеры, она вскочила со своего места и зарычала на Алекса.

"Давай сразимся!"

Подбежав вплотную к пантере, Алекс уклонился от ее выпада. Первое, что он заметил, это скорость пантеры. Это была добыча, известная своей ловкостью.

Скорость приближающихся когтей соответствовала базовой скорости Алекса, поэтому он сосредоточился на повышении своего уровня до 3, прежде чем прийти сюда.

"Ты быстр, Хаха, но я быстрее".

Алекс замедлил движение, прежде чем снова вступить в бой, когда когти черной пантеры полетели к нему быстрой чередой. Резко набрав скорость, когда когти сомкнулись над ним, Алекс освободил себе пространство. Взяв кинжал в правую руку, он ударил пантеру в живот.

-53

[Вы атаковали Короля Черной Пантеры LvL 10. HP 747/800].

Алекс не стал читать уведомление, так как уже знал показатели здоровья пантеры. Вместо этого он обошел пантеру сзади, пока она была застигнута врасплох из-за ранения.

Используя [Рубящий удар], он ударил пантеру по шее, а затем нанес еще один порез на пояснице. Оба пореза были глубокими и вызвали скрытый эффект кровотечения. В результате пантера впала в состояние постоянного снижения HP на следующие 15 секунд.

-98 -74 -3 -3 -3

Пантера зарычала, отступая назад, чтобы увеличить расстояние между собой и Алексом. Уставившись на Алекса взглядом, пантера оскалила зубы и снова сделала выпад в его сторону.

На этот раз она активировала свой навык [Королевские владения], и от ее существа исходило давление. Внутри этого домена Алекс получил снижение скорости. Этот навык был одной из немногих черт, благодаря которым Король Черных Пантер носил титул Короля Скрипа.

При охоте на добычу оно позволяло ему быть быстрее своей цели, просто снижая скорость противника. И это не считая его подавляющей базовой скорости.

"Похоже, теперь я не смогу просто обходить его атаки". Алекс улыбнулся, сокращая расстояние до пантеры. "Давай потанцуем".

Коготь за когтем обрушивался на Алекса, но Алекс оставался невозмутимым. Вместо этого Алекс решил замедлить и ускорить свои движения, чтобы заставить пантеру растеряться. Это была тактика боя, которую он уже почти запрограммировал на естественное выполнение.

При использовании этой техники противнику трудно соответствовать темпу боя. Это можно использовать, чтобы управлять ходом боя и сохранять контроль.

Алекс, воспользовавшись замешательством, провел несколько атак одну за другой. Хотя он получил несколько царапин на своих наручах, когда блокировал и парировал несколько ударов когтями короля пантер. Здоровье пантеры постепенно уменьшалось.

[Король черных пантер]

[НР 147/800]

Достигнув 150 оставшихся НР, король пантер активировал свой последний навык, войдя в состояние берсерка. Это было состояние ярости, в которое впадали звери высших уровней, когда их жизни угрожала опасность. Пантера активировала навык [Шаги пантеры].

Внезапно, с активацией этого навыка, скорость пантеры значительно увеличилась. В таком состоянии Алекс слегка занервничал, глядя на приближающуюся атаку Черной пантеры.

Коготь вырвался вперед, и хотя Алексу удалось чуть приподнять кинжал, чтобы блокировать атаку, он все равно получил некоторый урон.

-37

Не стоит забывать, что Алекс на данном этапе все еще "нуб" 3-го уровня, принимающий окончательную форму короля пантер 10-го уровня.

"Черт возьми, этот парень действительно быстр".

Поднявшись на ноги, Алекс тут же перекатился в сторону, уклоняясь от очередного удара когтями, целью которого было лишить его головы.

Бросившись за пантеру, Алекс решил попытаться остаться в слепой зоне пантеры для последующих атак. Такую тактику Алекс выбрал благодаря своему боевому опыту. Судя по возможным движениям зверя, Алекс собирался двигаться первым, а при необходимости уклоняться.

Оставаясь в тени противника, он активировал активный навык [Скрытность], хотя это не обязательно сработает. Если пантера впадет в замешательство, он сможет получить награду.

Нанося удары по спине пантеры при каждом ее движении, Алекс быстро сократил последние 150 НР, после чего нанес [Рубящий удар] по шее и увидел, как тело пантеры падает на землю.

[Вы убили короля черных пантер 10-го уровня. Получено 5000 ХР].

[Вы повысили уровень.]

[Вы повысили уровень.]

[Вы получили x3 Шкуру Черной Пантеры.]

[Вы получили x1 зуб короля.]

[Вы получили x1 книгу умений "Кровотечение".]

[Вы получили 8 серебра.]

"Хаха, неплохо, мне вообще-то повезло с этим. Кровотечение может помочь мне наносить непрерывный урон в течение определенного времени при атаке, если я глубоко порежу их".

"Ну а теперь, время для сладкого малыша - сундука с сокровищами".

Подойдя к сундуку с сокровищами, Алекс почувствовал, как его охватывает чувство почти святости, когда он положил руку на замок. Потянув крышку сундука вверх, яркий свет попытался вырваться наружу.

[Вы открыли сундук Крикса].

[Вы получили x1 Знак чести.]

[Вы получили x1 Темный лук Ночного Дозора.]

[Вы получили 12 серебра.]

"Ну вот, в кои-то веки все в порядке. Могло быть и лучше, но если я выставлю лук на аукцион, он должен принести несколько кусков золота".

"Что касается почетного знака, как только я отдам его старику, тогда я смогу начать отрываться от новичков в городе. А теперь стоит ли мне использовать мои новые статусы для чего-то нового. Хм, давайте пока возьмем 2 силы и 2 ловкости".

"Статус"

Персонаж: Зеро (человек)

Титул: Отсутствует

Профессия: Специалист по оружию - Ассасин

Ярус: 0

Уровень: 5 - 0/3000

НР 120/120

МР 80/80

Сила: 7

Живучесть: 3

Ловкость: 12

Интеллект: 3

Свободные очки атрибутов: 2

Бесплатные очки умений: 5

Талант профессии: Ассасин

Навык - Базовая скрытность. (Активный навык.) Рубящий удар. (Активный навык, повышение навыка 22/500 LVL 2.)

Экипировка:

(Уровень новичка) Плащ x1 Наручи x2 Легкий жилет x1

+2 сила +1 живучесть

прочность 11/15

(Кинжал уровня Новичок) x2 Требование: сила 5

Прочность 44/50

<http://tl.rulate.ru/book/71668/1925488>