

Мужчина огляделся вокруг, прежде чем повысить голос и заговорить свирепым тоном.

"- Давайте, попробуйте ударить меня, если у вас хватит смелости! Я хочу посмотреть, действительно ли у вас у всех есть силы быть такими хвастливыми рядом со мной, капитаном пиратов Блэквуда! "

-Ах!-

-Бормотание...-

Сразу после того, как мужчина произнес слово "пираты Блэквуда", вокруг стало невероятно шумно, так как все в ресторане были шокированы присутствием такого сильного преступника в центре Алабасты.

Однако, несмотря на то, что пират ожидал, что владелец ресторана мгновенно расширит глаза от страха, услышав его имя, на самом деле его встретило бесстрастное выражение лица, смотрящего на него со скучающим взглядом.

Внезапно владелец ухмыльнулся, глядя на пирата, у которого появилось плохое предчувствие.

"- Кто сказал, что я недооцениваю вас из-за нашей численности? Нет, я недооцениваю вас, потому что вы прибыли в довольно неудачный момент... В конце концов, кому может так не повезти, чтобы попытаться ограбить нас, когда карликовый охотник за головами тоже здесь в качестве клиента?"

"- Карликовый охотник за головами?" - сбитый с толку, пират несколько секунд смотрел на владельца ресторана, прежде чем оглянулся на своих подчиненных, требуя ответов.

К сожалению, оказалось, что никто из них тоже не знал о ком идет речь, поэтому все они просто ограничивались тем, что качали головами и пожимали плечами.

-Лязг!-

Однако его вопрос получил ответ, когда до его ушей донесся звук удара тарелки о стол.

Когда пират повернулся, чтобы посмотреть в ту сторону, то увидел очень маленького человека, который медленно шел к нему, вытирая лицо под маской салфеткой, вероятно, потому, что только что поел.

Видя его приближение, и связав имя, которое только что говорил ему владелец, пирату было легко понять, кто этот человек, который к нему приближался. Однако, видя его рост, пират не смог удержаться от короткого смешка, и с презрением посмотрел на охотника за головами.

"- Карлик... Хм, понятно, тогда, я полагаю, это твое так называемое..."

-Бам!!!-

К сожалению, его слова оказались прерваны, так как приближающаяся фигура неожиданно появилась прямо перед ним и сильно ударила его кулаком в живот, заставив потерять весь воздух в легких и упасть на колени, не имея возможности оказать ни малейшего сопротивления.

Издав сухой смешок, владелец посмотрел на маленького парня перед ним, переводя взгляд с него на пирата, который теперь лежал на полу с выпученными глазами.

"- Хм, я думаю, тот факт, что твоя слава не зашла пока слишком далеко не так уж плох. В конце концов, тебе легче ловить подобных идиотов"

Услышав его слова, таинственный охотник за головами просто кивнул головой, не сказав ни слова, прежде чем направиться к банде пиратов, которые могли только безмолвно смотреть на своего капитана, лежащего на полу.

...

| От Фарида:|

...

... Черт возьми, и здесь я просто наслаждался обедом. Откуда вообще взялись эти ребята?

Сначала я был рад, потому что их прибытие облегчало получение денег, но теперь меня раздражало прерывание моей трапезы. Вкусной, между прочим.

"Ну что ж, деньги есть деньги ..."

Волоча за собой кучу связанных пиратов, которых я только что победил несколько минут назад, словно они были мешком картошки, я шел по улицам, не обращая внимания на взгляды окружающих, и уверенным шагом направляясь к штабу дозора, полностью игнорируя тот факт, что легко нес десять человек, как будто они едва ли что-то весили.

Моя сила действительно увеличилась за последний год... Больше, чем я ожидал.

Просто взглянув на свою статистику, я задался вопросом, каков предел этой невероятной системы. В конце концов, я был так далек от максимизации каждой из характеристик, и все же у меня не было даже отдаленного соперника во всем Королевстве.

▽

"Имя: Фарид"

-Возраст: 9

-Вид: Человек

-[СТАТУС]-

"Характеристики пользователя:"

►Сила: [700]□0/10□

►Защита: [700]□0/10□

►Выносливость: [700]□0/10□

►Внутренняя защита: [250]□0/100□

►Сила души: [100] ≈0/1000□

"Способности:"

►Психомоторика: [Уровень 114/1000]□0/1000□

►Скорость исцеления: [Уровень 80/1000] ≈0/1000□

►Церебральная сила: [[Уровень 70/1000]□0/1000□

"Чувства:"

►Зрение: [Уровень 15/100]□0/10 000□

►Слух: [Уровень 10/100]□0/10 000□

►Осязание: [Уровень 7/100]□0/10 000□

►Обоняние::: [Уровень 2/100]□0/10 000□

►Вкус: [Уровень 4/100]□0/10 000□

►Интуиция: [Уровень 20/100]□0/20 000□

"Специальные навыки:"

►Хаки вооружения: [Уровень 100] ≈0/1000□

►Хаки наблюдения: [Уровень 100] ≈0/1000□

►Королевское хаки: [Уровень 100]□0/1000□

►Голос: [Уровень 2/100]□0/100,000□

"Осталось очков статуса: [15 846]"

...

△

Хотя мои физические характеристики не так сильно увеличились с прошлого года, теперь они составляют 700 вместо 600, именно другие показатели дали мне удивительное ощущение того, что я стал гораздо сильнее, чем раньше.

Сначала я скептически относился к их повышению, в конце концов, на первых уровнях я не мог почувствовать никаких изменений в своей силе, которые ощущал с физическими характеристиками и показателями церебральной силы. Однако, в конце концов, я сдался и попытался прокачать большинство из них хотя бы до 30 уровня.

Вероятно, это было лучшее решение за всю мою жизнь.

Особенно показатель психомоторных способностей, название которого меня смущает до сих пор.

Сначала я не мог заметить ничего особенного ни со мной, ни со своим телом, однако во время боя с крутым пиратом я попытался уклониться и, наконец, заметил истинную ценность данной характеристики.

Её повышение не только улучшило мой контроль над всем телом, но и координацию с равновесием.

Немного сложно объяснить это, но когда я продолжил повышать уровень, то почувствовал, как мое тело делает именно то, что я хочу, без малейшей ошибки, как будто я контролировал каждое маленькое движение.

Допустим, я хотел пробить стену в очень точном месте, когда бежал к ней на полной скорости. Мне было бы очень сложно нанести удар именно в то место, в которое я целился раньше, потому, что движение всего моего тела повлияло бы на траекторию моего кулака,

Также влияло сопротивление воздуха и скорость, с которой я бежал, что в конечном итоге всегда влияло на мою точность при нанесении удара. Возможно, мой кулак попал бы совсем рядом или почти в нужное место, но вряд ли именно туда, куда требовалось.

Теперь, с увеличенной психомоторикой мой кулак попадал именно туда, куда я хотел, независимо от того, сколько имелось помех. То же самое можно применить к бросанию предметов, уклонению от атак или обращению с инструментами и оружием.

В сочетании с моим повышенным показателем умственной силы, я начал изучать некоторые приемы владения мечом у пиратов, с которыми сражался, или их стиль боя, просто глядя на них и копируя их движения. Я не мог сказать, что они были профессионалами, но, тем не менее, что-то умели.

Более того, я мог даже улучшить скопированные приемы, поскольку мне удавалось замечать небольшие движения, которые казались странными или неэффективными для моего невероятно потрясающего тела. Хотя это было скорей всего потому, что я все еще ребенок, а их боевой стиль был для взрослых.

Таким образом, по мере того, как я продолжал увеличивать этот показатель, сражения с пиратами стали больше похожи на игру. Я мог выбирать между тем, чтобы с легкостью уклоняться от их атак и получать удовольствие, глядя на их расстроенные лица, или просто закончить бой одним ударом, используя свою сверхчеловеческую силу.