За все это время, что я использую этот экран, я немного понял, что означают странные цифры. Таким образом, для меня было совершенно нормально чувствовать себя сбитым с толку, когда я увидел огромные награды, которые этот новый противник даст мне, стоит мне его победить.

Фальшивый Райхан давал мне только десятую часть очков статуса от того, которые даст мне этот новый парень!

Но...

Насколько он силен?

В зависимости от того, насколько силен новый противник, будет зависеть скорость сбора очков статуса

Если бы окажется слишком сильный, то даже давая мне в десять раз больше очков, чем фальшивый Райхан, это не имело бы значения.

"- Однако ..."

Была старая поговорка, которую я однажды услышал от сестры Елены...

"- Кто не рискнул, тот ничего не получил ..."

Больше не колеблясь, мой палец быстро переместился к опции смены противника и нажал на нее, и, как и ожидалось, вскоре мое окружение снова превратилось в пустое пространство, где я много раз сражался с поддельным Райханом.

Когда я повернулся, чтобы посмотреть на появление моего нового противника, то не мог не вскрикнуть от удивления, и бессознательно сделать шаг назад из-за шока.

Передо мной был никто иной, как человек, который напал на меня сегодня в городе!

Однако, в отличие от реального человека, этот, как и фальшивый Райхан, был совершенно бесстрастен и равнодушно смотрел на меня, не проявляя никаких чувств.

Оригинал был страшен из-за своей устрашающей ауры и злобного выражения лица... Он выглядел как человек, который убил бы тебя без промедления, если это понадобиться. С другой стороны, клон передо мной просто выглядел как человек, который ни о чем и ни о ком не заботился, просто молча думая о чем то своем.

Но почему он находился здесь? Нет, почему экран выбрал его?

Действительно, я задумывался об этом раньше когда появился Райхан, но честно говоря меня это не особо волновало...

Что отличало этих двоих от других, из-за они были включены в мой список противников?

И, наконец, почему этот парень появился только сегодня? По совпадению, это был тот же день, когда я встретил его в реальности и победил.

Мой разум думал на очень высоких скоростях, пытаясь понять причину, по которой этот парень находился сейчас передо мной... Однако, несмотря на то, насколько мне было любопытно, я также знал, что здесь не совсем лучшее место для начала размышлений...

"Начало битвы"

Как только это сообщение появилось перед моими глазами, мой разум избавился от любых внутренних сомнений и начал изо всех сил концентрироваться на предстоящем бою. Оригинал который напал на меня в городе, не представлял из себя ничего особенного, и я довольно легко победил его, так что здесь все должно быть практически так же.

3...

2...

1...

"Мне просто нужно нанести удар первым, и я выиграю!"

Думая так, я усилил силу в своем кулаке и быстро сфокусировал зрение на своей цели, готовый сразу же наброситься на него по окончанию отсчета.

Сделав глубокий вдох, я сосредоточился и подождал, пока звук начала битвы достигнет моих ушей, капли пота падали с моего лба из-за нервозности, которую я чувствовал с каждой прошедшей миллисекундой.

"Начали"

Как только это слово дошло до меня, моя кровь вскипела от бешеной ярости, и тело отреагировало так, как будто в него ударила молния.

"- Хяаа !!"

Издав подбадривающий рев(ага, скорее вяк), я оттолкнулся от земли, бросаясь на него и как только оказался в пределах досягаемости атаки, я поднял кулак и приготовился ударить его изо всех сил, надеясь закончить бой одной атакой.

"- Получи... гх-!"

Бам!!

Однако, к моему большому удивлению, не я был первым, кто нанес удар, а он.

Когда я только собирался нанести ему удар, он быстро выбросил кулак вперед, попав мне по лицу, отбрасывая в сторону, как тряпичную куклу.

Я не успел ни отреагировать, ни уклониться.

Бам бам бам!

Прежде чем я даже смог понять, как ситуация дошла до этого, клон быстро подбежал ко мне и пнул в живот, заставив бесконтрольно кашлять из-за силы удара.

"Что происходит ...? Настоящий не сражался так хорошо...»

Бам!!

Получив еще один удар, будучи не в состоянии ничего сделать, я покатился по полу и сильно закашлялся, прежде чем повернулся, чтобы посмотреть на приближающегося человека, угрожающе бегущего ко мне.

По какой-то причине, несмотря на то, что это клон... Теперь он выглядел в десятки раз страшнее, чем настоящий...

"Почему он так отличается ...?"

...

****

|Через несколько минут...|

Хпв... хф...

"Вы успешно победили своего противника за [2 минуты и 25 секунд ...]"

"Теперь система начнет собирать очки статуса у [Человека: Куно Вебер] каждые 2 минуты и 25 секунд".

" Производится выход из симуляции "

"Черт возьми... Я чуть не умер там ... "

В данный момент я лежал на полу совершенно обессиленный и в синяках по всему телу.

Во время боя я немного понял, почему с клоном оказалось намного труднее сражаться, чем с настоящим Куно Вебером или как там его.

Клон был существом без чувств, созданным только для боя со мной. Таким образом, он не мог недооценивать меня, как это сделал настоящий, и эмоции не могли захлестнуть его с головой, поскольку он всегда был спокоен.

Клон также, казалось, мог без проблем использовать все боевые знания оригинала, поскольку задействовал несколько довольно неожиданных атак, избивая меня. Итак, в определенном смысле клоны были намного сильнее настоящих.

Поддельный Райхан являлся всего лишь клоном ребенка, поэтому, хотя он всегда был спокоен, это не компенсировало его недостаток силы и знаний в бою, вынуждая его обладать практически такой же силой, как и оригинал.

Тем не менее, этот парень Куно, казалось, действительно знал, как сражаться, и его сила была не тем, с чем я привык иметь дело, поэтому сложность оказалась намного выше, чем я думал вначале.

Более того, я победил настоящего Куно, застав его врасплох своей сверхчеловеческой силой. Он, тот, кто был уже взрослым, никак не мог ожидать, что у ребенка, которого ему удалось так легко швырнуть на землю, имеется такая сила в ударах, и в конце концов он сломал запястье, когда столкнулся со мной кулаками. Если бы он сражался со мной серьезно с самого начала, то даже не знаю, насколько мне было бы трудно на самом деле победить.

Однако клон этого парня был создан для боя со мной, поэтому был готов действовать в полную силу с самого начала.

Он не недооценивал меня, и соответственно ни в коем случае не терял бдительности и не щадил, постоянно нападая.

К счастью, во время одной из атак мне удалось схватить его за руку, что закончилось тем, что я изо всех сил ударил его всем телом, не отпуская.

Как и с настоящим Куно, моих кулаков было достаточно, чтобы довольно быстро уложить его. И, в конце концов, после сильного кровоизлияния в голову, мне удалось сразить клона и выиграть бой.

Тем не менее, результат был не самым приятным.

Делаем несколько вычислений... Мой текущий прирост очков статуса был намного медленнее, чем с поддельным Райханом, которого я мог победить всего за несколько секунд.

Вздох.

Устало вздохнув уже который раз за день, я снова открыл выбор противников и выбрал клона Райхана.

Думаю, я все еще слишком слаб, чтобы полноценно сражаться с этим Куно. Может быть, мне стоит попытаться усилить свою защиту, а иначе я так и буду сильно страдать от его ударов, когда у меня будет матч-реванш... Хм... Теперь, думая об этом, я понимаю, что получить мощный удар в лоб и не понести никакого урона - это тоже своего рода круто... Верно? "

http://tl.rulate.ru/book/71619/2432289