

Глава 33: Пожалуйста, никогда не работайте с авантюристами! (2)

‘Малозначимые НИПы по-прежнему остаются малозначимыми НИПами...’

Потенциал их роста сильно ограничен.

Вы можете подумать, что Крис сейчас слаб только из-за своего низкого уровня, но это будет слишком оптимистичный взгляд на ситуацию.

Давайте взглянем на это с объективной точки зрения.

Так как это всего лишь первые этажи подземелья, то пока нам будут попадаться только слабые монстры вроде этих гоблинов. Но монстры на следующих этажах будут значительно опаснее и сложнее.

С 5 по 10 этажи это будут монстры 15-20 уровня.

С 10 по 15 этажи это будут монстры 20-25 уровня.

С 15 по 20 этажи это будут монстры 25-30 уровня.

В подобной структуре, когда уровни монстров постепенное растут, достигнув самых нижних этажей, вас выйдут ‘поприветствовать’ монстры уже 40+ уровня.

С другой же стороны, уровень авантюристов в моей группе 23, 16 и 21.

Для того, чтобы достичь с их помощью 30 этажа, мне так или иначе придётся заставить их вырасти.

Конечно, я не собираюсь подвергать их какой-либо опасности.

Потому что расправляться с опасными монстрами и боссами я изначально планировал в одиночку.

Этой тройке всего лишь нужно стать достаточно сильными, чтобы они не сдохли от простого чиха монстров на нижних этажах.

‘...Это вообще возможно?’

Честно говоря, не знаю. Как бы там ни было, нужно хотя бы попытаться. Даже если окажется, что это невозможно, у меня все ещё останутся две попытки.

Кроме того, если в этот раз меня действительно постигнет неудача, то существует множество способов заставить молчать этих троих ровно до тех пор, пока я не зачищу это подземелье.

- Хм? Там. Вон там. Разве это не то самое место, о котором говорил Господин Клауд?

Ксения указала на лагерь гоблинов, который окружён со всех сторон стеной из кожи и высящимся в центре огромным тотемом.

Это зона босса 5-го этажа.

- Судя по всему, так и есть. Мисс Ксения, вы очень внимательны.

- Я всегда была уверена в своих навыках наблюдательности. Согласно словам Господина Клауда, из того лагеря должен выйти сильнейший гоблин... Что мы будем делать? Пойдём напролом или сначала попробуем всё разведать?

- Нет. Вам не нужно вмешиваться. Просто дождитесь меня здесь.

Оставив позади себя удивлённо распахнувшую глаза Ксению, я помчался прямо к лагерю гоблинов.

Шув!

Рассекая ветер, гоблины-лучники выпустили в мою сторону свои стрелы. За остротой зрения следует и ловкость тела. А моя ловкость не была настолько посредственной, чтобы я не мог уклониться от каких-то там гоблинских стрел.

Ни одна из множества летящих мне навстречу стрел не смогла даже коснуться моей одежды, не говоря уж о том, чтобы нанести рану.

Проигнорировав ошеломлённых гоблинов-лучников, я продолжил стремиться дальше, в глубь лагеря. Там, семь гоблинов попытались преградить мне путь. Хобгоблины, рыцари, шаманы, лучшие представители гоблинского племени вышли против меня.

Но никто из них не стал для меня проблемой.

Я воспользовался одним из навыков, который выучил, посещая различные города на своём пути.

[Выпад]-!

Это навык, который наносит пять сильных стремительных ударов случайным противникам вокруг пользователя.

Оставляя за собой сияющий серебром след, меч прочертил дугу, после которой по полу покатились пять гоблинских голов. Став свидетелями этой бойни, оставшиеся два гоблина испугались и попытались сбежать, но это оказалось бессмысленным действием.

Потому что у них не было такой опции с самого начала. Сбежать? Да ни за что!

Это вам не пошаговая битва.

[Выпад]-!

Головы оставшихся двух гоблинов взмыли в воздух.

Каждого, кто встанет на моём пути, ждёт та же участь. Шагая по покрытому кровью полу, я иногда уничтожал новые группы гоблинов, пока не вошёл внутрь шатра раскинувшегося прямо в центре лагеря.

Внутри, на стуле больше похожем на трон, сидел гоблин, явно отличающийся размерами от остальных, которых мне доводилось видеть до сих пор.

Он был ростом с орка, а своей мускулатурой, не будет преувеличением сказать, что он походил на огра.

Монстроподобное существо, которого уже нельзя причислить к обыкновенной гоблинской расе, таков был он - Король Гоблинов.

- Ты наконец-то пришёл?

Этот засранец все ещё не был готов к бою, даже несмотря на то, что я вошёл в его шатёр и уже стою прямо перед ним. Он лишь поудобнее откинулся на спинку своего трона и посмотрел на меня сверху вниз.

- Поздно. Слишком поздно.

Пробормотал Король Гоблинов.

Его слова звучали непонятно.

- Что ты имеешь под словом “поздно”?

- Я говорю о времени, которое тебе понадобилось, чтобы добраться сюда. Его прошло слишком много.

- Слишком много времени? Ты серьёзно? Мы вошли в это подземелье меньше суток назад.

- Пять сотен лет.

Из уст Короля Гоблинов сорвались тяжёлые слова, за которым так и сквозила усталость от пережитых лет.

- Я ждал пять сотен лет. Ждал того, пока найдётся кто-то вроде тебя, кто сможет найти дорогу в это место.

- ...Это действительно много времени.

Король Гоблинов кивнул на мои слова.

- Это слишком большой промежуток времени. Достаточно большой, чтобы могучий воин стал слабым. Его стальное тело одряхлело, а его дух, прежде горящий ярким костром алчной страсти, потух и оказался припорошён пеплом.

Слабый...

Верно.

Короли Гоблинов – это монстр-боссы, которые встречаются Герою в ранних или даже средних стадиях игры «The Hero's Party».

Это значит, что средний уровень этого монстра примерно равен 30.

Поэтому такой монстр ну никак не мог стать первым боссом этого подземелья.

Поэтому, ради сохранения баланса, естественно, разработчики обязаны были добавить ослабляющий элемент в сеттинг монстра.

- Итак, после стольких лет ожидания, не пришло ли время насладиться битвой, которую ты ждал столько лет?

На этот раз Король Гоблинов покачал своей головой из стороны в сторону.

- Ты не прав, маленький человек. Я устал, поэтому прошу тебя закончить это дело, здесь и сейчас.

- ...Я не ослышался? Ты вот так вот прямо просишь меня убить тебя?

- Именно так. Поэтому давай, подойди и убей меня.

- Я не понимаю. Нет, я понимаю, что ты хочешь умереть. Но смотря на тебя и твоё состояние, я задаюсь вопросом. Неужели ты даже не будешь сопротивляться? Обычно в такие моменты подобные тебе ребята сражаются изо всех своих сил, потому что... эмм.. это их последний бой?

- В чем смысл сражаться с таким слабым телом, которое со временем только лишь слабеет все больше и больше?

Ответил мне Король Гоблинов с ухмылкой на лице.

- В прошлом, я был воистину силён. Я одолел в дуэли вождя орков, и не просто вождя племени, а военного вождя всех орков. Я использовал его голову и хребет как тотем. Я вёл своё племя сквозь горнило войны. В то время даже гордые эльфы преклоняли передо мной свои колени. И даже сейчас, стоит мне закрыть глаза, эти воспоминания ярко проносятся в моей голове.

Закрыв глаза, Король Гоблинов погрузился в пучину приятных воспоминаний о былых славных свершениях, отчего на его лице изображённом морщинами появилась улыбка. Но стоило ему снова открыть глаза, как его улыбка обрела горькие нотки, ведь жестокая реальность снова предстала перед ним.

- Если я буду сражаться с таким телом, то лишь оскверню эти драгоценные воспоминания. Поэтому не нужно милосердия, маленький человек. Убей меня. Освободи от оков этого проклятого места.

Я приставил свой серебряный меч к сердцу Короля Гоблинов.

- Твоя речь, твои мысли, ты не похож на гоблина.

- Потому что я выше своего клана и давно перерос его, сбросив словно старую шкуру.

- Имя?

- Имя? Зачем тебе имя древнего, позабытого всеми гоблина, который доживает свои последние секунды? Собираешься запомнить меня?

- Возможно? На какое-то время?

- В таком случае, я благодарен тебе за это. Моё имя – Губриэл. Маленький человек, как зовут тебя?

- Клауд.

- Это сильное имя. Воин Клауд, я надеюсь, что моё имя не будет забыто. И Я, Король Гоблинов, Губриэл, дарую тебе своё благословение на твоём пути в поисках силы.

- Благодарю тебя, Король Гоблинов, Губриэл. Ты тяжело работал все это время, поэтому заслуживаешь обрести вечный покой.

Серебряный меч пронзил сердце Губриэля. И хотя боль от этого должна была быть сильной, он, тем не менее, не издал ни единого стога.

Он покинул этот мир с закрытыми глазами и расслабленной улыбкой.

- ...Вот это действительно сильно отличается от игры.

В игре, когда этот старик увидел ту розовую женщину, Изабеллу, в его глазах заиграли сердечки, а затем он выкрикнул: «Красивая самка! Спаривание!». Ага, именно этот старик и именно с таким кличем он бросился в бой.

- Такая разница, потому что тут не было женщины?

Была бы его реакция другой, если бы я ворвался сюда вместе с Ксенией?

И вот с такими мыслями я развернулся спиной к телу Губриэля.

Я не стал поглощать его душу с помощью глифа.

Он сказал, что провёл в этом месте 500 лет.

Пусть его душа обретёт покой.

[Благословение Короля Гоблинов Губриэля]

- Рост всех характеристик при поднятии уровня +1

<http://tl.rulate.ru/book/71606/2459640>