

Глава 6: Герой, снова? (4)

- А? Ты не знаешь свой собственный статус?

- Я уже очень давно его не видел.

- Хмм, понятно.

В этом нет ничего странного.

Ведь статус нанесён на твою спину и для любого человека будет сложно самостоятельно узнать его содержимое, если только не попросить кого-нибудь помочь с этим.

Клауд снял свои доспехи, а затем рубашку.

‘Его тело выглядит лучше, чем я предполагал’.

Уолтер считал, что Клауд будет слишком хилым, но оказалось, что это не так.

После того, как Клауд снял рубашку, Уолтер встал у него за спиной и проверил его статус.

=====

Уровень: 17

Сила: E (115)

Ловкость: E (105)

Выносливость: F (85)

Магическая сила: F (70)

=====

‘В конце концов, этот парень не Герой’.

Потому что у Героя одолевшего Повелителя Гоблинов и тысячи его приспешников не мог быть какой-то жалкий 17 уровень.

Уолтер почувствовал облегчение.

‘Но всё-таки, похоже, что этот парень тратил много времени на физические тренировки’.

Если ты достиг 17-го уровня, то будешь довольно заметной фигурой среди авантюристов. Да что там говорить, человек достигший 17-го уровня может даже претендовать на неплохую должность среди Королевской Стражи. Кроме того, так как этот паренёк ещё очень молод, то ему ещё есть куда расти.

‘Да уж, давненько к нам не приходили талантливые новички’.

Ещё до того, как он это осознал, первое впечатление Уолтера о Клауде поменялось на диаметрально противоположное, но Уолтера это несколько не волновало.

Гильдия Авантюристов постоянно ощущала нехватку рабочих рук, поэтому талантливые новички всегда высоко ценились.

- Я закончил. Можешь одеваться.

Клауд начал одеваться. Пока он затягивал ремни на нагруднике, Уолтер показал ему записанный статус.

Увидев его, Клауд сузил глаза.

- ...Это мой статус?.

- Ага. Ты оказался весьма хорош, для своего возраста.

- Вы ведь не стали бы специально занижать моих характеристики, верно?

- Если ты мне не доверяешь, я могу позвать кого-нибудь другого.

Услышав это, Клауд закрыл рот.

- Что? Разочарован? Значит, показатели ниже, чем ты ожидал?

- ...Да.

Клауд выглядел искренне разочарованным.

‘Хоох. Я вижу, что у него есть амбиции и чувство соперничества. Очень хорошо’.

Уголки губ Уолтера дёрнулись вверх.

Путь Нэтомадзо. (П.п. Нэторарэ + мадзо, дословно: куколд-мазохист)

Это прохождение игры, при котором ты целиком сосредотачиваешься на событиях, связанных с героинями, при этом полностью пренебрегая ростом главного героя.

Если вы пойдёте этой дорожкой, то очень быстро, словно ударив вас в живот, героини одарят вас сценами NTR, а в середине игры оставят вашего персонажа, уйдя к другим героям.

Главный герой не сможет вынести этого и начнёт крутиться вокруг них. В начале он будет подглядывать за страстными сценами секса героинь и других героев, а потом постепенно станет все более и более зависимым от этого запретного чувства безнравственности.

Другие герои заметят это, и решат воспользоваться главным героем, и он спокойно примет это.

Затем, под действиями героинь и других героев он медленно будет трансформироваться в нэтомадзо, и бум! Конец игры.

Естественно, это плохая концовка.

Почему я упоминаю об этом?

Да потому что я прямо сейчас сижу в поезде, что на полной скорости несётся к этой концовке.

Я ещё раз взглянул на свой статус, цена которого была равна крысиному хвосту.

=====

Уровень: 17

Сила: E (115)

Ловкость: E (105)

Выносливость: F (85)

Магическая сила: F (70)

=====

Е*анный убл*док! Как, черт возьми, у него могут быть такие характеристики к середине игры?!

Уделяя даже минимум времени на прокачку, Клауд к этому моменту должен был подняться до 30-го, если не 40-го уровня. Однако этот придурок Клауд не поднимал свой уровень, потому что был занят, изображая из себя доброго паренька перед героинями!

‘Вот почему это тело такое никудышное и слабое’

Пока я делал дыхательную гимнастику, стараясь успокоиться, Уолтер забрал у меня бумагу с записанным статусом и ещё раз пробежался по ней взглядом.

- Я думаю, тебе можно выдать лицензию ранга [B].

- Вот как....

- Не расстраивайся слишком сильно. Достичь в твоём возрасте ранга [B] - это вполне себе впечатляющее достижение.

- Да....

- Хорошо, завтра тебе выдадут лицензию авантюриста. Не забудь зайти за ней.

- Понял.

С такими результатами, я покинул гильдию авантюристов и вернулся в гостиницу.

Лежа на кровати я думал.

‘Прощай, великолепная экипировка, сначала мне придётся повысить свой уровень.’

Я прошёл эту игру 3 раза, так что я знаю, где и как тут можно достать различные предметы экипировки. До проверки своего статуса я планировал отправиться в путешествие, чтобы найти несколько качественных предметов.

Однако, теперь у меня нет другого выбора, кроме как пересмотреть этот план.

Что я буду делать с этой хорошей экипировкой?

...Моя собственная сила сравнима с червяком. Это все равно, что повесить жемчужное ожерелье на шею свиньи.

Да и нынешняя экипировка не так уж плоха. Хотя она из того типа, который свободно продаётся в верхнем сегменте рынка, тем не менее, она вполне соответствует моему текущему уровню развития.

Кстати, говоря об экипировке, что там со Святым Мечом?

Я достал Святой Меч, который раньше спрятал под кроватью. Когда я размотал ткань, что в которую он был завёрнут, то увидел безупречно белый клинок - Святой Меч.

Выглядит вполне себе в порядке.

А внутри?

Я влил свою ману в Святой Меч и заглянул внутрь в него.

...Да он же почти сломан.

- Даже не удивлён. Стоило этого ожидать.

В игре Святой Меч рассматривается как усиливающий атакующие навыки артефакт и у него ограниченное количество использований. Этот навык особенно эффективен против злых духов и демонов. Однако оставшееся количество зарядов было прискорбно низким.

4 заряда.

Из того что я вижу, этот меч можно использовать ещё 4 раза максимум.

‘Мне любопытно, что именно нужно было делать, чтобы довести его до такого состояния... Боже, бедный Святой Меч, ты работал просто на износ...’

Это нелепо.

Если ты попал в тяжёлое положение, ну так пошёл бы и убил чертовых демонов, чтобы поднять свой уровень! Зачем надо было так часто использовать Святой Меч?!

Неважно насколько ты был жалок, но это уже слишком, ты маленькое дерьмо!

‘...Хаааах, что сделано, то сделано’.

Теперь, что толку об этом думать?

...Ничего уже нельзя изменить.

Я удобно разлёгся на кровати и закрыл глаза. Сегодня, вероятно, будет последний раз, когда я ночью в комфортных условиях.

- Вот ваша лицензия авантюриста ранга [B].

Я взял свою лицензию авантюриста, которую мне дала секретарь. На ней была изображена информация, которую я сообщил вчера и выгравированная большая буква [B].

Я получил лицензию, поэтому собрался на выход, но секретарь остановила меня.

- Господин Клауд, вы ведь раньше не работали в качестве авантюриста, не так ли?

- Да, так и есть.

- Тогда почему бы вам не попробовать выполнить задание по уничтожению гоблинов,

чтобы заодно получить практический опыт? В данный момент есть группа, которой не хватает одного человека, чтобы приступить к выполнению задания.

Сказав это, секретарь указала в определённом направлении.

Я повернулся в указанном направлении и увидел четырёх людей: двоих мужчин и двух женщин, сидевших за столом.

<http://tl.rulate.ru/book/71606/2367779>