

Глава 1: Разве это не слишком - быть Героем?(1)

Предположим, что ваш друг занял у вас деньги и не вернул.

У вас может возникнуть вопрос, как бы ему лучше всего отомстить?

Есть множество способов, но я выбрал именно этот.

— Мгх, ах, мгх-х!.. Да, да-а! У тебя больше, чем у моего мужа!..

Моя рекомендация - NTR-игры.

Идеальный вариант для того, кто живёт читая вслух мантры о чистой гаремной любви. Что будет, если вы заставите такого человека сыграть в NTR-игру, при этом не сказав ему о том, что это NTR-игра?

Разве это не заставит его рыдать кровавыми слезами?

Лишь одна мысль об этом заставила мои губы дёрнуться.

Чёртов сукин сын..!

Ты же сказал, что вернёшь их в один миг! А сейчас, когда я тебя прошу вернуть их, ты проклинаешь меня? Сейчас, когда у меня в кармане нет ни копейки, а мой живот крутит от голода?

Супер, просто, *лять, супер! Можешь даже не возвращать деньги, если так хочется.

Да я вообще не приму чьи-то там грязные деньги .

Попробуй теперь умасли этими грёбаными тремя лямами своё растрощенное вдребезги сердце.

Я засмеялся, глядя в монитор: там показывали очень милую замужнюю даму, которая покачивала бёдрами на члене мерзкого старика с пивным животом.

Затем я продолжил играть.

Неужели прошло два часа?

Игра закончилась, потом пошли финальные титры.

— ...короче, чем я предполагал.

Игра неплохая в том смысле, что она оставалась до конца верна своей тематике NTR... но мне этого показалось недостаточно. Я имею в виду, что хотел бы оставить незаживающий шрам, который сохранился бы навсегда на сердце этого ранимого ублюдка, а не просто заставить его ходить будто облитым помоями пару дней.

Далее, я купил и поиграл в ещё несколько NTR-игр.

И так прошло много часов без перерыва.

Лия стремительно ворвалась в комнату, чтобы спросить меня, какого чёрта я делаю, а затем также быстро вышла, напоследок смерив меня взглядом полным презрения.

Но... это было важнее!

Я с трудом отобрал перечень игр, которые соответствовали моим требованиям.

— Хм-м, нет, не то, игра короткая. А это... нет, у этой страдает компьютерная графика, как будто какой-то гоблин делал. Так... если я уберу ещё эту и ту, то... останутся эти две.

Удивительно, эти две игры создала одна и та же студия. Они были во многом схожи между собой, один и тот же мир, только различались главными героями.

Я некоторое время разглядывал обе эти игры, раздумывая, и всё же решил остановиться на ... «The Hero's Party».

М-м, пикантно! Продолжение было очень пикантным!

Игра, в которую я играл, когда впервые окунулся в бездонные воды NTR-игр, была продолжением «The Hero's Party». И она была настолько пикантной, что, даже когда она закончилась, я долго не мог отойти прыгая мыслям туда сюда.

Не могу вспомнить, сколько клавиатур я сломал во время прохождения.

Благодаря этой игре другие NTR пошли уже легче, но...

— Если я порекомендую ему её, то это всё не кончится тем, что мой друг расстроится. Она может окончательно разрушить нашу дружбу.

Он тот единственный друг, который у меня ещё остался. И думая о том, что даже эта последняя связь может оборваться, у меня на душе стало как-то хреновастенько.

Так что в этот раз я уступлю.

И хотя в первой части «The Hero's Party» меньше пикантности, чем в её продолжении, эта игра тоже то ещё дерьмо.

«The Hero's Party».

Как следует из названия, сюжет повествует о команде героя, которая отправляется в путешествие, чтобы одолеть Повелителя Демонов.

Единственная проблема в том, что путь оказывается не так гладок для главного героя.

И кстати!..

В этой игре...

...Аж целых Четыре Героя!

Трое из них, включая главного героя, мужчины. При первом появлении два героя играют роль обычных злодеев второстепенного плана.

Просто обычные пешки, которых однажды одолев, в награду получаешь сладкое чувство победы после тяжёлой работы.

Это успокаивает игроков и позволяет им сфокусироваться на истории и развитии героя.

И в чём тут странность, спросите вы?

Так вот, к тому моменту, когда вы начнёте замечать первые странности, станет уже слишком поздно. Героини подпадут под влияние других героев и между вами начнутся постоянные ссоры, а затем, в мгновение ока, они и вовсе перейдут на сторону третьего героя!

И... даже так, вы можете пытаться изо всех сил их как-то вернуть. Продюсеры предусмотрели и этот вариант тоже, поэтому они добавили ещё целую кучу дополнительных опций.

— Без разницы, как не посмотри, но люди, которые создали это – проклятые ублюдки.

В попытках избежать NTR, мне пришлось так много всего вытерпеть...

Будь то путь увеличения силу персонажа оттачиванием различных приёмов и постоянным гриндом, или поиски скрытых эвентов улучшающих отношения с героинями, а также закидывание их подарками или перебирание множество других вариантов
... Я перепробовал буквально все способы, которые разработчики предоставляли игроку.

И каков результат моих титанических усилий, вот что вас интересует?

Да идите к чёрту...!

Развитие персонажа?

Но твой персонаж изначально слишком слаб.... И даже скорость его роста намного меньше, чем у других героев...

Улучшать отношения с героинями?

Да какой смысл, если их всё равно всех заберут, не сладкими речами так силой... Если вы хоть немного где-то задержитесь, то обнаружите, что они уже будут одержимы «магией» других героев.

Поначалу это даёт малую надежду, что если вы сделаете всё идеально, то, вдруг... Но потом, чёрт, эта надежда угасает в многократном объёме!

Дорогие создатели, похоже вы знаете, как ввергнуть человека в пучину отчаяния...

Так что пусть он теперь сам испытает наихудшее отчаяние, раз не заплатил вовремя.

‘Кстати, вот значит как сейчас люди во внешнем мире представляют себе героев?’

Я погрузился в свои мысли, смотря начальную сцену игры «The Hero's Party». На переднем плане три героини и главный герой шагали по дороге и улыбались.

Пейзаж на фоне был очень красивым.

Сквозь сочные зелёные поля текли ручьи, ярко светило солнце.

— И это путешествие, чтобы убить Повелителя Демонов... мда, без шуток...

Как только игра начнётся, их бросит на поле боя, не дав никаких указаний. Впрочем, сейчас для меня это было плёвым делом, наоборот, я жаждал увидеть это снова, ведь когда-то я целый долбаный год потратил задрочивая эту игру.

Красивые героини? Трогательные события? Любовные сцены?

Какое имеет это значение на поле боя?

Если внимательно присмотреться к творящемуся вокруг, то вы увидите отрезанные головы всех этих красивых дам. А в это время эти ублюдки путешествуют в комфорте, слоняются где попало, а в конце происходит NTR и всё катиться к чёрту.

В этой игре вы никогда не узнаете, в какой момент вас ждёт очередная NTR сцена. Я знаю о чём говорю, потому что уже сыграл в это дерьмо! Представим, что женщина, которую вы считали красивой, уйдёт от вас к другому мужчине буквально на следующий же день, да у кого вообще может радостно встать на такого рода хрень?

Если есть люди, у которых это вызывает душевный подъём, то я буду превозносить вас как Бога...

...и как полного придурка.

‘...Я сейчас веду себя как мудака?’

Прошло уже несколько лет с тех пор, как я в последний раз открывал эту игру, но я до сих пор чувствую дрожь в сердце, когда смотрю на этих героев.

Вздыхнув, я нажал «Начать игру».

<http://tl.rulate.ru/book/71606/2346726>