Начнем, как это водится, с самого начала. Меня зовут Лин. И у меня поехала крыша.

- Лин. Лин?..

Да. Это моя соседка. Красивая, молодая блондинка, с длинными чуть ли не до ног волосами.

- Зачем стучалась? - спросил я.

- Я же говорю, пойдем покурим. Ну?

Рядом с головой девушки появилась надпись:

"Ваша "любимая" соседка предлагает поучаствовать в ежедневном квеста "выйти покурить". Участвовать?"

1. Да.

-1 сигарета

2. Нет:

-1 отношение

«Нет».

- Кончились, - соврал я.

- А пачка на столе?

Повернув голову, и увидев раскрытую пачку, откуда торчали крайне дорогие, в наше время, дымящиеся при особых случаях палочки, я безэмоционально сказал:

- Это последние.

- Господи, ты такой жмот.

Поздравляем! Вы получили новый титул: "Жмот".

Хлопнув дверью, соседка ушла. А я, пожав плечами, вернулся к компьютеру. Она так делает постоянно, когда ей лень идти в магазин идёт ко мне и предлагает выйти покурить мои сигареты...

Здесь, в комнате с занавешенными черной простыней окнами, у меня ярким светом горели шесть мониторов. На трёх из них открыты фермы, в виде ботов; на одном основное окно, игра, в которой я провожу большую часть досуга. На пятом сериал, на шестом, кажется, какое-то смешное видео, поставленное на паузу пару месяцев назад.

- Так... - взял я сигарету. - Сегодня у нас будет такой же унылый день, как и вчера.

Перед глазами вспыхнула надпись:

"Поздравляем, вы достигли 30-го уровня! В честь этого дня вы имеете уникальную возможность ничего не выбирать и ничего не делать".

Моргнув пару раз, чтобы пропала надпись, я положил пальцы на мышку, которую давно пора менять из-за дергающегося в случайные стороны курсора.

На экране монитора была открыта э популярная в наше время игра. Только вот я забыл ее название. Что-то про богов и нефрит, длинное такое... Напридумывают.

Так получилось, что я играю в нее более десяти лет, впрочем, как и миллионы игроков по всему миру. Ах, да, мне сегодня ещё и исполнилось тридцать. Совсем стариком стал.

Устрою себе маленький праздник. Заточу Благословенной Заточкой ожерелье Вала'ала. На рынке оно стоит около... к-хм, оно нисколько не стоит, так как существует в единственном виде.

Мой персонаж, весь светящийся от мощи, бегал по городу словно Бог. Новички, видя меня, наверно, пдаабт на колени и начинают молиться. Пару раз в день ко мне подбегают нищие и просят пару сотен монет. По их логике, если я богатый, значит, должен делиться и отсыпать немножко и им.

Да, у меня действительно всевозможных артефактов больше, чем у кого либо. А до максимального уровня не хватает совсем чуть-чуть, из-за прошлого обновления. Игра до сих пор популярна и с каждым годом игроков становится только больше. Говорят, скоро выйдет обновление с виртуальной реальностью и хлынет такой поток, что даже не снился.

Как же она мне надоела.

- К-хм, - прокашлялся я.

В последнее время я все больше и больше прихожу к выводу, что играть годами по двадцать часов в сутки привело меня к весьма унылой жизни. Если бы не умение писать ботов, то выживание в принципе было бы под угрозой. А так, удается продавать за реальные деньги виртуальные условности.

В дверь снова постучались.

- Ну что?

- Тебе посылка, - с ходу сказала соседка и положила на пол коробку, после чего толкнула ногой, чтобы та приехала в центр комнаты.

- Я бы и сам забрал.

Ничего не сказав напоследок, соседка захлопнула дверь.

Посмотрим, что у нас тут. Только поставлю скупку заточек.

И так, коробка. Внутри лежали всевозможные материалы: полимерная глина, пластик, лаки, клей, множество дешёвых, но блестящих камушков.

В последнее время игры ушли на второй план и мне захотелось заняться чем-то... Более материальным. Поэтому я постепенно учусь создавать статуэтки. Сложное это дело. Зато увлекательное.

Когда я показал свои работы сокланавцам, они ответили что-то вроде: "Ну и кринж".

Хм.

Не понимают они Творца.

Хм...

Пилик

О, заточка купилась.

Сев за компьютер, я в радостно открыл инвентарь и...

- К-хм, к-хм! - прокашлялся, прикрыв глаза.

Да, да, согласен, заточить...

- К-хм, - прокашлялся я.

«Бум!»

А?

В чате виднелась надпись:

Неудача. Предмет сломан.

...

...

Какого?! Я же использовал "безопасные заточки?!"

Судорожно открыв инвентарь, я, не веря своим глазам, обнаружил, что ожерелья больше нет. К тому же, не было "обычной" заточки. Благославленная так и осталась не потрачена.

...

Сердце заколотилось.

Уже долгое время я думал о том, чтобы продать своего персонажа и открыть маленький магазинчик, где буду продавать свои работы. 80% богатства - это ожерелье, на которое было потрачено тысячи часов упорной битвы с монстрами и реальными игроками.

Курсор дергулся сам по себе.

Ясно. Мышка сломалась. Достаточно было прикрыть глаза, как в меню заточки курсор сам прыгнул на обычную схему и все сломалось. Молодцы разработчики. Читал, как-то раз о одном парне, сломавшем оружие по глупости. Было смешно.

А сейчас мне не до смеха.

Откинувшись на кресло, я устало закрыл глаза. Последние три, или четыре дня, я спал в лучшем случае по два часа. Остальное время следил за ботами.

Хочу умереть. Хватит.

"Вы уверены, что хотите закончить?"

"Да."

"Нет."

Опять глюки. Раньше достаточно было закрыть глаза, как они пропадали. Сейчас и здесь.

«Да». - выбрал я мысленно.

"Внимание! Вы больше не сможете вернуться в этот мир. Вы уверены?"

«Да».

...

Понятно. Теперь, чтобы глюк прошел, придется с ним общаться...

"Дорогой друг, наконец-то ты решился!"

Чего-сь?

"Мы не знакомы. Да и вряд-ли познакомимся. Спешу тебе сообщить, что ты первый раз в жизни выбрал правильный вариант. С этого момента ты мертв".

http://tl.rulate.ru/book/71600/1918124