

Кармен произнесла еще пять заклинаний [Ледяное копьё] и приказала трем из них лететь к Артуру, чтобы атаковать его, в то время как два других атаковали Огненного Демона. Огненный Демон дважды бросил [Огненный шар], чтобы уничтожить два Ледяных Копья, летящих к нему, затем возобновил заклинание [Пламя], чтобы продолжить размораживать [Ледяную тюрьму].

Одно из заклинаний [Ледяного Барьера], которое Кармен бросила ранее, все еще имело достаточно силы, чтобы поглотить несколько других заклинаний [Удара молнии], брошенных Грозовым Орлом. Но Кармен знала, что ее Ледяной Барьер скоро исчезнет, и ей нужно было быть более агрессивной, прежде чем Огненный Демон сможет разморозить всю ее Ледяную Тюрьму, чтобы освободить Артура. Огненный Демон может использовать Огненные заклинания 11-го уровня, и если он объединится вместе с Грозовым Орлом, Кармен будет очень трудно выиграть этот матч.

Кармен подумала про себя: "Мне нужно убить этого Мага-Заклинателя, прежде чем он сможет вызвать другое существо, иначе мои шансы на победу будут намного меньше".

Кармен наложила [Death Frost], ледяное заклинание 15-го уровня, чтобы создать круг на земле, где стоял Призрачный Рыцарь, пока он пытался многократно парировать три других заклинания [Ice Spear], которые недавно наложила Кармен. Через две секунды Призрачный Рыцарь замерз и взорвался, когда одно из Ледяных Копьев пролетело сквозь него и ударило Артура в грудь. Артур исчез, но Кармен, казалось, не удивилась этому. Она уже догадалась, что он мог активировать свое заклинание [Теневой клон] до начала матча. Через несколько секунд в шестидесяти футах от него появился настоящий Артур.

Кармен улыбнулась, потому что была счастлива найти настоящего Артура. Кармен активировала технику [Вливание маны], затем наложила [Blizzard], ледяное заклинание 20-го уровня, самое высокое заклинание, которое мог наложить Промежуточный ледяной маг. Кармен не только использовала свое самое сильное заклинание, но и вложила в него всю свою ману, используя [Вливание маны]. Гигантская Штормовая Метель появилась посреди арены и заморозила Грозового Орла, а также Огненного Демона одновременно. Пять секунд спустя и Грозовой Орел, и Огненный Демон были убиты и исчезли с арены, в то время как Артур изо всех сил пытался убежать от Штормовой Метели. Если Штормовая Метель догонит Артура, он замерзнет, а потом тоже умрет.

Увидев, как ее противник пытается убежать, Кармен рассмеялась и сказала: "Я активировала [Вливание маны], тебе больше некуда идти. Штормовая метель скоро накроет всю эту арену. Я боюсь, что даже аудитория почувствует его эффект, если это будет продолжаться дольше. Сдавайся сейчас, пока еще можешь, и я деактивирую его."

Проигнорировав предложение Кармен сдаться, Артур продолжил убежать, пытаясь спастись от быстро растущей Штормовой Метели. Менее чем через минуту Штормовая Метель настигла Артура и заморозила его заживо, в то время как Анрод Пекгрей громко рассмеялся, думая, что дуэль окончена. Анрод повернулся к Винченцо и хотел было высмеять его, но вдруг что-то вспомнил и снова посмотрел на арену. Внимательно посмотрев на застывшую фигуру, Анрод заметил, что это был Скелет-Воин, который был пойман в ловушку внутри Штормовой Метели, а не Артур.

[Warp Infusion], заклинание заклинания 20 уровня. Это заклинание может меняться местами между вызванным существом и его заклинателем в радиусе до одной мили в зависимости от того, насколько силен этот маг-заклинатель.

Никто не обратил бы внимания на скромного Скелета-Воина, поскольку он ничего не мог сделать, чтобы навредить Промежуточному Ледяному Магу. Ну, если бы этот Скелет-Воин не был вызван Мастером-Магом-Фокусником, тогда это была бы совершенно другая история.

Тем не менее, Артур пожертвовал этим Скелетом-Воином, чтобы он мог выбраться из опасной зоны, используя заклинание [Warp Infusion], когда это было необходимо. Когда Кармен поняла это, было уже слишком поздно. Артур бросил [Заклинание Призрачного рыцаря] и немедленно приказал ему атаковать Кармен, не давая ей шанса убежать.

У Кармен не осталось маны, чтобы наложить любое другое заклинание [Ледяной барьер], чтобы поглотить атаки Призрачного Рыцаря. Несмотря на Шторм, Метель все еще усиливалась, но двигалась в неправильном направлении, поскольку Артур поменялся местами с Воином-Скелетом. Штормовая Метель развернулась, но ей потребуется не менее двадцати секунд, чтобы догнать текущее местоположение Артура. Это были те двадцать секунд, которых у Кармен не было, поскольку она была вынуждена сдаться на дуэли, иначе Призрачный Рыцарь убил бы ее.

Если магический заклинатель умрет, все заклинания, которые были брошены этим магическим заклинателем, также исчезнут (не все магические заклинания). Излишне говорить, что даже если Кармен откажется сдаться и будет убита Призрачным Рыцарем. Артур все равно победит в этой дуэли после того, как Штормовая Метель исчезнет.

Профессора и студенты Ноша громко зааплодировали, потому что это был первый раз, когда кто-то из Академии магов Ноша победил другого мага Академии магов Синерина в поединке один на один. Аплодисменты были такими громкими, что разбудили Каина от глубокого сна. Каин посмотрел на арену и кивнул, потому что все получилось так, как он и ожидал.

"Артур силен. Эта сука слаба. Эта дуэль была пустой тратой времени с самого начала. Этот профессор Анрод Мудак потратил время всех ради своего глупого эго. Если бы он внимательно прислушался, то не позволил бы этой сучке драться с Артуром. Зачем Виченцо посылать Мага-заклинателя, когда Магия Заклинания считается самой слабой? Это было потому, что Артур Кастильон слишком силен по сравнению с любым другим промежуточным магом, который был в Академии магов Ноша. Чертов идиот. Используй свой глупый мозг, профессор Дикфейс.

Анрод был очень зол, что Кармен проиграла. Но он продолжал улыбаться, даже громко рассмеялся, а затем сказал: "Профессор Бирсак, поздравляю вас с таким хорошим учеником. Возможно, у Ноша все-таки есть надежда.

- Благодарю вас, профессор Пекгрей. Жаль, что твой любимый ученик проиграл эту дуэль. Это было очень близкое совпадение, не так ли?

"Кармен-просто ученица выше среднего в моем классе. Я предсказал, что это произойдет, но все же позволил ей участвовать в этой дуэли. Иногда проигравшим нужно было побеждать, чтобы сохранить мотивацию. Я прав, профессор Бирсак? Анрод снова громко рассмеялся. Затем он дал команду другим своим профессорам и студентам Синерина уйти, а сам направился к месту дуэли.

Кармен было стыдно, что она проиграла. Она сразу же извинилась, увидев, что Анрод идет к ней: "Профессор Пекгрей, мои извинения. Меня обманули.

"Эй, все в порядке. Кармен, ты все еще хорошая ученица. Ты меня совсем не подвел. Если проигрыш может дать вам больше опыта, то это того стоит. В любом случае это была просто дружеская дуэль. В турнире вы будете сражаться вместе с еще пятью товарищами по команде,

которые намного сильнее вас. Не унывай, тебе не о чем беспокоиться.

-Да, профессор Пекгрей.

Причина, по которой Анрод сказал это вслух, заключалась в том, что он хотел, чтобы Винченцо, другие профессора и студенты Ноша знали, что в их Академии магов есть много студентов сильнее Кармен Ланкастер. Кто-то вроде Артура Кастильона считался бы великим гением в Содружестве Крорг, но в Республике Ифари он был просто учеником выше среднего.

Окруженный восторженными похвалами студентов и профессоров, Артур был счастлив и снова обрел полную уверенность в себе. Это было то, что он заслужил. Прошло пять лет с тех пор, как он проиграл Каину на дуэли. Сегодня он показал себя истинным гением в Академии магов Ноша. Он овладел Промежуточным уровнем и скоро перейдет на уровень Мастера. Артур повернулся, чтобы посмотреть на Кейна, но обнаружил, что тот снова заснул на плече Софии. Артур не был сумасшедшим, но чувствовал жалость к Каину за то, что пропустил его потрясающий поединок.

Пять дней спустя турнир наконец начался. Арена была заполнена зрителями, по оценкам, более четырехсот тысяч зрителей. Лидеры печально известных гильдий со всех континентов Тории и представители Совета магов также присутствовали, потому что они хотели нанять лучших из лучших для работы на них.

Несмотря на то, что Гильдиями магов управляет Совет магов, они имеют право действовать независимо. Они получают выплаты через полные квесты, выданные лидерами наций. Скромный барон из нескольких деревень также может нанять членов Гильдии магов для выполнения заданий, если этот барон может позволить себе заплатить. Однако никакие магические заклинатели не будут работать бесплатно, это было бы глупо. "Бесплатное обслуживание равно отсутствию обслуживания". Это девиз всех Гильдий магов.

Есть много сильных зверей и волшебных существ, которые живут в волшебных лесах на континентах Тории. Эти звери могут причинить неприятности или даже уничтожить деревни и города, прежде чем магические заклинатели из Гильдии магов придут, чтобы остановить их. Гильдии магов предоставляют множество видов услуг, включая сопровождение, транспортировку, уничтожение или запечатывание магических подземелий и многие другие виды услуг.

Одним из самых известных заданий для Гильдий магов была охота на мифических существ, таких как Дракон, Феникс, Грифон или даже Гидра. Эти мифические существа пришли из других низших миров той же или разных вселенных через порталы. Эти порталы открывались один раз в каждый календарь (миллион лет) во всех местах на континентах Тории, что заставило некоторых из этих мифических существ случайно путешествовать и попасть сюда.

Эти порталы-односторонние измерения. Любые мифические существа, путешествовавшие через них, не смогут вернуться в свои царства и навсегда застрянут на континентах Тории. Части тела этих мифических существ можно использовать для создания улучшающих зелий, которые помогают магическим заклинателям достичь Святого уровня в сто раз легче. Ходили слухи о том, что многие мифические существа все еще прячутся в волшебных лесах континентов Тория. Совет магов ежегодно тратил большие суммы денег на то, чтобы нанимать Гильдии магов для охоты на этих мифических существ, чтобы собрать их части тела.

Диктор арены использовал заклинание [Шепчущий ветер], чтобы представить зрителей с обеих сторон: "Дамы и господа. Для нашей первой битвы позвольте мне представить группу из шести

начинающих магов, пришедших из Академии магов Ноша. Адела Хиндерграсс, Светлый маг. Роза Драмвинд, Маг Огня. Голда Колдшор, маг Грома. Ана Роксли, Маг Ветра. Кэлли Астория, Ледяной маг. И Яане Алмос, земной маг.

[Шепчущий ветер], заклинание ветра 25 уровня. Это заклинание позволяет своему заклинателю доставлять или получать голосовые сообщения в радиусе десяти миль. Из-за этого заклинания Маги Ветра обычно выбираются в разведчики, потому что они могут мгновенно передавать свои сообщения союзникам.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/71542/1916927>