

Следующие два перерождения я развивал запланированные области. Во первых анатомия: у меня теперь вместо чешуи шерсть, сейчас лето и она выполняет в основном защитную функцию, так как ворс я сделал достаточно жесткий и толстым, а вот когда погода похолодает начнёт расти тёплый подшерсток который защитит нас от зимних холодов, а весной вылиниет. Строением же вид стал походить больше на приматов, что вместе с весом в два с половиной килограмма дало таких тундровых мартышек, кроме того я реализовывал процесс кормления, но пока получился вариант как у утконосов, всё таки мне не хотелось тратить на этот вопрос весь лимит изменения. С речью и охотой тоже были подвижки. Хотя речью это и не назвать, но сигнальная система выработалась, теперь можно отдавать простые команды, на уровне: иди за мной, и выражать одобрение или негодование как ситуацией так и действиями собеседника. В целом хоть и примитивная, но система передачи информации сложилась, теперь не нужно играть в пантомиму или приманивать сородичей когда хочешь чтобы они что-то сделали. В охоте же путём проб и ошибок самки начали применять примитивную тактику, из серии обойти сзади пока добыча борется со мной или пытаться обходить сбоку при преследовании. Теперь совместная охота не так сильно проигрывала в эффективности соло охоте, хотя разрыв с стаей более чем в четыре раза давал о себе знать. Причём больше всего вырос интеллект, он стал равен уже сорока четырём и это при том что я ни одного бонусного очка на него не потратил. Все остальные стаи тоже оказались в промежутке между 40 и 45. Ещё я подрос в уровне на два, а из способностей мне досталось знание следов и работа с деревом. Первая из-за того что приходилось лучше искать поредевшую добычу в том числе и по следам, а вторая — очевидно из-за строительства жилищ.

Кстати, я увидел дома на дереве в исполнении сородичей. Это означало, что они наконец переходят от нор к жизни на деревьях. Правда, комната в этих домах была только одна, редко две, да и ветки, из которых мои родственники их собирали, были заметно тоньше и собраны кое-как. Я даже часто задавался вопросом, как они не разваливаются, но, видимо, они как-то их укрепили, и постройки очень даже неплохо держались на дереве. Дома на дереве я видел, пока путешествовал в новом теле к границе ареала обитания нашего вида. Параллельно я размышлял над тем, как развивать свой вид дальше. И думы эти были не очень: мои желания вступили в противоречие с тем, чем я занимался до этого. С одной стороны, получив какую-никакую возможность общения и опыт совместной охоты, было логично начинать жить в стае. Но вот ситуация говорила о невозможности этого: стая просто не может жить на одном месте, территория стаи — радиус вокруг ели, где я обычно охочусь, — нас просто не прокормит, местность быстро истощится, и мы встретимся с голодом. При этом охотиться, ещё дальше уходя в поисках добычи, нерентабельно в плане транспортировки, так как большая часть добычи будет съедаться в пути. Проблему решила бы, скажем, повозка, но об этом я могу пока только мечтать. Кроме того, я хоть и подозреваю, что каждая семья начала обзаводиться, кроме дома на дереве, ещё и своими охотничьими угодьями вокруг него, но данная традиция пока до конца не сформировалась. И если двух жилищ я рядом не видел, то вот множество бродящих одиночек очень даже — сам сейчас такой.

При этом сам же привёл эволюцию к тому, что новорождённое потомство первые два дня, минимум не дееспособно и не сможет кочевать со стаей, при варианте если я откажусь от построек и менять это я не могу себе позволить, так как придётся пожертвовать количеством детей в приплоде и их характеристики перевести в силу с выносливостью, что негативно отразится на сообразительности в том числе и взрослой особи. Так что отказываться от оседлого образа жизни в пользу кочевого у меня не получится. Кроме этого просто жалко, я столько сил потратил развивая строительство и теперь нужно это всё выкинуть. С такими мыслями я наконец нашел ель под будущий дом, на этот раз я отошел как можно дальше, да

из-за этого мне придется в поисках первой самки возвратиться на какое-то расстояние назад, но зато под конец пребывания в этом теле я не столкнусь с такой сильной перенаселённостью. Ладно, видимо я ещё не скоро смогу создать племя, думаю к этому вопросу можно будет вернуться после конца зимы. Выбранное мною дерево было большой многометровой елью, в отличии от предыдущих. Я правда несмотря на это не стал делать комнаты наверху, выбрав ветки ближе к низу ствола, если это можно так сказать, по сколько метра два или даже три от земли были лишь одни сучки — в густом лесу деревья намного менее раскидистые. Думаю через пяток другой поколений мне придётся искать другие деревья, уже сейчас боковые ветки выглядели не очень толстыми для строительства, да меня они спокойно держат, но вот кучу палок из которых состоит комната, самку с детёнышами и ещё запас еды — могут и не удержать. По крайней мере запаса прочности по ощущениям у них не так много, дорасту до пяти килограмм и всё. Благодаря тому что я уже ощутимо замедлил метаболизм, тело росло значительно дольше, поэтому даже при том что я потратил на этот раз намного больше времени на дорогу, у меня ещё был день в запасе на строительство. В остальном же всё шло как обычно, небольшие сложности с поиском первой самки как я и ожидал с лихвой компенсировались большим количеством добычи в близлежащих территориях. А когда пришла пора перерождаться на этот раз на шестнадцатый день жизни тела, округа кишела сородичами.

(ПА: что-то я психанул и начал мотать время, так как стало неинтересно: ГГ перекачался, а произведения на имба героях построены обычно на глумлении над окужающими и лулзами, что невозможно в отсутствии разумных. Да и весь экшн я думаю лучше будет не размазывать по эволюции, а сконцентрировать на моменте когда ГГ сможет начать бороться против волков и даже медведей, те на время завоевания верхнего места в пищевой цепочке. Там ещё саблезубые кошки и прочие мего хищники появятся. Кроме того как видите я пытаюсь довольно часто писать главы, вообще произведения есть много проблем: отсутствие редакта, сложная система которую нужно обслуживать хотя бы на ГГ (в сайдстори думаю на механику забью, по крайней мере считать всех важных персов так будет нереально, тем более народу там планируется много), и то что я не могу выдавать по главе в день. При этом я всё равно трачу достаточно время на книжку. И тут возникает вопрос, можно тратить ещё больше сил и времени, тогда есть шанс выйти на главу в день. Или забить совсем, что не хочется так как есть потребность писать. Кароче, я это к тому что всё таки начну экспериментировать с монетизацией и попробую перевести книжку во что-то большее чем хобби. Иначе придётся сконцентрироваться на работе и главы будут выходить когда-нибудь.)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/7153/302232>