

Поэтому в очередной раз переселившись в новое поколение, я задумался что мне теперь делать с жильём. Нора мне нужна для того чтобы обеспечить безопасность потомства в первый день жизни пока они совсем мелкие, иметь запасы пищи и спать не опасаясь нападения. Из-за всё более прогрессирующего мозга тому начало требоваться всё больше времени на сон и не просто дрема как раньше, а полноценный глубокий сон. Какие есть варианты: продолжать жить в норах, пытаясь с помощью инженерных решений укреплять конструкцию, скелетить стаю и защищать территорию и найти новый вариант для жилья. С первыми двумя всё понятно — моё тело сейчас не очень подходит для манипуляции предметами, а делать руки и ноги сейчас рановато, при этом защищать территории существами в один килограмм от хищников в десятки раз превышающих эту массу как-то нереально. С новым жильём всё тоже не так просто, первое что на ум приходит это пещеры так как в них жили те же доисторические люди, но выбрать этот вариант — значит быть жестко привязанным к природной структуре которая к тому-же не так часто встречается. А если глянуть ещё раньше, то предки людей — приматы, жили на деревьях. Это не такой плохой вариант, жаль только мы не в джунглях и сидеть на сосне или ёлке будет не так приятно. Кроме того что-то сложно на дереве будет соорудить крайне сложно, как минимум потому что затащить стройматериал будет не так просто. Пока я решил проверить вариант с деревьями, даже если не удастся сделать кладовую или место для детей, то хотя бы спать можно будет. Дело было на четвёртый день от рождения этого тела, у меня ещё был день роста. Можно было конечно заводить потомство и не вырасти до конца, но на увеличение размеров тело требуется энергия — а значит нужно усиленное питание. Учитывая что мне итак приходится достаточно напряжно на охоте, усугублять ситуацию я не хочу. Поэтому двинул в сторону леса оставляя за спиной пытающиеся выжить в высокогорье хилые ели и редкие берёзки, и попал уже в лес. До нормальной тайги ему ещё далеко, это скорее крупные кусты с редкими деревьями нормального размера. Но всяко лучше чем раньше.

Выбрал себе елку и начал на неё лезть, цепляясь когтями за кору, так как обхватить ствол с моими размерами нереально. Подозреваю что это всё из-за моих статов, но взбираться я начал вполне себе неплохо, довольно быстро пошли ветки. Я сначала думал: лучше найду берёзу, она раскидистой будет удобно. Если бы моё тело весило бы 80 килограмм, как в прошлой жизни — это было бы правдой, но для моего существа расположение веток ели было скорее плюс, они росли часто и мой вес спокойно держали и росли так, что довольно часто встречались прямые ветки на одном уровне. Этот факт меня очень порадовал, можно будет накидать палок и создать площадку. Пришлось очередной раз прерваться на охоту, всё-таки ужасная скорость метаболизма меня убивает, но если его замедлить то время роста увеличится и поколения будут реже чередоваться. Зато можно будет не так часто кормить потомство, самому питаться и будет толк от ягод которые появились в последнее время и мышей. Сейчас это слишком мелкая добыча и она не стоит того, но если энергия будет тратиться экономнее то ими можно будет наесться. Меж тем я подкараулил в кустах птицу и съел её, можно возвращаться к делу. Теперь необходимо взять палку, затащить её на дерево и положить на две ветки. Вообще этот алгоритм нужно будет повторить энное количество раз, но для начала нужно попробовать с одной. Я начал рыскать в поисках подходящей палки и через какое-то время нашёл. Взяв её в рот я начал взбираться на ёлку. Теперь это было сделать намного сложнее, и дело даже не в том что тяжело, вес деревяшки-то небольшой, а то что угол зрения изменился и я с трудом видел за что хватаюсь. У меня итак из-за вытянутой морды часть было не видно, а с открытым ртом я стал окончательно лезть на ощупь, тем более мотать головой с палкой в зубах тоже было сложно. Но тем не менее попотев, я таки затащил палку достаточно высоко и положил её на две ветки. Пока всё шло успешно, вторая палка легла рядом с первой, но дальше встала проблема: прямые палки без были не такой частой находкой и мне пришлось у следующих

кандидатов отламывать боковые ветки. С горем пополам у меня это получилось, хоть и не у основание, поэтому их остатки торчали постоянно мешая.

На шестой палке я решил пока остановиться — слишком неудобно стало класть новые ветки, старые постоянно пытались упасть, так как не задеть их было нереально. В принципе, я получил то что планировал — платформу на дереве, вот только из за того что палки были абсолютно никак не прикреплены к ветвям, конструкция была очень неустойчивой, деревяшки постоянно ёрзали и могли упасть. Нужно было их как то закрепить, так как даже просто попасть на платформу был геморрой: приходилось подниматься выше с обратной стороны дерева и потом уже аккуратно спускаться. Так я и завис на какое-то время, даже на охоту пошел так как снова есть захотелось. На этот раз крадясь по кустам увидел как лисица тащит тушу зайца. У меня сразу возникло желание отбить добычу, я уже привык нападать на более крупных чем я хищников, правда вот оценка сказала что уровень у неё десятый, что достаточно близко к моему. Но это меня не остановило, я выскочил из кустов и понёсся к цели. Та маленько охренела от такого и начала убежать, драться то с добычей в зубах нельзя. Только вот я её быстро догнал и завязалась борьба, лисице пришлось выпустить тушку из пасти, чтобы защищаться. Драка продолжалась несколько минут, мне не удалось убить лису, зато покусал её я изрядно, она же по мне так и не попала. В итоге противник решил сбежать а я оттащил зайца к моей ёлке и начал его есть. Туша была небольшая видимо он был ещё молодой, но всё равно за раз его съесть было нереально и я решил оставшуюся часть попробовать затащить на дерево, по большей части ради эксперимента.

(ПА: насчёт стай, она точно не появиться до наступления гуманоидности. Пусть ГГ своими мозгами выстраивает вертикаль власти, а то это не интересно пользоваться таким костылём. Хотя возможно потом появиться её аналог, не имеющий свойства принуждения и контроля над сознанием (хотя я хочу поделиться своим мнением на счёт такого, сайдстори?). Шаблон который я имел ввиду это стандартная (насколько я понимаю) схема развития китайских культиваторов где они постоянно переходят на новую стадию, при этом все их враги с прошлой стадии становятся словно пыль на сапогах (система с геометрической прогрессией, хотя мне кажется что там вообще степень). Кроме того они если и развивают свой клан/королевство/организацию самолично решают почти все её дела своей мего силой, а остальные выступают как массовка.*Спойлер* у меня же не будет такого что человек например 200 лвла может убить армию людей 20лвл, человек 40 их затыкает 200 уровневого если он, скажем не окопается в узком коридоре, но даже так это лишь увеличит число необходимых для победы людей. Такая же фигня будет и в мирной жизни, гениальные одиночки будут оставать в прогрессорстве от крупных фракций при условии хорошего управления, отсутствия разложения и войн у последней, а мировая торговля и промышленный шпионаж вообще не оставит шанса любителям уходить на десятилетия в горы и культивировать(качаться). *Спойлер*Я конечно понимаю почему так всё идёт в новеллках — авторы хотят выпятить Личность (с большой буквы), что один человек может всем рулить и нагибать. Делается это по понятным причинам, но Станиславский во мне говорит не верю. Как я не верю и в те новеллки в которых ГГ строит королевства и в нем отсутствует коррупция, ренегаты, оппозиция и 100% поддержка народа режиму. При том что у всех вражеских фракций ситуация ровно наоборот. (+я ещё горю с того как китайцы демонизируют знать-аристократию-феодализм и идеализируют социализм... не бывает в мире чтоб все аристократы были разложившимся воплощением зла, а все коммунисты ангелами во плоти. Извиняйте у меня горит.))

(ПА2: как же тяжело мне давалась эта глава, сидел и пытался её написать дохрена сколько дней и постоянно ловил себя на мысли что это вариант хрень и этот хрень... в итоге пришёл вот

к такой главе... так долго писал что аж второе примечание потребовалось)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/7153/286210>