

Моё существо всё пыталось разобраться с появившимися конечностями и нервами. Стало немного лучше, оно уже могло худо бедно плавать и понимать что если передние щупальца почувствовали прикосновение — то нужно хватать. Думаю это предел улучшений. Тем более нервов в этом билде хватило только чтоб построить сеть между всеми плавниками и щупальцами и никакого утолщения. Можно сказать что сейчас оно думает спинным мозгом, хотя это тоже преувеличение. Так что прогресс я получу когда переселюсь уже в следующий билд. Тем временем начало темнеть:—Вот и заканчивается мой третий день в этом мире — подумал я.

Организм же всё плавал в поисках добычи, хотя я заметил что все зелёные существа начали плыть вниз, и я последовал за ними. Время от времени существо отпочковывало клетки с созданиями нового билда. И наконец ему таки повезло, оно схватило коловратку и зажевало. Мне сразу выскочило долгожданное уведомление: “Вы получили новый уровень!”. Я сразу открыл статус и увидел что система меня порадовала пятью очками которые можно вложить в статус, одним очком навыка и одним очком класса. Была идея их сразу вложить, но в справке к статусам было ясно сказано что их можно тренировать. Кроме того если очки статусов ясно куда девать, то вот очко навыка — только в оценку, а очко класса просто некуда потратить. Вообще следуя логике подобного типа РПГ, в начале качаться легко, а в конце каждый уровень будет даваться с трудом. Поэтому можно поступить как в “древних свитках” когда ты находишь книжку +1 к чему нибудь, но сразу не читаешь, а ждёшь пока этот статус или скилл прокачается естественным путём или у учителей за дешево, и уже тогда её читаешь. Тут я так понимаю ситуация похожая. Но с другой стороны использование очков сейчас даст мне буст к развитию. Классическая дилемма получить преимущество сейчас или потом. Думаю здесь нужно поступить по принципу: пока всё нормально копить, а в критический момент часть потратить.

Поэтому я продолжил смотреть как моё существо охотиться. Оно время от времени оставляло клетку с новым организмом, а мне капали очки эволюции и через какое-то время я таки накопил на апгрейд “Простые органы” — с ним жить явно будет лучше, поэтому сразу вкачал его. Но билд менять пока не стал, так как нужно сначала в следующий переселиться так как лимит изменений в этом организме почти выработан и развернуться негде. Стало совсем темно, а меня, наконец, захавала тихходка:

—Мне вот интересно, если я доберусь до вершины пищевой цепочки, то мне придётся ждать до старости, чтоб переселиться или “роскомнадзориться”?.

Если найду какой нибудь скилл или навык чтобы переселяться по желанию — обязательно прокачаю и даже свободного очка не пожалею. Тем временем нужно искать в кого вселиться. В темноте видно было не очень. Пришлось снова плавать по спирали, к тому же то что область поиска имеет ещё и высоту добавляло геморроя, хорошо хоть у меня есть оценка и хоть какое-то зрение. Поэтому найдя первое существо с видом “Plaudit Bracchiorum” сразу же в него вселился. Наблюдая некоторое время за его-своим поведением отметил, что этот билд заметно лучше, да до того как действовал бы я будь у меня управление ещё далеко, но теперь было видно что организм в доступных конечностях не путается и поступает вполне логично,

примитивно, но логично. Поэтому дела у него шли намного лучше чем у предыдущего билда. Вообще нужно отметить, что прошлый организм тихоходка ела уже по частям, этот — ещё на 50% крупнее:

—Чую скоро мы с ней поменяемся ролями. Хе-хе-хе. Я отомщу за все те разы что она меня ела.

Правда нужно отметить, что без этого я бы застревал бы в устаревшем билде каждый раз. Но думаю не тихоходка, так кто-нибудь ещё. Припоминая школьный курс биологии всегда найдётся существо крупнее которое тебя захавает, до тех пор пока ты не заберёшься на самую вершину пищевой цепочки. А до волка или медведя мне ещё ой как далеко, да и не факт что в мире с ролевой системой они самые страшные хищники. Тем временем дела у меня шли хорошо, существо успешно охотилось и так как пищи было достаточно спамило клетками-детьми. Нужно бы их сделать яйцами чтоли — не одну а несколько клеток забитых жизненно важными веществами, нужно только накопить на перк “Продвинутое размножение”, такими темпами это не долго.

Накопив и вкачав этот перк, я наконец дождался того времени когда пора улучшать билд. Раз мне теперь доступны органы, я могу сделать более сложное существо. Добавив ещё нервных клеток я создал крошечный мозг из нескольких десятков нейронов, будет интересно что это даст. Кроме того добавил по паре клеток к глазам и органу-компасу. Внутреннюю полость сделал кишечником, а плавники выделил в отдельные органы, как и мышцы которые их двигают, сделал несколько простых костей для крепления мышц и что-то похожее на прототип позвоночника. Щупальца пока трогать не стал. И, последнее, настроил так что сзади существа теперь будет вырастать не одна клетка, а 18, которые отпочковавшись и поделившись станут существом из 72 клеток что намного лучше — всего в 5 раз меньше взрослого размера. Вообще всё развитие идёт очень неплохо, нужно только потом будет восемь плавников превратить в четыре конечности, а восемь щупалец в рот. Хотя думаю не никто не запретит выкачаться в восьминог кентавра-ктулху, другое дело мне кажется что этот билд будет совсем не оптимальным. Правда, бипедальность тоже не лишена косяков: —Хммм... оставлю этот вопрос на будущее.

<http://tl.rulate.ru/book/7153/236574>