

## Глава 005: Разбираемся что да как.

Решив, что я смогу в интерфейсе найти какую-нибудь информацию, с помощью которой можно будет понять, что вообще происходит, и как я дожил до жизни такой, я потратил достаточно много времени копаясь в менюшках.

Как я понял, хоть курсора тут нет, но интерфейс следит за взглядом, правда кликать нечем и нужно мысленно сказать команду типа “открыть”. Также можно сразу сказать, например, “открыть статус” или “открыть скиллы” и они откроются, с более сложными командами пока не экспериментировал — не до этого.

Иконки под консолью оказались соответственно: 3 полоски — меню, лупа — энциклопедия, книга — статус и скиллы, 2 перекрученные линии (как я понял — это днк) — разные инструменты для создания существа и его развития, а молоток — оказался пустым, хотя как я понял тут когда-нибудь должен появиться крафт. Знаю я это потому, что пролистал энциклопедию. Внимательно читать всё заняло бы многие часы и это при том, что большая часть энциклопедии для меня закрыта — видимо, чтоб не читерил и узнавал всё сам. Как я понял из неё же, новые данные будут доступны с повышением уровня, получением скиллов, выходом на новые уровни эволюции, к тому же вся полученная информация будет открываться/заноситься сюда же.

Пока я ограничился чтением самых горящих на данный момент тем: как тут выживать и развиваться. Кроме того, с полученными знаниями поковырялся в инструментах создания существа.

В итоге я разобрался в текущей ситуации: Я стал самой примитивнейшей формой жизни, всё, что я могу, это чуть-ли не диффузией поглощать нужные мне-клетке вещества, сама клетка содержит минимальные и простейшие элементы: стенку, днк и рибосомы — всё. Зато место, в котором я находился похоже позволяло жить даже мне. Инструменты эволюции представляли 3 вкладки: в первой было дерево развития различных улучшений для клетки и неактивная вкладка с деревом развития для организма, и в первой ничего не было открыто. Следующая являлась редактором клетки, но, так как ничего улучшить было нельзя, интереса она пока тоже не представляла, тут так же была неактивная вкладка “редактор организма”. 3-я вкладка была самой упоротой и не особо поддающейся пониманию — это был обозреватель ДНК. Да тупо последовательность днк. Нет, конечно, тут был режим преобразовывающий буковки в последовательность команд-генов, но от этого не легче — разобраться в этом ещё нужно суметь. Хотя из этого я понял, что на данный момент моё тело-клетка живёт строго по этому алгоритму и, если я захочу порулить, мне нужно будет занять мозг, что в масштабах одной клетки сделать нереально.

Пока разбирался с новыми знаниями, я внезапно понял что, что-то происходит, так как поверхность подо мной стала двигаться. Посмотрев в сторону причины своего движения, я увидел, что от меня отделяется шарик, похожий на те, что находились вокруг меня.

— Сомнений быть не может, я — одноклеточное, — как я ни бежал от неизбежного, это событие убило последнюю надежду.

Краем глаза я заметил, что полоски жизни и энергии сильно просели, в числах там было 0.05 и 0.025 соответственно. А в консоли я заметил множество сообщений, промотав на момент начала деления я начал их читать:

— До начала деления осталось 10 минут, благодаря вашей особенности “контроль эволюции” вы можете внести изменения в будущее существо.

— Начинается деление.

— Потрачено 0.05 единиц энергии.

— Ваши жизнь и энергия будут поделены между потомками.

— Мутации: благодаря вашей особенности “ускоренная эволюция” вероятность мутаций возрастает в 10 раз.

— Мутации: новых улучшений не получено.

— Мутации: благодаря вашей особенности “контроль эволюции” изменение генома заблокировано, изменения конвертируются в очки эволюции.

— Получено 132 очка эволюции.

— Удвоение ДНК: готово.

— Начато деление клетки.

— Потеряно 0.05 единиц жизни.

— Потеряно 0.025 единиц энергии.

— Деление закончено.

Меня очень заинтересовало сообщение про очки эволюции, и я сразу же открыл дерево развития, уже думая, что можно будет взять. Плашки “бактериальная хромосома”, “рибосома тип 1” и “цитоплазматическая мембрана тип 1” были по виду уже открыты, но отмечены серым — явно стартовый минимум. Из первой можно выкачать “Множественные хранилища ДНК, уровень 1”, стоящий 50 очков эволюции и, судя по описанию, открывающий улучшения ДНК и инструменты для этого в редакторе клетки. Из этой плашки одна линия уходила вдаль, а другая шла к улучшению “плазмиды”, что было как раз самым простым решением для всяких манипуляций с наследственной информацией (спасибо описанию) и стоило 80 ое (очки эволюции).

— Это, конечно, многообещающие улучшения, тем более, что без них построить сложный организм не дадут, но, как я понимаю, это дело будущего. Вот эти улучшения выглядят намного полезней на данный момент, — сказал я сам себе, глядя на то, что можно выкачать из последней плашки. “Структуры оболочки, уровень 1”, что открывало “Цитоплазматическая мембрана тип 2” и “Ворсинка тип 1”, все они стоили 50, 70, 50 очков эволюции соответственно.

Первые были инструментами для конфигурации оболочки клетки, ворсинки же, судя по описанию, нужны для того, чтоб с их помощью крепиться к чему-нибудь. Так же большое их количество может отталкивать воду и они добавляют защиты. Правда, это универсальная ворсинка, так что толком она хорошо ничего не делает. А вот мембрана второго типа позволяет заменить часть каналов в мембране на специальные белки-переносчики, которые пропускают только определённые вещества.

— Самый интересный апгрейд, — решил я. Судя по всему, если вместо того, чтобы в клетку попадало всё, сделать так, чтобы попадало по большей части только нужное — это увеличит скорость реакций, что в свою очередь ускорит регенерацию жизни и энергии. Решившись, я взял “Структуры оболочки, уровень 1”, чтобы открыть доступ к “Цитоплазматической мембране тип 2”, а затем взял и её, после чего осталось 12 оэ.

Сразу перейдя в редактор клеток, я начал изменять свою. Мне сразу выскочило окошко “Внимание все изменения будут применены во время создания нового организма. Будет создана вкладка “Простейшее тип 2”, закрыв которую, я действительно увидел новую вкладку. Можно было переключиться в старую, но поменять там ничего нельзя было. Вернувшись к редактированию, я понял, что поменять форму мне не дадут. Вообще, кроме параметров оболочки, мне поменять ничего не возможно. Сама оболочка была сейчас хуже, чем дуршлаг, мало того что вся в каналах, так ещё и сама стенка не такая плотная и через неё проходит почти всё. Судя по всему, жидкость снаружи и внутри особо не отличались. Я решил создать эти белки-переносчики, система услужливо подсказала каких и сколько мне надо. Конечно, можно было всё отрегулировать, но посмотрев на ручные настройки я понял, что так до следующего деления точно не успею. Я заменил 75% каналов на белки, больше не дали и выкрутил параметры не пропускания мембраны на максимум. Пусть случайные вещества всё ещё буду попадать в мою клетку в ощутимом количестве, но всё равно состав цитоплазмы ощутимо изменится.

После завершения и применения изменений, ещё раз получил сообщение о том, что они вступят в силу только после деления. Теперь окно показывало, как будет функционировать улучшенная клетка, и её обновленные характеристики. Я увидел, что значения регенерации жизни и регенерации энергии теперь стали равны 0.02(1) что мне очень понравилось — прибавка-то в 2 раза.

<http://tl.rulate.ru/book/7153/133943>