

Шаман гоблинов дрожал, чувствуя, как его смерть приближается к нему все ближе и ближе. Лицо шамана гоблинов было видно. Его веки затрепетали, с них капал пот, а губы дрожали.

Шаман гоблинов стиснул зубы и дал сигнал лучникам гоблинов. Стрелы посыпались в их сторону. Алекс схватила гоблина рядом с собой и использовала его как щит. Иезекииль спрятался за Алексом. Тело гоблина было усеяно стрелами и изрешечено дырами, как пчелиный улей.

"Только так много??" тихо хихикнула Алекс, бросая тело. Она была рада, что шаман гоблинов теперь не в состоянии командовать своей армией для нападения на деревню.

"Я иду во весь опор!!!" Алекс предупредила Иезекииля. Теперь, когда она привыкала к своей нынешней силе после того, как разбушевала раньше. После того, как ее тело разогрелось, ее чувства стали острее, чем когда-либо.

"Не беспокойся обо мне. Я могу о себе позаботиться". ответил Иезекииль, следуя за ней. Еще немного опыта, и он повысит свой уровень. Это, по крайней мере, поможет ему догнать ее по скорости.

Услышав подтверждение Иезекииля. Алекс зашагала с еще большей скоростью, чувствуя возбуждение в своем теле.

Она чувствовала все вокруг себя. От ощущения раздираемой плоти своих врагов. До их дрожащих тел, сжимающих оружие.

Ее тело начинает вспоминать эти ощущения, ничего не сдерживая. И она всегда наслаждалась этим чувством необузданности, пока контролировала свое нынешнее "я".

"Тебе следует больше беспокоиться о себе. Разве ты не боишься, что снова потеряешь контроль над собой?" спросил Иезекииль, исцеляя Алекс, хотя она может уклоняться от многих атак. Но все еще бывают моменты, когда она загнана в угол.

"У слишком сильных умений обычно долгое время действия". прохрипела Алекс, отвечая Иезекиилю. Она не боится потерять контроль в этот момент. Ведь в прошлом Алекс теряла контроль над собой в Хранителе. Почему-то она не теряет контроль дважды в день. Если она не изменилась, то и в настоящем все должно быть так же, ведь все не так плохо, как в прошлом. Поскольку ей удалось быстро вернуться к своей обычной сущности.

Кроме того, на этот раз у нее есть компаньон, в отличие от ее одинокого прошлого. Борьба в одиночку сделала ее сильнее, но это также заставило ее потерять рассудок.

"Чушь!!!" воскликнул Иезекииль, смеясь над шуткой Алекс. Но он рад, что она вернулась к своей обычной жизни.

Алекс покачала головой, заметив, что Иезекииль ей не поверил. Поскольку у нее нет никаких доказательств, Алекс сосредоточилась на хобгоблине, с которым она сражается.

Алекс предпочитает сражаться с этим хобгоблином, а не с гоблинами. Потому что в отличие от гоблинов в состоянии берсерка, когда она чувствует лишь небольшой страх. Хобгоблины явно дрожат каждый раз, когда ее меч сталкивается с их мечом. Хобгоблины в ужасе. А страх врага - ее друг.

Хобгоблины перед ней сражались в таком плачевном состоянии. Что некоторые из них даже

боялись двигаться вперед.

"Come!!!!!!" Алекс окликнула хобгоблинов. Если они не нападут на нее, то она пойдет прямо на них. Алекс орудовала двумя мечами, продвигаясь вперед. Стоявшие на ее пути хобгоблины были раздавлены, заколоты, разрезаны и разделены на части. Она повторяла эти действия, неуклонно открывая путь к шаману гоблинов. Хобгоблины закрывали собой тех, кто погиб мгновенно. Однако они были раздавлены, заколоты, разрезаны и разделены на части.

"Наконец-то я поднял уровень!!!" Пока Алекс сосредоточился на убийстве хобгоблинов. Иезекииль повышал уровень, пока справлялся с гоблинами-берсерками позади них.

"А.И. 1049 добавляет 2 к силе, ловкости и 1 к выносливости". Не глядя на панель статистики персонажа. Иезекииль торопливо добавлял показатели персонажа, так как был слишком занят, сдерживая гоблинов-берсерков. Он уже составил план, прежде чем выбрать оружие, куда распределить все свои показатели.

Иезекииль почувствовал, как к нему возвращаются силы, когда увеличилась его выносливость. Он также почувствовал, что ее атаки становятся все сильнее, так как ее сила тоже увеличивается. А ее скорость становилась все быстрее и быстрее, так как его ловкость увеличивалась. Он также почувствовал, как внутри него растет какая-то энергия, а мудрость и интеллект увеличиваются. Он подумал, что это, должно быть, растет его мана.

- Имя : Иезекииль - Раса : человек

- Оружие: Деревянный посох - Звание: Кандидат в мудрецы

- Уровень персонажа : 1 - Уровень оружия : 1

- Здоровье : 140 - Мана : 140

- Сила : 7 - Ловкость : 7

- Выносливость: 7 - Интеллект: 7

- Мудрость: 7 - Удача: 100

У Иезекииля в голове есть образ того, как должны выглядеть показатели его персонажа. Он знает все, кроме требуемого количества очков опыта для повышения уровня. Он не знает, как игра увеличивает требуемые очки опыта каждый раз, когда игрок повышает уровень.

Но его решение поставить статус персонажа на силу, ловкость и выносливость. Это потому, что его статус оружия добавляют 1 к выносливости и 2 к интеллекту и мудрости. Эти два показателя ему сейчас не нужны из-за его уникальной черты, которая позволяет ему не терять ману. Поэтому вместо того, чтобы тратить статус персонажа на интеллект и мудрость. Вместо этого он решил распределить их на силу и ловкость, чтобы сбалансировать все.

С такими показателями он сможет не отставать от Алекса и быть более полезным.

"Идем! Дай мне проверить, правильный ли я сделал выбор". Тело Иезекииля ускорилося. Он взмахнул своим посохом в сторону гоблина, несущегося к нему. Его посох разорвал лицо гоблина пополам, разделив верхнюю и нижнюю челюсти, убив гоблина одним ударом. Затем он пнул тело гоблина в сторону гоблинов, стоявших позади него. Он размахивал своим оружием влево и вправо, нанося удары по головам дезориентированных гоблинов.

Иезекииль продолжал убивать и убивать.

Именно так он и представлял себе, когда решил стать целителем, умеющим сражаться.

Иезекииль рассмеялся, когда его тело метнулось в сторону надвигающихся на них гоблинов.
"Вот о чем я говорю!!!"

<http://tl.rulate.ru/book/71478/1923238>