

Иезекииль хочет показать Алексу, что на этот раз он не совершил никакой ошибки.

"Покажи..."

"Извини, но я не люблю задира детей".

"Кто-нибудь еще достаточно смел?" спросил Аккар у толпы, не удовлетворенный тем, что ребенок только что вышел вперед.

Аккар - небольшой стример на стриминговой платформе под названием Лабиринт. И прямо сейчас он стримит первый день Парабеллума. Аккар надеется увеличить свою фанбазу, используя дуэль в качестве контента. Пока что у Аккара все получается - он победил шесть раз подряд.

Есть две вещи, которые помогли Аккару выиграть эти шесть матчей подряд. Одна из них - это то, что ему очень повезло: он первым получил доспехи от старосты деревни. Его друг сказал ему, что первые доспехи, вероятно, самые лучшие в деревне. То, что его доспехи имеют защиту 15, в то время как у тех, с кем он сражается, броня примерно 11-14, очень помогло ему выиграть эти шесть матчей. Еще одна вещь, которая помогла ему, - его начальный навык [Берсерк]. Это пассивное умение, которое увеличивает его силу, ловкость и защиту на 2% каждый раз, когда он теряет 1% здоровья.

С помощью своего раннего преимущества над игроками он мог видеть, как растет число его зрителей. И он хочет продолжить эту серию еще немного, до начала первого события. Но ему не нравится парень, который бросил ему вызов прямо сейчас. Он хотел соперника, который мог бы дать ему хороший бой, сделать хороший контент. Если он действительно примет вызов парня, Аккар боится, что поединок может закончиться мгновенно. Он также боялся, что его зрители могут возненавидеть его за издевательства над ребенком.

"Вы боитесь, мистер?" холодно сказал Иезекииль. "Я ставлю 200 серебряных. Как тебе такая сумма?" Иезекииль провокационно улыбнулся.

Если он собирается похвастаться, то сделает это с размахом.

"Эй, эй, что я говорил о ставках? Никогда не делай ставки, если твой шанс выиграть не превышает 80%". Алекс ненавидел играть на деньги, заработанные тяжким трудом, не имея четких шансов на выигрыш.

"Я выиграю, поверь мне", - заверил Алекса Иезекииль.

Аккар задумался, соблазнившись 200 серебряными, которые он может легко выиграть у парня. Но в то же время, он не хотел обидеть своих зрителей.

"Подождите..." Аккар решил спросить мнение зрителей.

Аккар попросил свой И.И открыть панель потокового вещания. Когда он посмотрел на количество зрителей, Аккар почувствовал необъяснимое счастье. 2773 зрителя, которых он видел сейчас, не приближались к его среднему числу в 100 зрителей. Ему захотелось расплакаться, но приоритет был отдан текущей ситуации.

"Привет всем, добро пожаловать на мой стрим для тех, кто впервые на моем канале. Что вы думаете, ребята, стоит ли мне драться с этим парнем?" Аккар был рад, что сначала проверил своих зрителей. С тем количеством зрителей, которое у него есть сейчас, Аккар очень хочет

следить за своим имиджем.

Аккар никогда не ожидал, что он будет расти так быстро. В конце концов, он всего лишь 28-летний мелкий стример с очень небольшим количеством зрителей. Еще несколько месяцев назад он едва обеспечивал выживание своего сообщества.

"Преподай этому ребенку урок, большой брат Аккар!!!"

"Побей этого заносчивого пацана, Аккар!!!"

"Давай одержим 10 побед, мистер!!!"

"Я тоже хочу поиграть в эту игру, но получить капчу в первый день так сложно".

"Спасибо, что показал мне эту замечательную игру, большой брат Аккар!".

Аккар чувствовал себя счастливым, видя, как комментарии наводняют его стрим-панель.

Увидев, что большинство людей хотят, чтобы он сразился с мальчишкой, он почувствовал облегчение. "Хорошо, давай сразимся, малыш, но не вини меня, если я заставлю тебя плакать". Аккар планировал закончить этот бой в одно мгновение, чтобы перейти к следующему поединку, недооценив Иезекииля.

"Как тебя зовут?"

"Иезекииль", - ответил Иезекииль, хватая оружие со спины и готовясь к бою.

"Свет1049 Инициировать дуэль, игроку Иезекиилю 200 серебра в качестве ставки."

[Да]

И.И Иезекииля затем запросил его подтверждение.

[Игрок Аккар хочет инициировать дуэль со ставкой в 200 серебра]

[Вы хотите принять?]

"Да!!!"

Затем по площади пронеслось системное объявление

[Дуэль между игроком Аккаром и игроком Иезекиилем начнется через 10 секунд]

[Дуэль закончится, если у одного из игроков останется 10% очков здоровья]

[Если победитель не будет определен в течение одной минуты и 30 секунд. Поединок считается ничейным, и система вернет ставки обоих игроков]

[Готовность]

Иезекииль и Аккар двинулись навстречу друг другу, оставив между собой расстояние в 10 метров. Затем оба приготовили свое оружие и встали лицом друг к другу.

[10, 9, 8, 7... 5, 4, 3, 2, 1, БОЙ]

"10, 9, 8, 7... 5, 4, 3, 2, 1, БОЙ!!!" Толпа тоже закричала в унисон.

Аккар наблюдал за парнем, ожидая, когда тот сделает шаг.

Иезекииль тоже ждал, когда Аккар сделает первый шаг. Он не мог позволить себе совершать необдуманные действия, учитывая недостаток доспехов и навыков.

Видя, что парень не делает ни шагу, Аккар поднял свой большой топор двумя руками. Затем он с огромной скоростью бросился на Иезекииля.

В мгновение ока большой топор Аккара уже пронесся над лицом Иезекииля.

Увидев косой удар сверху, Иезекииль крепко сжал свой посох. Затем он поставил оружие параллельно полу и поднял его над головой.

Затем большой топор Аккара встретился со средней частью посоха Иезекииля. Как только Иезекииль почувствовал, что большой топор ударил по его оружию, он сразу же ослабил хватку на одной руке, а затем оставил большой топор соскользнувшим с посоха на землю.

Затем Иезекииль провел контратаку, вращая свой посох против часовой стрелки. Когда посох вращался, он опустил его и поднес к левой руке, подмышку. В результате правый конец посоха ударил по правой стороне головы Аккара. Выполняя основной прием с посохом, называемый обратным ударом.

Он не закончил свою контратаку. Иезекииль провел следующую атаку, направив ударный конец посоха к лодыжкам Аккара. Затем он быстро повернул бедра вправо, убирая ноги Аккара из-под ног. В результате чего Аккар упал на землю.

В качестве финишного удара Иезекииль с силой направил нижний конец посоха вниз на своего противника...

<http://tl.rulate.ru/book/71478/1917115>