

Глубины потустороннего лабиринта

Глава 10: Наконец-то повторное прохождение лабиринта

Рано утром я отправился купить самое необходимое и тому подобное, затем позавтракал в таверне.

Затем, имея в запасе достаточно времени, я отправился в церковь, где мы должны были встретиться.

для более быстрой публикации читайте на сайте webnovel.site

Там я увидел священника, читающего, похоже, их версию Священного Писания, и огромную группу молящихся людей, среди которых была и Диа.

Я узнал, что в этом мире многие люди молятся Богу.

Большинство из них были просто религиозными, но даже неверующие искатели приключений горячо молились - это было потому, что сам акт молитвы был частью магии "Повышение уровня". Помимо обычных учений, песнопения священников также содержали в себе техники "Повышения уровня", и люди с различными обстоятельствами посещали церковь именно по этой причине.

Это сильно отличалось от Бога моего мира, который ничего не делал.

Если религия предлагала бесплатно "поднять уровень", то было немного больше смысла в том, что пять наций заключили союз друг с другом под одной религией.

Закончив молитву, Диа немного поговорил со священником, после чего увидел меня и направился ко мне.

"- Господи, ты уже здесь?"

"Доброе утро. Ты рано, Диа".

"Я просто надеялась, что подниму уровень... но этого не произошло. Хаа."

"Понятно. Очень жаль..."

Пока я отвечал на его слова, я вскользь проверил статус Диа.

□Статус□

Имя: Дьябло Ситх

НР: 39/52, МР: 431/431

Класс: Мечник

Уровень: 1

STR: 0.59, VIT: 1.12, DEX: 0.92, AGI: 0.88, WIS: 1.34, MAG: 23.25, APT: 5.00

Конституция:

Божественная защита: 1.00

EXP: 89/100

Судя по всему, до повышения уровня ему оставалось 11 EXP.

И, как обычно, его статуя "Периметр" была смехотворной.

...Особенно в его отделе "Магическая сила".

Мы направились в Лабиринт, обсуждая, как мы будем работать вместе внутри.

"Значит, мне просто нужно привлечь внимание монстров?"

"Извини, но, пожалуйста, сделай это.

Я недостаточно силен, чтобы нанести монстрам реальный урон обычной атакой. Вот почему... на этот раз я собираюсь использовать магию".

Очевидно, меч Диа не мог убить ни одного монстра.

Возможно, именно поэтому он был так одержим поиском спутницы. Это имело смысл, поскольку у него была магия, которая могла справиться с монстрами, но он не мог эффективно использовать ее в одиночку.

Но это же не фехтовальщик? Разве ты не должен оставить свой меч? Я думал об этом, но не стал озвучивать. Казалось, что Диа серьезно настроена стать мечником.

"Понял. Но я сосредоточусь на уклонении от них в качестве авангарда, хорошо? ...я бы предпочел не пострадать".

"Да, так и будет. Пока ты будешь играть роль авангарда, охота будет за нами".

"...Ну. Думаю, это наша лучшая формация. В конце концов, я хорош в разведке и отвлечении внимания".

"Как только мой уровень повысится, я буду сражаться мечом, так что, пожалуйста, потерпите меня до тех пор".

Нет, я думаю, тебе действительно стоит сосредоточиться на магии. Конечно, я не стал бы говорить это вслух. В конце концов, если бы я это сделала, он бы спросил меня, почему я так сказала, и тогда я не смогла бы ответить, не объяснив "Дисплей".

"Хорошо, я буду впереди и поищу врагов".

Пока мы разговаривали, мы дошли до входа в Лабиринт.

В отличие от аккуратного входа, который я видел в Чьих-то Дворах, здесь вход был в запущенном состоянии. Охранника тоже не было.

"Ладно, пошли".

Итак, я во второй раз отправился в Лабиринт.

Мой разум был в смятении.

Тревога и страх выходили из-под контроля.

Я изо всех сил старался скрыть их.

Я собрал столько информации, сколько смог собрать до сегодняшнего дня.

Я изучил все о монстрах из книг.

Я слышал много историй о них от искателей приключений в таверне.

У меня есть необходимое оборудование и инструменты.

У меня есть союзник, талантливый и надежный, хотя и немного неуверенный в себе.

Я могу делать ряд вещей даже с поднятым 'Дисплеем'.

Я привык к магии и могу применять ее по своему усмотрению.

Я готов к вызову.

Я успокоил свою психику, подтвердив то, чего я достиг до этого дня, прежде чем шагнуть в глубины Лабиринта.

* * *

Первым монстром, которого я увидел, был жук-потрошитель.

Я встретил его после того, как мы сошли с Главной дороги и прошли немного дальше.

Я ожидал увидеть этого монстра, так как в северной части Лабиринта было много инсектоидных монстров, в том числе и Варте.

Используя способность "Измерения" искать врагов, я столкнулся с летающим монстром, используя "Прикладную магию", "Гладиатор Измерения". Магия была боевой версией образа "Измерения", которая в основном снижала дальность действия и другие аспекты его способности разведчика, в то же время значительно увеличивая восприятие расстояния и другое внимание, необходимое для боя.

Магия менялась по мере того, как менялась ее визуализация.

Это хороший способ выразить это.

Используя эту прикладную магию, я бы никогда не упустил из виду ни один из ходов монстра.

"Диа, этот сам по себе. Придерживайся строя".

"Понял!"

Мы двигались в соответствии с согласованной заранее координацией.

Диа начал петь, чтобы высвободить свою магию, а я стоял перед монстром так, чтобы он не мог видеть Диа, держа свой меч у его морды.

Я использовал свой меч, чтобы отражать, отклонять и уклоняться от атак монстра.

Пока я концентрировался на этом, я старался не позволить монстру двигаться в сторону Диа.

В этот момент жук-потрошитель бросился на меня.

В ответ я со всей силы опустил меч, чтобы остановить его стремительный рывок.

Его движение было ощутимо благодаря моей магии.

Смертоносные рога-близнецы монстра даже не успели задеть меня.

Я уже давно не сражался с этим монстром, но так как я сражался с ним раньше, я смог справиться с ним без нервов.

Более того, мне показалось, что он был намного слабее, чем раньше.

Возможно, он казался медленнее, потому что мой AGI увеличился, когда я повысил уровень. С увеличением STR мне также удалось расколоть его панцирь, тогда как раньше я не мог даже поцарапать его.

Мне уже не было так страшно, как раньше.

Но в то же время именно в этот момент я понял, насколько ненормальной была система выравнивания уровней в этом мире.

"Господи! Я стреляю!!!"

Прозвучал сигнал.

Я тут же отошел в сторону, чтобы Диа могла видеть монстра.

"-"Огненная стрела"!!!"

Диа завершил свою магию, и что-то вспыхнуло в воздухе.

"Пламенная стрела".

Согласно тому, что я читал, это была элементарная магия атрибута огня. Это была единственная наступательная магия Диа, и это должна быть магия, которая стреляет магической стрелой с тепловыми свойствами.

Когда я услышал об этом от него, то представил себе стрелу из огня, выпущенную вперед, как

стрела из лука.

-Истина была далека от этого.

Это была не стрела, а луч.

В тот же миг сквозь пространство прочертилась белая линия - так называемый лазерный свет.

Очевидно, я не мог проследить за ней глазами.

В тот момент, когда мне показалось, что я увидел вспышку, белая линия исчезла.

А затем... в центре тела жука-потрошителя уже зияла дыра.

И все это за один удар...

"Йоша!"

Диа праздновал успех своего выстрела, в то время как у меня внутри все сжалось.

Он продолжал радоваться позади меня, в то время как смертельно раненый жук-потрошитель исчез у меня на глазах.

"Я победил его! И так быстро!"

Казалось, он не мог понять, насколько я ошеломлен.

"Поздравляю..."

поздравил я его монотонным голосом.

"Да, спасибо! Это первый раз, когда я победил такого большого монстра!"

"Тогда молодец..."

Холодный пот не переставал лить.

Диа, похоже, не понимал, насколько он вышел за рамки нормы.

Я никогда не слышал о подобной магии, ни из книг, ни от других.

Насколько я помнил, МАГ Диа должен быть 23, а его магический атрибут - 2.

Возможно, здесь действовали и другие факторы, но я не мог скрыть своего беспокойства, что числа такого масштаба могут вызвать подобное явление.

Во всяком случае, в предстоящих сражениях у меня за спиной будет кто-то с лазерным пистолетом.

Хотя я мог доверять его характеру, мы с Диа были знакомы всего пару дней. Я не мог сказать, что он может сделать. Даже если у него не было злого умысла против меня, шальной выстрел мог оставить зияющую дыру в моем животе, как это случилось с жуком-потрошителем.

Я чувствовал, как мое куриное сердце начинает трепетать.

"Хорошо! Благодаря тебе, Христос, я могу сосредоточиться на своей магии! Пойдем в таком темпе!"

"...Да. Давай. Но... будь осторожен, когда высвобождаешь свою магию. Нет, правда, я серьезно. Будь осторожен."

"Да, я знаю это! Предоставь это мне!"

Диа выглядел очень взволнованным после победы над одним монстром.

Мое беспокойство только усилилось при виде его.

"...Тогда пойдёмте. Я собираюсь искать врага, поэтому, пожалуйста, ведите себя тихо. Также, в случае непредвиденных обстоятельств, следуйте моим инструкциям. Не стреляйте магией самостоятельно. Никогда не делайте этого, никогда".

Прежде чем расширить "Измерение", я неоднократно напоминал ему, чтобы он не позволял своей магии выйти из-под контроля.

"Да, да, я понял. Я буду следовать твоим инструкциям. Не похоже, что это когда-нибудь пойдет не так, если я буду следовать твоим словам, Христос".

Диа послушно согласилась.

Казалось, что он доверяет мне.

Успокоенный его словами, я двинулся на поиски врага, попутно проверяя количество ЕХР и израсходованных МР.

Полученный ЕХР был распределен между нами двумя, хотя битву закончил Диа. Я потратил около 5 МР в общей сложности на поиск и бой, в то время как Диа потратила около 3 МР.

Диа-сан... действительно ужасающая.

Такая низкая цена за такую высокую огневую мощь.

Это было так страшно, потому что один-единственный лазер, казалось, содержал гораздо больше энергии, чем должно быть в теле человека.

Он с большим отрывом нарушал закон сохранения массы.

"Ах, Диа. Мы столкнемся с другой битвой, как только повернем за угол".

"Понял."

Я почувствовал большого монстра через "Измерение" и сообщил об этом Диа.

Я проверил имя и ранг монстра на "Дисплее" и сравнил их с имеющейся у меня информацией.

Заранее смоделировав, как будет разворачиваться битва, я столкнулся с монстром.

Это был монстр паукообразного типа.

"Диа-!"

"Да! - "Огненная стрела"!!!"

Используя ту же стратегию, что и в прошлой битве, магия Диа снова была высвобождена - это было все, что требовалось, чтобы победить его без всякой опасности.

"О, Господи! Мы победили еще одного!"

"Так быстро..."

Это было так легко, что мое прошлое "я", которое до смерти боялось Лабиринта, выглядело глупо.

Я использовал "Измерение" для боя, так что не было ощущения, что меня атакуют.

С точки зрения игры, это как если бы у меня был бафф к моим способностям, дающий мне огромную поправку к ударам и уклонению.

А "Огненная стрела" Диа была безошибочной, поскольку она не только была сверхкрупной, но и действительно обладала скоростью света.

Я взял на себя инициативу и разведаль, где находится враг; затем я расположил нас в наиболее оптимальной позиции, которую смог найти.

Если враг нас не заметит, мы подкараулим его, используя "Огненную стрелу". Даже если бы он промахнулся, враг не смог бы достать нашу артиллерию (Dia), так как я был там.

Если бы в нашем строю были какие-то недостатки, то я бы не справился с ближним боем.

Однако, возможно, из-за того, что между монстрами и мной был разрыв в уровне после того, как я достиг 4-го уровня, я не чувствовал, что они могут застать меня врасплох.

Таким образом, мы неуклонно побеждали монстров, одного за другим.

"-Ааа. Мы благополучно победили еще одного".

"Х-хей... Господи... Неужели Лабиринт должен быть таким легким, когда вы объединяетесь в команду?"

Диа, который до этого был вне себя от радости, наконец, выразил свои сомнения, так как не мог больше смотреть на то, как монстров просто истребляют в одностороннем порядке.

"Нет, этого не может быть. Есть жертвы даже на первом этаже... и, судя по тому, что я слышал от искателей приключений в таверне, мы - аномальные".

"Значит ли это, что мы сильны?"

Чертовски верно.

Возможно, отчасти это было связано с тем, что магия Диа обладала слишком большой огневой мощностью.

Однако, если я так открыто восхвалял Диа, то не мог подавить свою полезность.

Если это возможно, я хотел иметь длительные отношения с Диа.

"Да.

У тебя есть талант к магии, Диа. В этом нет никаких сомнений".

"...Я вижу. Но это..."

"Но... я думаю, это больше потому, что совместимость между нами слишком хороша".

"Совместимость...?"

Диа выглядела удивленной.

Именно.

Прежде всего, химия между нами сделала нашу тактику безупречной.

* * *

* * *

"Я маг с навыками, специализирующийся на поиске врагов; вот почему наши встречи всегда были такими легкими".

"Теперь, когда ты упомянул об этом... Ты находил все больше и больше врагов, даже в этой темноте, Христос. Ты находил даже тех, кто был довольно далеко..."

"Правда в том, что я использую свою магию, чтобы находить врагов. Именно поэтому монстры никогда не нападали на нас, и именно поэтому враги не могут напасть на артиллерийского мага нашей партии, тебя, Диа. Не говоря уже о том, что мы можем начать сражение, как только я займу тактическую позицию. В некоторых случаях нам даже удавалось застрелить их первыми. В то время как вам нужно время для стрельбы, я буду рядом, чтобы идеально прикрыть вас. Я считаю, что это и есть формула уверенной победы".

"Верно, когда я был один, монстры всегда находили меня первым; не было возможности использовать мою магию... Но как ты вообще находил врагов, Христос? Я впервые слышу о такой магии".

Он наверняка поймет, если я ему все расскажу.

'Dimensional Magic', 'Dimension'; 'Display', который всплыл в моих глазах...

Именно благодаря этим двум вещам мне удалось найти монстров, не пропустив ни одного.

Однако моя "Магия измерений" была тем, о чем я не мог найти упоминания даже после нескольких дней раскопок.

Не говоря уже о 'Проявлении', уникальной для меня способности.

Я не хотел попасть в горячую воду, если люди узнают об этих способностях, и, прежде всего, для такого труса, как я, было трудно раскрыть потенциально смертельную информацию о себе.

"Ну... это древняя магия из моего родного города.

Это считается секретом, поэтому я не могу рассказать вам подробности, но это облегчает

обнаружение монстров во время охоты."

"Хи-хи, я не знал. Значит, это редкий навык".

Диа, казалось, была удовлетворена этим объяснением.

Естественно, что люди, зарабатывающие на жизнь боями, изначально против раскрытия своих карт, так что, возможно, именно поэтому Диа не стала допытываться дальше.

"Но из-за большого расхода МР, я на самом деле устал в сто раз больше, чем ты, Диа".

"Еще бы. Ты постоянно используешь эту магию, даже когда мы не сражаемся с врагом, а в битвах тебе приходится натравливать на меня врагов".

Диа выглядела извиняющейся.

Хорошо.

Похоже, я успешно преподнесла свою силу и полезность.

"Я скажу тебе, когда у меня закончится запас МР. В любом случае, скоро он достигнет дна, но я не могу оставаться в Лабиринте слишком долго. У меня есть работа в таверне, так что это был подходящий момент, чтобы поднять эту тему".

"Хорошо, я понял. Давай пройдем немного глубже и найдем того, кто выглядит сильным!"

"Звучит неплохо. Я слышал о распределении монстров в таверне, так что я знаю, где обычно находятся сильные".

"Хорошо. Поехали."

Не говоря уже о том, что я мог видеть их ранги с 'Display'.

Видя, что шансы встретить монстра выше наших возможностей невелики, я согласился с предложением Диа и продолжил наше путешествие вглубь Лабиринта.

* * *

После этого мы повторяли нашу формулу снова и снова, исследуя Лабиринт около двух часов.

Затем, после победы над еще 30 или около того монстрами, мой запас МР окончательно иссяк.

"-Ах. Я не думаю, что смогу поддерживать магию слишком долго".

"Уже?"

Еще не было позднего вечера.

Тем не менее, мой МП уже был на исходе из-за непрерывной битвы.

"Я уйду отсюда, а как насчет тебя, Диа?"

"Эх... Что же мне делать? Думаешь, я справлюсь без магического разведчика и авангарда?"

Большое НЕТ! Мне хотелось крикнуть, но вместо этого я заговорила с ним мягко.

"Хм..."

Поскольку вероятность получения травмы будет выше, я не думаю, что это будет так эффективно. На самом деле, я сжигал свой МР во время поединков, что означает, что я ослабевал во время ближнего боя."

"Эх... Господи, ты используешь свою магию и меч одновременно?"

"Да. Это применение древней магии, и я могу обострить свои чувства с ее помощью".

"Это значит, что ты все это время использовал магию... Я думал, что ты фехтовальщик, раз ты так быстро владеешь мечом, но на самом деле в душе ты маг".

"Ага. Значит, маг, у которого закончился запас МР (то есть я), теперь не более чем мешок с песком".

Честно говоря, я бы не хотел сражаться с нулевым МР.

Вероятность получить травму увеличилась бы, и возникла бы возможность не суметь защитить Диа. Без использования магии потребуется много времени и энергии, чтобы убить даже одного монстра. Чем более затяжным будет сражение, тем больше вероятность возникновения непредвиденных обстоятельств. Чем больше возможностей вы даете врагу атаковать вас, тем больше вероятность того, что вы окажетесь беззащитны перед его особыми способностями и прочим, что сделает битву совершенно невыгодной.

"Я понимаю. Я провожу тебя, Христос. После этого я буду сам по себе..."

"Ээээ..."

Диа, однако, с головой окунулась в противоположный вывод.

В душе я решительно воспротивился этому.

Что он вообще говорит...

Ты маг, который слишком специализируется на артиллерии, не зазнавайся...!

Это я буду переживать, если ты умрешь...!

Похоронив эти эгоистичные мысли, я вмешался, чтобы остановить его.

"Подожди. Подожди, подожди, подожди. Диа, только не говори мне, что ты хочешь сражаться в Лабиринте в одиночку?".

"Да, я так и сказал. У меня есть время, и до сегодняшнего дня я всегда был один; это не будет слишком отличаться".

"В связи с этим, сколько монстров ты победил в одиночку?"

"Ууу..."

Диа мгновенно замялась.

"Если ты действительно можешь сделать это самостоятельно, я ничего не скажу".

"Уу... Технически, я уже побеждала монстров".

"Я уверена, что побеждала.

Но... сколько? Ты ведь бросала им вызов снова и снова? Сколько монстров ты победил до вчерашнего дня?"

"О-один монстр..."

"Не делай этого в одиночку. Я волнуюсь."

Быстрый упрек от меня.

Это может показаться грубым...

Но я не мог позволить себе потерять того, кто был готов сотрудничать со мной.

"Но я победил многих из них сегодня! Теперь у меня есть суть!"

"Ты победил, с помощью магии. Ты с трудом победил монстра, так как у тебя не было времени использовать магию, верно? Ты должен был знать это лучше всех".

"У меня есть мой меч!!!"

"Я снова напоминаю тебе, что ты не смог победить монстра, так как не можешь использовать этот меч".

Я мог видеть статус Диа.

Поэтому я знал о Диа больше, чем сам Диа.

Диабло Ситх был человеком, который специализировался на магии, поэтому использование им меча никогда бы не дало результата.

"Но у меня нет времени... Мне нужна сила, быстро... Мне нужны деньги..."

Диа пробормотал эти слова; его лицо выглядело мрачным.

На что я ответил так же серьезно.

"Я буду откровенен. Сколько бы ты ни размахивал мечом, ты никогда не сможешь победить монстра, Диа. Я могу понять, если ты собираешься использовать свою магию. Если ты находишься в ситуации, когда можешь свободно использовать магию, тогда я согласен. Но... сейчас не время".

"Нет, магия не подойдет... Сегодня мне пришлось прибегнуть к ней, но я хочу быть сильным с мечом. Сражаться с мечом в руке - моя мечта...! Вот почему я хочу тренировать меч...!"

Честно?

У тебя нет таланта в обращении с мечом!

Мне очень хотелось разбить ему сердце, сказав эти слова.

Но я смирился с этим и продолжил разговор с Диа.

"...Почему именно меч? Если тебе нужны власть и деньги, ты можешь просто оттачивать свою магию и убивать монстров. Ты можешь стать магом и получать приличные деньги".

"Может, это и так... Но я должен пользоваться мечом!"

Какая неприятность.

Диа не был логически мыслящим человеком, даже на йоту.

Казалось, он был привязан к мечу на эмоциональном уровне.

Наши отношения были бы слишком непрочными, если бы я попытался убедить его еще больше.

"Несмотря ни на что?"

"Да, несмотря ни на что. Я буду тренировать меч".

Я почесал свою больную голову и проверил статус Диа.

Он уже накопил достаточно EXP для повышения уровня, но его HP немного уменьшился.

"...Хаа, хорошо. Если ты должен использовать меч, несмотря ни на что, то я тебя не останавливаю. Владеть мечом и магией тоже не так уж плохо. Но, конечно, нужно подготовиться, так что мы должны покинуть Лабиринт и пока отдохнуть."

"Конечно..."

Диа выглядела удивленной.

"Что?"

"Нет, я не думал, что ты так просто согласишься... Никто никогда не одобрял, что я использую меч, в конце концов..."

Должно быть, мастерство владения мечом Диа было настолько ужасным.

Я все время был в авангарде, поэтому не мог подтвердить, насколько ужасно он владел мечом, но, судя по всему, это было на том уровне, когда все говорили ему прекратить прикасаться к мечу.

"...Возможно. Я не могу сказать, что не понимаю, что ты чувствуешь".

Я, например, часто предпочитал использовать мечи, когда играл в видеоигры.

Отчасти потому, что в детстве я находил очарование в мече, а отчасти потому, что в таком мире те, кто использует мечи, обычно становятся главными героями истории. Я понимал детское желание быть героем и пользоваться мечом, даже если это означало, что мне приходилось слишком сильно напрягаться.

По правде говоря, я хотел, чтобы он сражался, используя свою магию.

Но если бы я слишком сильно принуждала его к этому, я боялась потерять его привязанность. Может быть, именно из-за такого грязного расчета мой тон по отношению к нему прозвучал как потворствующий.

"Спасибо... Господи..."

Услышав это, Диа смущенно почесал щеки.

Его красноватые щеки выглядели мило в контрасте с золотистыми волосами. И потом, этот милый жест. У меня возникло подозрение, что Диа может быть девушкой, но я решила не лезть на рожон. Выяснение этого ничего мне не даст.

В любом случае, я не могла просто спросить его об этом.

Для меня Диа была соратником в покорении Лабиринта.

Ни больше, ни меньше.

Я использовал оставшиеся МР, чтобы избежать врагов на нашем пути.

По дороге мы обсуждали выпадающие из монстров предметы.

"Если подумать, как мы должны разделить эти волшебные камни?"

"Из того, что я читал в записях о наборе в партию, кажется, что добыча обычно делится поровну..."

"Тогда разделим пополам".

"Му. Но ты же тот, кто сделал больше всех..."

"Вот так и возникают проблемы. Мы спасли друг друга, так что пока и впредь будем действовать по принципу 50 на 50. Так проще, и это не вызовет никаких проблем".

"Му..."

Если уж на то пошло, я бы хотел отдать часть своей доли Диа.

Я хотел, чтобы он хорошо поел, отдохнул и убедился, что его оборудование и инструменты готовы к работе. Это было бы лучше всего, но и 50 на 50 было бы разумно.

"Также, когда мы выйдем отсюда, ты должен попробовать сходить в церковь".

"Эх, я же ходил туда сегодня утром?"

"Возможно, ты поднял уровень благодаря серии сражений, верно? Я думаю, тебе стоит часто ходить в церковь, пока твой уровень еще низкий".

Я точно знал, что Диа поднимется, поэтому я настоятельно рекомендовал ему ходить в церковь.

Я также посоветовал ему купить необходимые доспехи и инструменты для Лабиринта и поддерживать себя в хорошей физической форме. Я посоветовал ему по возможности

воздержаться от похода в Лабиринт в одиночку и попробовать создать партию с кем-то, кроме меня. В конце концов, если он расскажет другим, что достиг второго уровня, и продемонстрирует свои достижения, показав волшебные камни, которые мы добыли в Лабиринте, он сможет найти себе новых компаньонов.

"- Я понял, я понял! Я понимаю, что ты рассказываешь мне все это ради меня... Но не надо рассказывать мне весь груз сразу. Я не успеваю".

"Запомни все. Если ты хочешь бросить вызов Лабиринту самостоятельно, знать все, что я только что сказала, - это самое необходимое".

Диа бросил на меня горький взгляд за то, что я ворчу на него.

Однако он, казалось, чувствовал, что каждое мое слово было предупреждением, чтобы не дать ему умереть. Он слушал меня серьезно, даже если не хотел.

Пока мы так разговаривали, мы, наконец, выскользнули из Лабиринта.

Даже после этого я продолжал присматривать за Диа до тех пор, пока не началась моя смена в таверне.

Жаль, что я не смог помочь ему в Лабиринте, поскольку у меня не было МП, но я все равно сделал все, что мог придумать, чтобы не дать Дию погибнуть.

-Если говорить только о личной выгоде, то то, что я сделал, было чрезмерным и совершенно расточительным.

Диа была выдающимся человеческим ресурсом.

Однако для Канами Айдзавы было бы ошибкой тратить слишком много времени на удовлетворение интересов Диа.

И я с болью понимал это.

Все было просто.

Возможно, я привязалась к нему.

Если хорошенько подумать, то Диа был для меня просто человеком, которого можно было использовать. Я мог бы даже использовать его как приманку, ведь он был всего лишь инструментом для выживания.

-Но Диа был первым знакомым того же возраста, которого я нашел в этом другом мире.

Прежде всего, я почувствовал близость с ним после того, как мы вместе преодолели опасности, связанные с исследованием Лабиринта. Для меня Диа стал первым в жизни другом.

Другими словами, в этом чужом мире, полном ненормальностей, я, к лучшему или к худшему, нашел место, к которому мог прикрепить свое сердце. К лучшему или к худшему...

<http://tl.rulate.ru/book/71474/2462799>