

Солнце, казалось, светило особенно ярко, а воздух был пропитан радостью – Ной только что завершил поглощение десяти Высших Железных Ядер. Тело переполнялось необычной энергией, но он чувствовал, что это лишь начало его пути в мире Железного Ранга. С легким трепетом он открыл интерфейс Системы Праздного Гейминга и коснулся иконки "Раскола Горящих Владений", которая сияла золотом, обещая богатую добычу. ШУХ! Золотой свет ослепил его. Перед глазами предстали величественные слова: [+5 опыта праздного][+15 ядер ранга железа][+2 осколков минотавра ранга железа][+20 кристаллов улучшения юнита ранга железа][+1 огненный лук] За час ожидания он получил больше, чем в прошлый раз: два дополнительных ядра, еще один осколок минотавра и, что особенно поразило его, волшебный огненный лук! Вещи, которые считались редчайшими сокровищами для Благословенных, теперь сыпались на него, словно дождь, и Ной уже не знал, куда девать такое богатство. Он оставил всё в инвентаре, заметив, что солнце клонится к закату. "Эннэлиза должна отправиться в Раскол Горящих Владений через час?" Он вспомнил, как после трехчасового перерыва их группа планировала вернуться в межпространственный разлом. Мысли о младшей сестре, о которой он теперь мог позаботиться, согревали его сердце. Переселившись в это царство, он принял тело и воспоминания Ноя Эккерта, и с каждым днем чувствовал всё более глубокую связь с семьей, которая приняла его. Казалось, что он знал их не три недели, а долгие годы. Как же он станет сильнее и станет опорой для этой семьи? Ответ был прост: ему нужно только сидеть и бездельничать, позволяя Системе обо всём позаботиться. Встав с изумрудно-зеленого поля за Благословенной академией, он направился к оживленному городу, минуя величественные здания организации. Квартира его родителей была всего в десяти минутах ходьбы. Каждый день они ходили в Академию на занятия – обязательные и по желанию, которые вели опытные Благословенные. Их учили о межпространственных разломах, о различных ролях, которые могли взять на себя Благословенные – стать наносящим урон, танком или лекарем. Их обучали, в какие разломы нужно погружаться, чтобы получить конкретное снаряжение для специализации, и многому другому. Были также лекции по финансам и бизнесу, связанные с валютой (ядрами), а также о том, как Благословенные могли управлять деньгами и продавать добычу. Яркие глаза Ноя загорелись, когда он думал об этом, спускаясь с холма. Это царство сочетало в себе фэнтези и ощущения как средневековья, так и современного мира, и казалось более продвинутым, чем его родной мир. Люди здесь использовали магию себе на пользу и творили чудеса! Он прошел мимо толпы людей и, увидев знакомый жилой комплекс, подошел к воротам, укрепленным рудой ранга железа, которая отпугивала преступников. Такая охрана говорила о том, что его родители были довольно обеспеченными. Его отец и мать были Благословенными бронзового ранга и, как его сестра, каждый день рисковали жизнями в межпространственных разломах. Ной был единственным в семье, кто действительно ленился, и его мама постоянно волновалась, что у него слишком слабый ум и он может сделать что-нибудь опасное. "Ахх..." Нойхан вздохнул с тоской, входя в их квартиру, состоящую из четырех комнат, красиво оформленной гостиной и кухни, где на столе уже была приготовлена еда. Несмотря на то, что его мама ушла с отцом и их командой в поисках межпространственных разломов, она всегда держала еду наготове для своих детей, когда они возвращались из своих приключений! Нойхан мог чувствовать любовь этой своей новой семьи настолько сильно, что он вспомнил свою собственную на несколько минут, прежде чем вышел из своего оцепенения. Он пошел за едой и доверху набил себе желудок, строя планы на будущее. Мысли о его системе праздного гейминга были бесчисленны. Когда он закончил есть, было уже около восьми вечера, и никто еще не вернулся домой. "Что ж, ночь есть ночь, и я мог бы поспать и проснуться завтра с действительно чудесными подарками..." Он подумал о добытых ресурсах, с которыми он проснется завтра, так как с тех пор, как он в последний раз собирал добычу, прошло уже более двух часов. Он вошел в интерфейс системы бездействующих игр и щелкнул по рамке, окрашенной в золотой цвет, еще раз, прежде чем наступил вечер. [+10 опыта бездействия][+28 железных ядер ранга][+3 железных осколков минотавров][+55 кристаллов улучшения юнитов железного ранга][+1 пылающая

броня]Великолепная добыча, чьи текстовые поля были окрашены своими собственными цветами, светилась перед его глазами, делая его чрезвычайно счастливым. Он погрузился в теплую постель, предвкушая чудесные сюрпризы, которые ждут его утром. Он будет усердно бездельничать всю ночь и проснется в лучшем дне завтра. Свет погас, и Ной Эккерт, получив свою систему обмана, уснул.

<http://tl.rulate.ru/book/71332/3815655>