

Всплеск!

Сай тут же поплыл прочь, хотя не очень хорошо понимал, куда плывет. Еще не стемнело, но у него не было возможности тщательно осмотреть окрестности. Все-таки в реальности все выглядело совсем не так, как в игре.

Хотя... не так уж сильно и отличалась.

Ему казалось, что он знает, где находится, учитывая обстоятельства. Все указывало на то, что он находится на озере Звездпадов, где стояла первая статуя Семерых.

Каждый игрок проходил через Утес Звездолова в свой первый игровой процесс, так что это место было хорошо известно. Но Сай уже давно не посещал это место, так как успел исследовать его до конца.

Теперь, когда он увидел все это в реальности, его первой мыслью было попасть в Мондштадт. Для начала ему нужно было выбраться из сложившейся ситуации, чтобы игрок снова не отправил его на смерть. Поэтому он поплыл так быстро, как только мог.

Сай быстро устал и понял, что проплыл только половину озера.

'Что за...? Оно стало больше или я просто плохо плаваю?'

Озеро в игре было не таким большим, как это, заключил он. Действительно, оно, похоже, стало раз в пять или даже больше, чем настоящее. 'Значит ли это, что оно стало еще и во много раз глубже?'

Сай посмотрел вниз, но не увидел песчаного дна. Его снова охватил страх, ведь он очень боялся плавать в открытом море. 'А вдруг в воде завелось новое чудовище, о котором я не знаю? Я должен выбираться!'

Несмотря на страх, Саю удалось проплыть через все озеро, пока оно не стало достаточно прозрачным, чтобы видеть дно. По пути он мельком видел множество рыб, и, в конце концов, их тоже оказалось немного.

Когда он устало выбрался из воды, то заметил нечто странное. Неужели это Лиза и Итэр? Не может быть, верно? Я проплыл весь путь раньше них... как они добрались сюда первыми?

-Смотри, толстяк! Он остановился!

-Да, он больше не уходит... Почему я должен следовать за ним? У меня есть другие дела.

-Заткнись! Ты не понимаешь, что происходит у тебя под носом! Твой Сай ведет себя не так, как остальные! Он точно заглянул! А теперь запиши это с помощью "записи экрана"...

Хотя Сай и пытался внимать их словам, но, взглянув на Лизу, он снова впал в транс. Она была слишком хороша.

Странно, но он заметил, что она почти не двигается. Особенно ее лицо, на котором все время общения игроков сохранялась манящая улыбка.

-Уже пора пить послеобеденный чай... - сказала Лиза, не меняя своего улыбчивого выражения лица.

Сай вздрогнул.

-Это та же самая фраза, что и в игре... Неужели в этом мире все являются НПС? В таком случае... Ну, сначала я должен найти других людей, чтобы подтвердить это.

Он уже собирался бежать к линии деревьев, как вдруг:

-Чувак, да ладно, я больше не хочу играть. Я устал.

И с этими словами Итэр исчез. А вместе с ним и улыбка Лизы.

<http://tl.rulate.ru/book/71180/2748595>