

Профессиональный командир, чьё понимание начального этапа игры и раша достигло логического предела, и Ван Дун со своей непрошибаемой защитой, за которую он и получил прозвище Мелочного Короля. ПП: раш – быстрая атака в самом начале игры. Учитывая специфические способности двух командиров, грядущий матч обещает быть очень интересным. Можно сказать, что это будет противостояние самого острого копья и прочнейшего в мире щита. Что же окажется сильнее, защита Ван Дуна или атака Гоураша? Скоро всё станет ясно. Карта первого раунда называлась “Священная Война”. С самого начала игроки действовали так, словно играли по заранее написанному сценарию: Гоураш сразу начал готовить свой классический раш, а Ван Дун немедленно принялся строить свой черепаховый панцирь. Оба игрока успешно разведали карту и обнаружили вражеские позиции. Вскоре Гоураш отослал первые группы юнитов к базе своего противника, начиная раннюю атаку. Тем не менее, Ван Дун успешно следовал своей защитной стратегии и уверенно отражал все атаки противника, не позволяя Гоурашу диктовать свои условия и захватить инициативу. Он чётко различал, какая атака всего лишь финт, а какой удар представляет реальную угрозу. В конечном итоге, Гоураш так и не смог захватить преимущество на раннем этапе матча. Разочарованный эванянин решил использовать свою сильнейшую технику и выстроил все войска перед защитной линией Ван Дуна. Гоураш планировал нанести смертельный удар по вражеским силам, полагаясь на безумный уровень своего АПМ. Решающее сражение началось. В мгновение ока АПМ эванянина взлетел до чудовищного значения в 550 действий, словно он играл под каким-то стимулятором. Его руки металась по приборной панели с головокружительной скоростью, а сам Гоураш буквально кипел от азарта и возбуждения. Его армия двигалась в безупречных формациях, а каждый манёвр, будь то атака или просто движение, выполнялись так, словно эванянин копировал эти приёмы прямо из учебника. Однако всего через десять секунд ход битвы полностью перевернулся. – Удивительно, просто невероятно! Несмотря на всю мощь Гоураша, Ван Дун уверенно остановил вторжение его армады! Просто идеальная защита! Потеряв всего 20% своих сил, Ван Дун заставил вторженца дорого заплатить за своё безрассудство, уничтожив почти три четверти его войск! И Гоураш отступает... нет, он полностью отводит свою армию! О мой бог! Ван Дун, он... Его АПМ составил 570 действий, что превышает показатели самого Гоураша! Я думаю это новый рекорд! 570! Такова истинная сила Короля Обороны. Несмотря на уцелевшие войска Гоураш не стал затягивать бой и сразу написал “gg”. Эванянин понимал, что довольно слаб на позднем этапе игры, а после полного провала раша его шансы на победу и вовсе были близки к нулю. Вместо этого он сконцентрировался и приготовился ко второму раунду. В начале второго матча, вместо стандартного открытия с двумя базами, Гоураш использовал только стартовую базу, что позволило ему начать свое наступление ещё раньше. Эванянин понял: чем дольше он готовит первую группу юнитов, тем лучше укрепит свою оборону Ван Дун. Оба игрока сразу выслали своих разведчиков, чтобы увидеть открытие соперника, однако два разведывательных юнита встретились на середине карты и начали сражение. Один единственный разведчик считается сущей мелочью, поэтому большинство игроков попросту не станут тратить на его спасение драгоценное АПМ. Тем не менее, Ван Дун лично контролировал этого маленького разведчика и даже использовал технику “позиционирования”, которую обычно применяют на более крупных юнитах. Другими словами, чем меньше юнит, тем сложнее применять на нём технику “позиционирования”, однако Ван Дун снова и снова блокировал путь вражеского разведчика, пока не опустил его полосу здоровья до нуля. Гоураш сыграл бессчётное количество матчей, но сегодня он впервые столкнулся с таким дотошным противником. Пускай он просто потерял разведчика, эванянин чувствовал себя униженным. Кроме того, Гоураш понимал, что в начале игры ущерб от потери первого разведчика может казаться небольшим, но позже эта мелочь выльется в серьёзную проблему. В голову эванянина ударила кровь, и он полностью утратил своё хладнокровие. Поскольку он уже начал отставать, Гоураш решил немедленно нанести удар всем что у него есть. Увидев действия эванянина, Карл со смехом отметил: – Он может сколько угодно делать вид, что у него всё под контролем, но это не изменит печальной

реальности – этот парень в заднице! Чжоу Сиси просто покачала головой. Она лучше всех знала, что во время сражения с Ван Дуном нужно всегда оставаться спокойным и соблюдать предельную осторожность. Девушка сомневалась, что Гоураш сможет вытянуть этот раунд, поскольку эванянин уже на старте допустил серьёзную ошибку и хуже того, он утратил контроль над своими эмоциями. Разведчик Ван Дуна нахально кружил вокруг базы Гоураша и немедленно убегал, когда эванянин отправлял свои войска, чтобы уничтожить его. Пламя ярости Гоураша разгоралось всё сильнее, но будучи одним из лучших эванянских командиров, он успешно сдерживал свой гнев, пока не собрал весьма солидную армию. Но когда он вывел свои силы к базе Ван Дуна, грозная оборона землянина чуть не заставила его заплакать. Даже сидящие на трибунах эваняне чувствовали себя смущёнными и не хотели смотреть на это зрелище. Что с ним вообще твориться? Куда делся непревзойдённый король быстрого штурма Гоураш? Сердце эванянина дрогнуло, однако пути назад уже не было, поэтому он просто повёл свою армию на смерть. Через несколько минут Ван Дун полностью уничтожил армию Гоураша, потеряв лишь горстку второстепенных юнитов. Второй раунд продолжался всего десять минут, а счёт составил 2:0 в пользу землянина. Эванянские болельщики начали жаловаться на слишком предсказуемую игру Гоураша. Все видели, что оборона его противника практически совершенна, но эванянин снова и снова проводил бесполезные лобовые атаки. Гоураш закрыл лицо руками, его ум застопорился, а мысли прибывали в полном хаосе. Он попытался изменить тактику, но Ван Дун использовал свой подавляющий АПМ, чтобы отбросить его к сценарию первого раунда. Эванянин сдался, потому что понимал: даже продержавшись до конца раунда, он был бы разгромлен техникой клонирования. Прямо сейчас даже время работало против него, но как бы отчаянно Гоураш не искал выхода из сложившейся ситуации, ему в голову не приходило ни одной здравой идеи. Судья не собирался давать ему лишнее время на раздумья и через пять минут объявил начало третьего раунда. В этот момент голова эванянина полностью опустела, а голос тренера, который что-то кричал у него за спиной, звучал как неясный гул. На большом экране было видно, что Гоураш окончательно ударился в панику, а на его лице отчётливо читались неуверенность и нервозность. Игра началась, и эванянин использовал единственный метод, который был чётко выгравирован в его памяти: раш с двух баз. И пускай это было его стандартное открытие, многие эксперты и командиры сразу почувствовали, что Гоураш включил автопилот и больше не заинтересован в исходе матча. С каждой минутой манёвры эванянина становились всё топорнее, а задержка в реакции была видна невооружённым глазом. Все понимали, что сейчас Гоураш даже не пытается предугадать дальнейший ход сражения. Между тем, Ван Дун начал игру со старой доброй защиты и терпеливо ждал, пока противник сам постучится в его двери. Чжоу Сиси снова покачала головой. Пускай Гоураш нагрубил им перед матчем, но увидев, как безжалостно Ван Дун уничтожает его уверенность... девушка могла лишь посочувствовать несчастному игроку. В первом и втором раундах Ван Дун фактически высмеял лучшие способности Гоураша, а сейчас решил окончательно сокрушить его веру в себя. Гоураш уже давно потерял надежду и просто хотел поскорее закончить этот матч. Он механически отправил свою армию вперёд и совершенно внезапно угодил в засаду Ван Дуна. Эванянин инстинктивно попытался атаковать, но учитывая его слабую разведку и нестабильное состояние психики, уже через несколько минут он потерпел полное поражение. После битвы Гоураш был полностью опустошён. В отличие от Пэрис, которая проиграла свой матч из-за невероятных способностей Флэша, эванянин проиграл битву, когда потерял волю к сражению. Гоураш быстро ушёл в комнату отдыха и отказался давать интервью. В этом матче Ван Дун так и не смог блеснуть своей защитой, но причина заключалась не в его ошибках, а в слабости эванянина. Но даже так, всё больше и больше людей начинали понимать истинную силу землянина и называли его Королём Обороны, а не Мелочным Королём. Очень редко можно найти игрока с АПМ уровня Бису, который предпочитает играть от обороны, ведь для защитника это всего лишь пустая трата огромного АПМ. * * * Выход двух землян в полуфинал гарантировал, что по крайней мере одному из них уже обеспечено место в финале. Кроме того, земляне впервые в истории смогли

превзойти игроков других рас на финальных этапах турнира по Космическим Сражениям. Совершенный командир Флэш и Король Оборона Ван Дун. На самом деле им очень не повезло с жеребьёвкой, ведь попали они в разные группы, в финале вполне могли сойтись два лучших игрока Земли. Кто может составить им конкуренцию? Никто! Они единственные в своём роде. Они – лучшие из лучших.

<http://tl.rulate.ru/book/7118/281797>