

Флэш усмехнулся. Кажется, Бису хочет закончить матч тактикой, которую создал чтобы сокрушить именно его. Флэш испытывал неподдельный интерес – сможет ли новая тактика Бису превзойти его?

Оба игрока закончили разработку и оснащение своих флотов. Зрители понимали, что руки Бису немного быстрее и он обладает подавляющим опытом, которого нет у Ван Дуна. По этой причине, качество юнитов Бису оказалось немного выше.

Подготовка к финальной битве завершилась.

Команда Кайпу знала о впечатляющей технике клонирования Ван Дуна, которая почти не уступает технике каэдианцев. Очевидно, он обладает удивительным чувством баланса и поразительной синхронизацией обеих рук. Но стоит помнить, что техника клонирования каэдианцев не является чем-то абсолютным, ведь в этом мире есть более мощные техники.

Игроки наконец-то собрали свои флоты. Кроме того, они полностью справились с разведкой, поскольку оба могли рассказать, что происходит на вражеской стороне.

Выждав самый удачный момент, Бису первым сделал свой ход. В ответ, Ван Дун начал готовить технику клонирования. Учитывая огромное число флотов, если всё пойдёт как обычно, он сможет моментально одержать победу.

Но зрителей больше интересовало то, как Бису собирается отражать технику клонирования Ван Дуна.

Флоты выстроились друг против друга. Решающая битва была неизбежна!

Игроки синхронно выровняли своё дыхание, и, вместо того чтобы разделить роли на нападение и защиту, также синхронно ринулись вперёд. Их уровень технологий почти не отличался, и даже обнаружение вражеских флотов произошло одновременно.

В такой ситуации матч превратится в гонку между двумя парами быстрых рук!

ОГОНЬ!!!

В одно мгновение всё окружающее пространство обратилось морем пламени. Вся подготовка и труд игроков вылились в яростную трёхминутную мясорубку. После завершения боя система должна моментально провести подсчёт потерь.

Стоит отметить, что смысл Космических Сражений заключается не только в стратегии и создании флотов; не менее важны тактические навыки командира и его боевые техники.

Но как бы то ни было, единственным критерием для выбора победителя всегда останется результат!

Бису взволнованно сжал кулаки; он успешно продемонстрировал своё новое, совершенное творение – Искусство Цветущих Небес!

Как правило, решающее сражение между флотами начинается только тогда, когда оба игрока завершают подготовку своих построений. Исследователи Конфедерации Земли провели серию тестов, и пришли к выводу, что во время сражений самым эффективным построением является треугольная формация. Но какую бы стратегию или формацию не использовал игрок, он всё равно понесёт тяжёлые потери.

Тем не менее, Бису был уверен, что сможет избежать такого исхода благодаря своему блестящему контролю манёвров, скорости рук и достойным тактическим навыкам.

Ключевой элемент его техники Цветущих Небес – отказ от статичных атак с одного места и постоянное перемещение флота в сочетании с непрерывными ритмичными атаками. Так он сможет заметно сократить свои потери и увеличит огневую эффективность всего флота. Освоить эту технику было очень непросто, ведь стоит игроку немного промедлить или нарушить общую формацию, и он тут же станет лёгкой мишенью, превратившись в настоящего смертника.

Однако Бису был полностью уверен в этой технике, благодаря своей скорости и точности микроконтроля.

На главном экране предельный АПМ Бису составил 547, что превышало результат, который он достиг во время тренировок!

И что важнее, это был эффективный АПМ!

Это была идеальная стратегия!

Бису не боялся столкнуться с техникой клонирования, ведь его собственная совершенная техника позволила большинству флотов уклониться от атаки Ван Дуна!

Толпа зрителей была полностью обескуражена превосходным управлением в исполнении Бису. Пускай он не смог продемонстрировать новую стратегию, как это сделал Карл, он создал удивительную технику на основе своего божественного контроля!

...

Но уже через секунду возбуждённое лицо Бису стало мертвецки бледным. Он не мог поверить в увиденное, нет, это было абсолютно невозможно!

В результате подсчёта, потери его флота составили 90%... Он... проиграл???

Ни Бису ни зрители не хотели верить... как результат может быть таким возмутительным?!

Ошибка в центральной системе?

Честно говоря, всё это время сердце Халмонда никак не могло успокоиться. При виде Ван Дуна его не покидало странное ощущение, что после выхода на арену этот парень полностью изменился.

Студенты Кайпу были в ярости. Они бы заподозрили соперников в обмане, если бы этот матч не проходил на домашней арене с использованием их собственного оборудования.

Единственное разумное объяснение - системная неисправность в конце матча!

Но какова вероятность настолько серьёзной ошибки?

В этот момент система проанализировала состояние флотов Ван Дуна. Похоже его потери составили 58%, но оставшихся сил было более чем достаточно, чтобы одержать победу. Кроме того, Ван Дун поразил зрителей своим безумным АПМ – 579!

При виде этого числа, и без того бледное лицо Бису стало совсем белым. Он всегда гордился

своей скоростью, но в этот раз противник полностью его сокрушил. Похоже, что в самые критические моменты контроль манёвров Ван Дуна оказался даже выше чем у него!

Бису спокойно принял своё поражение, но остался один момент, который он никак не мог понять. Он до безумия хотел узнать, как техника клонирования Ван Дуна смогла превзойти его технику Цветущих Небес.

В реальной войне, когда флот вступает в решающее сражение, капитан флота берёт на себя управление всей армадой, вливая энергию души в центральную командную систему. Таким образом, количество подконтрольных капитану флотов и методы его атак определяются объёмом энергии души и владением боевых техник. Капитан флота должен иметь огромный запас энергии души и освоить сложнейшие боевые техники, чтобы повысить огневую мощь всей армады.

И всё бы ничего, но ручной контроль наносит огромный урон организму пользователя, поэтому считается последним средством и используется только в самых опасных и безвыходных ситуациях. Применив эту технику в реальном сражении, командиру флота потребуется очень долгая реабилитация.

Таким образом, среди сотен тысяч студентов офицерских факультетов, лишь немногие смогут повторить подобное в будущем. Но даже так, они обязаны освоить эту технику, ведь она может стать их единственным спасением во время реальных сражений.

Это было обязательное условие, чтобы стать офицером или капитаном флота.

Искусство Цветущих Небес Бису было разработано для финального этапа сражения. Эта удивительная тактика не только снижает эффективность техники клонирования; она вполне может стать новым методом для уклонения от атак космических ульев загов в реальных сражениях.

Основной упор в технике Бису сделан на постоянную контратаку противника при минимальных потерях собственного флота. Конечно, в этой ситуации заметно падает скорость и точность, но это не имеет никакого значения, поскольку почти все вражеские атаки представляют собой сконцентрированный артиллерийский огонь; от него вполне можно уклониться обычным контролем манёвров.

С другой стороны, пользователь техники должен постоянно корректировать построение своего флота, анализируя формацию противника и уровень его АПМ. Это заметно повышало сложность и ещё сильнее нагружало тело и энергию командира в реальном сражении. Но даже так, для обычных студентов оригинальность новой техники стояла на первом месте.

С учётом всего сказанного, последняя атака Бису была по-настоящему удивительной и точной.

Система начала демонстрировать лучшие моменты проигравшего игрока, и зрители снова ахнули при виде блестящего исполнения Бису. Если честно, его удивительная тактика могла поразить всю Солнечную Систему, даже каэдианцев. Похоже, креативное выступление Карла дало Бису огромную мотивацию и усилило его контроль манёвров; он даже установил новый личный рекорд по АПМ.

Что вызывало единственный вопрос... как он мог потерпеть поражение?!

Все ученики Кайпу подозревали Ван Дуна в обмане, и даже Халомонд не стал исключением. С другой стороны, Саманта и остальные болельщики от академий А-ранга даже не представляли,

как он это сделал. Все понимали только одно – это должно быть нечто большее, чем обыкновенная техника клонирования.

Только когда на экране начали повторять манёвры Ван Дуна, все наконец-то поняли, откуда взялась эта безумная цифра в 579 АПМ. Похоже в этом бою он применил необыкновенную технику клонирования, которая была за гранью здравого смысла!

Как правило, техника клонирования каэдианцев подразумевает работу с флотом либо слева направо, либо справа налево, чтобы поддерживать эффективность и плавность исполнения. Тактика Бису была создана специально для противодействия этим “обычным” методам клонирования. Он просто не ожидал, что Ван Дун продемонстрирует централизованную технику клонирования, известную как Осевое Клонирование!

Когда флот пытается совершить манёвр, он начинает выполнять движение с внешних кораблей, однако Осевое Клонирование позволяет начинать манёвр с центральной группы кораблей, которая всегда является самой уязвимой целью. Это позволило Ван Дуну избежать основной атаки Бису. Мало того, что Осевое Клонирование превзошло Цветущие Небеса по скорости, оно также свело на нет основное преимущество вражеской техники благодаря новому способу движения.

На самом деле, этот метод клонирования уже давно известен, но он практически не используется из-за высокого требования к скорости и физической подготовке человека. Что ещё важнее, эта техника требует от игрока высоких навыков работы с движущимися целями, для которых необходимы невероятные способности к расчёту. Контроль в движении является сложнейшим типом контроля манёвров, повторить такое способны лишь единицы!

В конце концов, Бису потерпел удивительное поражение. Пускай Ван Дун выиграл, он потерял больше половины своих войск во время финального сражения. Да, Бису не смог подавить технику клонирования, но он явно превзошёл Ван Дуна с точки зрения количества и качества флотов.

Если бы Ван Дун не смог применить эту фантастическую технику клонирования, Бису мог бы получить преимущество в количестве войск и довести его до предела во втором-третьем сражениях, тем самым выиграв матч. Вот только он потерял все свои силы уже в первой битве, что определило его поражение.

В этом матче были продемонстрированы две улучшенные боевые техники. Кроме того, оба игрока поразили зрителей своим безумным АПМ и ужасающими способностями, совершив то, на что не способны даже каэдианцы!

Если видео этого матча показать каэдианским игрокам, преподаватели и студенты Каэдианской Королевской Академии, безусловно, будут напуганы.

Даже если Бису сразится с одним из асов Каэдианской Королевской Академии, он никогда не потерпит такого сокрушительного поражения и сможет нанести тому серьёзный урон своим Искусством Цветущих Небес.

Можно сказать, что поражение его Цветущих Небес, которое было создано специально, чтобы сокрушить технику клонирования, сделало Осевое Клонирование Ван Дуна ещё более впечатляющим.

В битве двух гениев всегда есть тот, кто возвысится и тот, кто падёт!

Бису бессильно повалился на кресло. Он не собирался плакать и просто вздохнул. Изначально он думал, что это будет его день. День, когда он войдёт в историю Космических Сражений Конфедерации Земли, продемонстрировав свою тактику для подавления каэдианской техники клонирования. Он очень хотел показать то, что сможет удивить каэдианских экспертов.

Но все его надежды были раздавлены абсолютным искусством клонирования Ван Дуна! Именно он смог обрести славу!

Через несколько секунд Бису медленно поднялся на ноги. Как один из асов команды, он был гораздо тверже, чем неопытный Кэл. Даже проиграв, он никогда не отбросит своего достоинства, достоинства ученика Кайпу!

<http://tl.rulate.ru/book/7118/227190>