

Вечно импульсивный Карл начал неуверенно чесать голову, что было одной из дурных привычек Ван Дуна:

- Давай Цао И, придумай что-нибудь, мы вместе сделали это!

В ответ парень лишь покачал головой:

- Ко мне это не имеет никакого отношения. Ты сам придумал и исполнил эту стратегию, я просто помогал.

- ...Босс, может ты назовёшь её? - Теперь Карл подумал о Ван Дуне, который ни разу с момента их встречи не смотрел на него свысока. Наоборот, он поверил в него и поддержал в этом матче. Карл был искренне благодарен Ван Дуну и хотел воспользоваться этой возможностью, чтобы отплатить за его доброту. В такие моменты мужчины не должны болтать попусту и обязаны вспомнить своих благодетелей!

Однако Ван Дун с улыбкой отказался:

- Это твоя заслуга, брат. Выбери самое простое название, которое подходит твоему характеру.

- Ха-ха, так точно, босс! Господин Халмонд, стратегия будет называться «Карлстрим»!

- Искусство Карлстрима, неплохо!

Взволнованный Карл крепко стиснул кулак и почувствовал острую боль. Только сейчас он заметил, как опухли его запястья.

Похоже во время матча Карл достиг своего предела. В какой-то момент ему пришлось заметно повысить скорость управления, чтобы выдержать давление со стороны Кэла. Парня полностью захлестнул адреналин, поэтому он даже не заметил своей травмы, которая напомнила о себе только после завершения матча. Его правая рука онемела и больше не могла использовать энергию.

К несчастью для альянса двух академий, Карл, который только что продемонстрировал своё Искусство Карлстрима, больше не сможет участвовать в состязании. Это немного расстроило Бису, который хотел испытать на себе новую стратегию.

Во время перерыва ученики активно обсуждали прошедший бой. Никто не ожидал, что Эйрланг скрывает в своей команде такого талантливого эксперта. Впервые все зрители говорили только о Карле. Они признали, что этого парня ждёт по-настоящему светлое будущее. В конце концов, как может студент, создавший совершенно новую боевую стратегию, остаться неизвестным? В мире Космических Сражений создатели и изобретатели всегда будут популярнее, чем обычные игроки, и Карл успешно вписал своё имя в историю этого мира!

К сожалению, из-за травмы Карла, Эйрланг потерял очень важного игрока, но даже будучи здоровым, он бы сильно рисковал, выступая против Бису и Флэша. Эти гении следили за каждым его движением, поэтому Карлу будет крайне сложно их победить. Кроме того, общие манёвры парня до сих пор имеют ряд недостатков.

Однако это не проблема. Выиграв предыдущий матч, Карл смог поверить в свои силы и наверняка совершит прорыв в будущих тренировках. Настало время для роста!

Как элитный студент Кайпу и ас команды Космических Сражений, Бису прекрасно понимал,

что от него требуется.

Халмонд был удивлен выступлением Карла, но по-прежнему считал, что окончательная победа останется за Кайпу. На самом деле, он уже обнаружил слабость этого парня – плохие базовые навыки. Если Карл действительно хочет стать звездой Космических Сражений, ему нужно усердно набираться опыта.

Талант это дар, но только труд может привести к успеху.

А зрители на арене задавались вопросом; Бест выбыл, Карл получил травму, что альянсу Эйрланга-Бернау делать теперь?

Вся команда Эйрланга смотрела только на одного человека, свою последнюю надежду – Ван Дуна!

Он сразу поднялся на ноги:

- Директор Халмонд, я следующий.

- Ах, я ждал этого. У вас с Бису схожий стиль сражения, ведь вы оба сильны в контроле манёвров.

- Понимаю... Ну что ж, будьте со мной помягче, старший.

Разумеется, все знали, что Кайпу хотят продемонстрировать свою абсолютную силу, поэтому Бису не собирался вести себя мягко. Он использует самую беспощадную тактику, чтобы полностью раздавить Ван Дуна!

Никто не сможет сокрушить славу Кайпу!

Оба участника вышли на арену и Бису начал тщательно разминаться. Он уже давно не был так взволнован, но очень сожалел, что его противником не может стать Карл.

Как первоклассный игрок Космических Сражений, он не мог не прийти в восторг при виде новой стратегии. Раз их соперники показали такое замечательное выступление, Бису тоже решил раскрыть свою лучшую работу.

- Эй, Кэл, подними голову. Мы должны уметь признавать своё поражение и учиться на ошибках.

- Я понял, старший! – проиграв новой стратегии, Кэл до сих пор был подавлен. Ему требовалось время, чтобы прийти в себя и усвоить горький урок.

Флэш был всего на два года старше Кэла, но казался гораздо устойчивее. Очевидно, что зрелость этого парня не уступает его таланту.

Флэш посмотрел на Бису. Он знал, что его лучший друг находится в идеальном состоянии, а новая стратегия Карла только разожгла его задор. Для такого импульсивного парня эта “провокация” стала самым лучшим стимулятором, поэтому было совершенно неважно кто станет его противником.

В Космических Сражениях любая техника, доведённая до своего предела, становится поистине пугающей, и контроль манёвров был лучшим тому примером.

Тем не менее, Ван Дун выглядел полностью расслабленным и лениво разминал своё тело. Вот только он не рассчитывал на лёгкую победу. На самом деле, он не раз слышал от Беста о пугающих навыках микроконтроля Бису, который полностью отличается от техники каэдианцев.

- Босс точно будет в порядке? - Тита и остальные члены команды сильно волновались, ведь следующий матч вполне может стать последним. От выступления Ван Дуна в этом раунде зависит судьба альянса. Выиграв, он сохранит всеобщую надежду и поднимет дух своей команды, но проиграв... всё будет кончено.

Разумеется, Ван Дун не собирался сдаваться, ведь это был прекрасный шанс надавить на Кайпу. И наконец, он совершенно не боялся игроков, которые полагаются на контроль манёвров.

Третий матч начался!

Оба игрока демонстрировали экстремальную скорость микроконтроля. Изображение на общем экране казалось чем-то нереальным, ведь при такой безумной скорости их отклонение не превышало 0,01 секунды. Все зрители были поражены этой захватывающей сценой. В какой-то момент они начали спрашивать себя, были ли эти двое живыми людьми?!

Студенты Кайпу не могли поверить, что в этом мире нашёлся человек, способный конкурировать с Бису в навыках управления. Сейчас каждый задавался вопросом, почему такой сильный игрок как Ван Дун остался никем незамеченным, и почему он решил присоединиться к такой слабой академии как Эйрланг.

Давление, они ощущали огромное давление!

Бису тоже почувствовал, что его соперник идёт с ним ноздря в ноздрию. Да как такое возможно?! Когда дело касается контроля, даже Флэш не способен его превзойти, а этот пацан держится с ним на одном уровне!

На самом деле Бису никогда не встречал равных по силе сверстников, поэтому часто жаловался, что не может развиваться из-за отсутствия достойных конкурентов. Он верил, что достичь абсолютного контроля можно только одержав абсолютную победу, а для такой победы он должен превзойти собственные пределы!

Бису всегда усердно тренировался, чтобы преодолеть небольшой разрыв между собой и Флэшем и получить титул сильнейшего игрока. И чтобы достичь этой цели ему требуется другой, не уступающий по силе противник.

И сегодня этот человек наконец-то был здесь!

Когда Бису начал повышать скорость, его улыбка превратилась в настоящий оскал. Он пытался надавить на Ван Дуна, чтобы понять, сможет ли тот и дальше идти с ним в одном темпе.

В правом верхнем углу большого экрана отображались максимальные и средние показатели обоих игроков. Средний АПМ Бису уже достиг 500, а на максимальной скорости превышал 510. Скорость и точность его рук просто ужасала!

С другой стороны, средний АПМ Ван Дуна застыл на отметке в 498, а что значит, что он действительно смог угнаться за Бису.

Студенты Кайпу надеялись, что Эйрланг сдастся после травмы Карла. Кто же мог знать, что Альянс припас самое лучшее напоследок!

Это был не тот Эйрланг, о котором они слышали.

И всё же...

Скорости Ван Дуна было достаточно, чтобы победить основную массу своих соперников, но к сожалению, его противником был один из лучших асов Кайпу, "Король Контроля" Бису.

Судя по сложившейся ситуации, оба игрока решили начать матч с базовой расстановки, которая считается классической схемой Конфедерации Земли. Видимо в этом бою никто не собирался демонстрировать новую стратегию.

На самом деле, никто и ждал что Ван Дун удивит их чем-то новым – это успел сделать Карл, чья стратегия получила одобрение самого Халмонда. Все просто опасались, что Ван Дун тоже способен использовать стратегию «Карлстрима», а может и что-то посерьёзнее. Именно поэтому его классический старт развеял страхи учеников Кайпу.

На самом деле, обычное подражание чужой стратегии считается малоэффективным. Чтобы по-настоящему освоить стратегию, важно понимать её основы с точки зрения расчёта времени и тактики. Что ещё важнее, процесс освоения занимает довольно много времени.

Как и ожидалось от военной академии, почти все студенты хорошо разбирались в Космических Сражениях. Они сразу заметили, что Ван Дуну приходится постепенно ускоряться, чтобы не отстать от темпа Бису. Если у него не припасено никаких трюков, то единственный способ победить Бису – превзойти его в скорости рук.

Вот только вскоре все поняли, что умения контроля Ван Дуна достигли своего предела.

Ван Дун и Бису действовали одинаково: в начале матча оба игрока организовали свои силы и занимались разведкой, а с середины начали проводить мелкие атаки, чтобы замедлить развитие противника.

Всем казалось, что из-за потрясающей эффективности Бису, этот матч может закончиться в любую секунду. Если честно, пожелай он немедленно завершить этот бой, то вполне мог нанести свой удар прямо сейчас. Но Бису не хотел рисковать – лучше начать наступление в самом конце, обеспечив себе максимальное преимущество.

Ударив вслепую, он может угодить в ловушку, поэтому Бису решил построить максимальный флот и раздавить противника превосходящими навыками контроля!

Даже Флэш не смел затягивать матч и сражаться с его максимальным флотом. Если Бису знал, что его противник будет использовать технику клонирования, то такой финал был для него самым желанным результатом.

– Кажется у капитана всё хорошо. Он ведь сможет победить, если применит свою технику клонирования, верно? – спросила Руми, но увидев реакцию товарищей, растеряла весь оптимизм.

– АПМ Бису самый высокий во всей Конфедерации Земли. Конечно, Ван Дун силён, но Бису всё равно сильнее. У Ван Дуна отличное чувство баланса, поэтому его техника клонирования настолько невероятна... Но Бису тоже об этом знает. Он просто не даст Ван Дуну использовать

её. Судя по текущей ситуации, темп на карте задаёт именно Бису. Он собирается дать финальный бой, а значит уверен, что сможет отразить технику Ван Дуна.

Бису никогда не играл в темпе своего противника, и он сделает всё, чтобы свести на нет технику клонирования.

К сожалению, Ван Дун действовал так, словно не понимает своего положения и полностью сосредоточился на микроконтроле. По сравнению с последним матчем против Бернау, он определённо стал намного сильнее, и до сих пор не допустил ни единой ошибки...

Но этого было недостаточно.

Если Ван Дун хочет стать настоящим капитаном флота, ему нужно научиться “читать” своего врага, а не отправлять свои силы туда, где его с нетерпением дожидается противник. Одним словом, Ван Дун попал в ловушку Бису.

<http://tl.rulate.ru/book/7118/226522>