Сама Рейна даже не представляла, насколько она популярна. В конце концов, она нечасто появлялась в системе РА, поэтому даже не подозревала, какой вызывает фурор.

Для привлечения новых игроков, администрация РА уже давно использовала Рейну как рекламный символ, причём даже не получив согласия самой девушки. Земляне давно поняли, что каэдианцы очень легко идут на компромисс и никогда не спорят с людьми ради своих личных интересов.

Рейна против Шутника Эйнхерия?!

Когда девушка откликнулась на вызов, игроки Космических Сражений и многочисленные бойцы «Металл» безмолвно застыли на месте.

Неужели Шутник Эйнхерий выберет её?

Марс против Земли?

Такой противник! Ван Дун был всё же не богом.

Юноша выбрал её своим оппонентом, потому что каэдианское имя показалось ему очень красивым. Кроме того, Ван Дун знал о таланте каэдианцев в данной области. Другими словами, из всего списка соперников, Рейна была самым лучшим вариантом!

– Хмм, эта каэдианка кажется достаточно сильной, чтобы система внесла её в список кандидатов. Она должна быть настоящей элитой! – подвёл итог Ван Дун, после изучения её профиля.

Он с нетерпением ждал возможности продемонстрировать результаты своих последних тренировок. Люди всегда говорили, что среди каэдианцев нет слабых экспертов, поэтому Ван Дун действительно хотел увидеть, насколько они хороши и насколько опасны их воздушные и наземные атаки.

– Давай быстрее, выбирай вот этого, с длинным именем. Ты же знаешь, как я люблю таких уникальных ребят! – потребовал Господин Шутник, указав на ID Рейны.

– Старик, уважай чужую культуру, это каэдианская письменность, – Ван Дун устало вздохнул; редко можно встретить кого-то, кто был менее культурен, чем он сам.

Он выбрал Рейну своим противником. Матч должен начаться через десять минут, поэтому остальные игроки начали готовиться к просмотру.

Это определённо будет лучшее шоу.

* * *

Потрясённый Кэмерон бессильно откинулся на спинку стула. Он хотел обматерить этих придурков, которые забыли его приказ размещать сильных противников в нижней части списка.

– Босс… простите… мы не успели… – осторожно извинялись сотрудники. На самом деле они выполнили его приказ и просто не ожидали, что Рейна появится словно из ниоткуда и ответит на вызов Шутника Эйнхерия… Как и то, что Шутник Эйнхерий немедленно согласится.

Очень скоро даже те, кто редко обращал внимание на Космические Сражения, узнали что

Рейна была лучшей первокурсницей Каэданской Королевской Академии. Все понимали, что эта девушка могла раздавить любого первокурсника из военных академий Конфедерации Земли.

Похоже Шутник Эйнхерий действительно умеет выбирать достойных соперников!

Вслед за сердцем у Кэмерона разболелась голова. Своими играми этот мальчишка когда-нибудь точно доведёт его до смерти.

– Босс, что нам делать дальше?

– Выбор уже сделан, и мы не можем ничего изменить. Всё что нам остаётся, это распространять новости и продвигать этот матч. Вперёд, сейчас или никогда! – взревел Кэмерон.

– Да, сию секунду!

Перед самым поступлением в академию, Рейна провела бой, в котором смогла уничтожить двести девять вражеских флотов при помощи техники клонирования. На данный момент это был её последний бой, поэтому никто не знал, каков текущий уровень девушки.

Похоже на этот раз Шутник Эйнхерий выбрал действительно суицидальную миссию.

* * *

С другой стороны, Господин Шутник был явно доволен её способностями:

– Ничего себе, а она хороша! Эй, парень, иди и преподай этой леди урок во славу человечества! Давай, вперёд! – дико рассмеявшись, заявил Господин Шутник.

Ван Дун решил игнорировать его. Он прекрасно понимал, что выбранный им противник был очень силён. Похоже скорость этой девушки не уступала его собственной, и она была невероятно искусна в других аспектах, ведь это было у неё в крови. Ван Дун знал, что у него не было и шанса выстоять против неё до специальной подготовки, но теперь, достигнув настоящего просветления, он действительно хотел выяснить, насколько стал хорош!

Оба игрока разогревали свои тела и очищали умы. Рейна очень серьёзно относилась к этому матчу, поскольку считала Шутника Эйнхерия могучим противником и готовилась к яростной битве.

Всего за несколько минут на арене собралась огромная толпа болельщиков, состоящая из бойцов «Металл» и игроков Космических Сражений. Тем не менее, последние пришли сюда только ради того, чтобы насладиться выступлением Рейны.

Люди действительно наслаждались её матчами, ведь все сражения каэдианцев были сравнимы с настоящими боевыми пособиями – настолько безупречно и искусно выглядели их выступления.

Что же до Шутника Эйнхерия – игроки Космических Сражений не придавали ему особого значения. На самом деле, доля студентов, которые состояли в сообществе Космических Сражений, заметно превышала число виртуальных бойцов «Металл», поскольку первые занимались этим ради учебной практики.

Все просто надеялись, что Шутник Эйнхерий продержится немного подольше и не окажется

обыкновенным нубом.

Готов!

Готов!

Оба игрока вошли в режим проверки скорости и начали разминать пальцы. Они также могли испытать точность контроля энергии души, но это было необязательно.

Зрители отчётливо видели всю подготовку, но сами игроки не могли наблюдать за проверкой своего соперника.

Затем экран разделился на две колонки и перед игроками появились сотни тысяч загов. Рейна первой нанесла удар. Её пальцы двигались с невероятной скоростью, и небеса озарились бесчисленными взрывами; в мгновенье ока все жуки были истреблены.

Девушка с лёгкостью применила технику клонирования, управляя двумя сотнями флотов.

В этот момент Шутник Эйнхерий тоже сделал свой ход… и в одно мгновение повторил результат своей соперницы! Отлично!

Убедившись, что Шутник Эйнхерий не был нубом, зрители наконец-то смогли расслабиться. Они не ожидали, что он сможет исполнить технику, которая считалась сложной даже среди каэдианцев.

Ван Дун уже сгорал от нетерпения и жаждал поскорее вступить в бой!

В это время сторонники парня начали петь и подбадривать своего кумира. Как и ожидалось, Шутник Эйнхерий способен на всё!

Битва началась!

Соперники начали строить свои базы, демонстрируя безупречный микроконтроль. Этот процесс являлся базовым этапом любого сражения, поэтому игроки не допускали ошибок даже в сотую долю секунды.

В первые три минуты выступления обоих игроков оставались примерно одинаковыми.

Волнение и напряжение уже переполняли сердца зрителей – стратегическая битва вот-вот начнётся!

Общеизвестно, что у каэдианцев есть несколько непревзойдённых боевых стратегий. На первый взгляд, любая из них может показаться не такой уж великолепной, однако каэдианцы имели удивительную способность “приспособить” их под любого соперника, доводя свои стратегию до совершенства. На самом деле, у обычного землянина не было никаких шансов одолеть каэдианца в Космическом Сражении, если только человек не окажется настоящим гением.

Похоже, Рейна выбрала самую сложную стратегию, которая включала в себя множество разнообразных элементов и называлась «Искусство Пылающей Вспышки». Эта стратегия требовала тонкого контроля и хорошо развитого мышления. Даже каэдианцам было непросто её использовать, но если игрок справлялся – быстрая победа была обеспечена. Все знали, что каэдианцы используют эту стратегию против самых серьёзных противников.

Когда Рейна выбрала эту удивительную стратегию, многие зрители поняли её истинные намерения и могли лишь беспомощно вздыхать. Если бы девушка выбрала более радикальную стратегию, вроде «Искусства Молнии», то с учётом впечатляющих навыков Шутника Эйнхерия, у него был шанс вырвать себе победу, если он сможет удачно подгадать момент.

Однако «Искусство Пылающей Вспышки» – это особая стратегия, которую могут использовать только каэдианцы, и в их исполнении она становится поистине совершенной. Более того, за последние десять лет каэдианцы заметно улучшили эту стратегию, максимально повысив её эффективность.

«Искусство Пылающей Вспышки» применяли даже в армии каэдианцев. Она действительно позволила эффективнее уничтожать загов и до минимума сократила потери среди солдат.

При виде бойцов IPA, которые радостно подбадривали своего кумира, игроки Космических Сражений беспомощно качали головами. В конце концов, эти парни даже не представляют, что сейчас происходит.

Однако взглянув в сторону Шутника Эйнхерия, зрители были потрясены увиденным.

Что за хрень?

Этот парень спятил? Что он вообще творит?!

В данный момент Ван Дун занимался разработкой истребителей Т-5, что было полным абсурдом, ведь эта модель предназначена для борьбы с наземными силами и совершенно бесполезна в воздушном бою. Столкнувшись с превосходящими ВВС противника, он будет обречён. Более того, этот самолёт уступал многим бомбардировщикам… И это нормальное развитие войск?

Как он планирует получить стратегическое преимущество?

Все, кто ещё несколько секунд назад восторгался навыками Шутника Эйнхерия, были полностью разочарованы его безумными выходками. В конце концов, он действительно оказался нубом!

Вскоре оба игрока начали проводить разведку боем и делали это весьма умело, однако наземных войск Шутника Эйнхерия оказалось на удивление мало – видимо из-за неравномерного распределения ресурсов. Рейна собиралась начать свою первую масштабную атаку меньше чем через пять минут и не понимала, как Шутник Эйнхерий собирается противостоять её нападению.

Это же просто абсурд!

Заканчивайте это поскорее!

Никто не желал досматривать этот бой. В конце концов, люди всё равно остаются людьми, поэтому они не хотели смотреть, как каэдианец нагибает их собрата землянина. Пускай человечество проигрывает на протяжении многих лет, но поражение и унижение – это не то, к чему можно просто привыкнуть. Некоторые зрители и вовсе вернулись к своим повседневным делам.

Кто захочет тратить время на скучную битву между гениальной каэдианкой и безмозглым землянином!

Продолжая собирать свои войска, Рейна тоже почувствовала себя странно. Неужели её противник не знает о боевых стратегиях?

Шутник Эйнхерий первым начал наносить небольшие удары и немного мешал её подготовке, но его войскам явно нахватает огневой мощи. Какой смысл в такой тактике?

Насторожившись, Рейна решила укрепить свою защиту. В это время Шутник Эйнхерий смог получить небольшое технологическое преимущество, но как только девушка двинет свои наземные силы, он будет моментально разбит.

В это время Ван Дун искренне наслаждался игрой. Он совершенно забыл о личности своего противника и вёл сражение в своём собственном темпе. Наконец-то он смог понять, о каком контроле говорил Господин Шутник!

Ах, это действительно приятное чувство!

Он с первого взгляда раскусил план девушки, но вместо того, чтобы атаковать её превосходящие наземные силы, Ван Дун ударил по радарным станциям, чтобы сдержать её наступление!

Рейна была опытным игроком, поэтому сразу заметила, что “бесполезные” действия Шутника Эйнхерия оказались весьма эффективными. Удивительно, но её наземные силы почти не продвинулись вперёд, в то время как Шутник Эйнхерий успешно замедлил её наступление, атаковав её базу несколькими самолётами. Также она заметила, что микроконтроль противника не уступает её собственному!

В конце концов, Рейна решила отложить своё наступление, позволив Ван Дуну успешно укрепить свои позиции. Он почти достроил свою базу и организовал довольно приличную наземную оборону. Однако чего-то всё равно не хватало…

Ван Дун использовал эту спасительную паузу, чтобы построить те бесполезные самолёты. Неужели он всё ещё хочет их использовать?

Однако вскоре люди начали понимать истинный смысл всех “глупостей” Ван Дуна. Он пытался создать «невидимки»!

Технология невидимости является разработкой каэдианцев и после многих лет развития её начали активно внедрять в вооружённых силах Земли. Тем не менее, это была очень дорогая технология. Кроме того, требуется заранее уничтожить радарные системы противника, чтобы раскрыть её максимальный потенциал…

Однако из-за странных действий Ван Дуна, зрители только сейчас обратили внимание, что радарные станции Рейны уже уничтожены!

Господи, неужели Шутник Эйнхерий собирается сотворить ещё одно чудо?!

http://tl.rulate.ru/book/7118/220992