

- Вот, можешь выбирать, - щедро предложил Ван Дун. Так он пытался поблагодарить Господина Шутника за его помощь в критической ситуации.

Шутник взглянул на список противников и заметил, что их стало намного больше. Похоже, поражение Цзян Луна отпугнуло некоторых слабаков, но привлекло внимание многих сильных экспертов.

Большинство этих игроков состояли в лиге IPA и сейчас они были крайне взволнованы, ведь в этот раз Шутник Эйнхерий мог выбрать своим соперником кого-то из них. В списке оказались игроки с самыми высокоуровневыми костюмами «Металл», однако Шутника Эйнхерия не волновало, реален его противник или нет, пока он был достаточно силён. Для игроков IPA он был поистине противником мечты, и они с нетерпением ждали, когда Шутник Эйнхерий выберет одного из них.

Бесчисленное количество игроков ждало, пристально глядя на свои экраны; долгая тишина означала, что Шутник до сих пор не сделал свой выбор.

- Эй, парень, что это такое? - Господин Шутник указал на значок вращающейся планеты.

- Это Космические Сражения. Они есть в моём учебном плане. Два игрока сражаются друг с другом, управляя боевыми кораблями или армиями. Это не бой «Металл».

- Боевые корабли... командование флотом... хмм, кажется я делал это в прошлом. Видимо я действительно универсальный гений ... Да, я точно должен быть гением! - восхваляя самого себя, Господин Шутник просто не мог ограничиться одним разом.

-...Так значит, тебя это интересует?

- Точно, давай сделаем это.

...

Парень лишился дара речи, глядя на этого чокнутого и самоуверенного старика. Однако Ван Дун был не против попробовать, ведь в последнее время он упорно тренировался в космобоях и был искренне заинтересован в новом опыте. Вот только он никогда не обращал внимания на Космические Сражения в РА и не знал уровня других игроков.

Ван Дун нажал на значок. Космические Бои являются частью системы РА, но в них нет деления на IPA и TRA, поскольку обычные люди также могут сражаться. В худшем случае, они отставали от реальных бойцов в навыках контроля и скорости реакции.

Ван Дун отправил запрос на бой.

Системное уведомление: Шутник Эйнхерий разместил запрос на бой.

\* \* \*

Все поражённо застыли на своих местах... Даже Кэмерон подумал, что просто не расслышал объявление.

- Что случилось?

- Босс, Шутник Эйнхерий действительно хочет сразиться в Космическом Сражении.

-...Чтоооо? Да этот парень совсем на голову отбитый! - Кэмерон лишился дара речи. Почему он так внезапно отказался от Боя «Металл» и перешёл в Космические Сражения?

Даже нубам известно, что Бой «Металл» полностью отличается от Космического Сражения - если в первом нужно просто лупить своего противника при помощи силы ЯГ, то во втором нужно полагаться исключительно на свой ум; это два совершенно разных вида состязания.

Между этими режимами нет ничего общего, поэтому угроза поражения стала намного выше!

Это идёт наперекор всем его коммерческим интересам!

Мужчина яростно топал ногами, но не мог ничего изменить - если Шутник Эйнхерий хочет этого, Кэмерон просто бессилён ему помешать, и более того, должен послушно сотрудничать.

- Немедленно подберите противника, который не будет слишком сильным... Найдите кого-нибудь с красивой статистикой и средними навыками. Чёрт, от этого парня столько проблем...

- Сделаем, босс.

...

- Босс... дело дрянь.

- Хм?

- Уже тысячи игроков ответили на его запрос. Если мы сейчас влезем и пропихнём нашего соперника...

На самом деле, много бойцов «Металл» регулярно играют в Космические Сражения. Разумеется, есть и те, кто интересуется чем-то одним, но даже так, они иногда смотрели интересные матчи, ведь волнение от ожесточённого стратегического сражения полностью отличается от безумного азарта кровавой дуэли.

\* \* \*

- Ну, что думаешь? - спросил Ван Дун, знакомясь с виртуальным интерфейсом и разминаясь.

- Болван, ты должен первым наносить удар и захватить господство в воздухе, слышишь, в воздухе!

- Старик, ты ошибаешься. В такой сложной местности использовать одни ВВС очень сложно, поэтому основная стратегия заключается во взаимодействии воздушных и сухопутных сил!

- С задницей своей повзаимодействуй! Я понял, что ты хочешь сказать, но тебе нужно понять истинный смысл контроля. Контроль вынуждает противника следовать твоему собственному ритму! Ради всего святого, ты должен манипулировать им!

- Да, да... Если ты такой умный, то скажи мне, что это такое? - спросил Ван Дун, указывая на один из истребителей.

Господин Шутник подумал и ответил:

-...Мне всё равно как это называется, но это какой-то боевой корабль... Парень, я пытаюсь сказать, что всё дело в контроле. Неважно, будет это драка один на один или битва флотов во

время войны, сделай противника своей шахматной фигурой и хорошенько поиграй с ним. Именно это значит быть асом... ты ведь ничего не понял, да?

– Понял, понял, я ведь разумный человек.

– Тогда почему ты выбрал такую формацию? У тебя не должно быть проблем с энергией души и ты довольно умный парень... но ты всё равно постоянно защищаешься! Это же глупо! Я ведь уже сказал, господство в воздухе!

– Блядь, старик, если я сосредоточусь на контроле воздушных сил, мне придёт конец, как только противник ударит большой группой наземных сил!

– Ты идиот? Ты сможешь прикончить их в одно мгновение, если просто атакуешь первым! Вот как нужно решать все проблемы!

Господин Шутник начал приходить в ярость. Почему этот дурень никак не может понять?!

В этот момент, на отрезвлённого руганью Ван Дуна внезапно снизошло озарение. Это было вполне ожидаемо, ведь его контроль намного превосходил способности обычных людей.

Перед ним словно открылся новый мир.

– Эйнхерий, да ты действительно гений! Чёрт, я наконец-то начал понимать, что ты пытаешься сказать. Контроль – это завлечь и манипулировать своим противником. Например, выманить его, перейдя в оборону, или сбить его ритм неожиданным ударом.

– Я не знаю, как называются все эти корабли и войска, но их сущность остаётся неизменной. Воздушные силы ввергают врага в хаос, а наземные силы уничтожают его! Неважно люди это или жуки, суть остаётся прежней! – гордо объяснил Господин Шутник, снова встав в позу легендарного воина прошлого.

Ван Дун не стал отвлекаться на это позёрство. У него осталось не так много времени, поэтому он попытался поскорее что-нибудь придумать. Сейчас ему нужна новая стратегия, которая ещё никогда не приходила ему на ум; стратегия, которая может изменить всё представление о Космических Сражениях!

\* \* \*

– Босс, мы отправили список рекомендованных противников, но видимо, Шутник Эйнхерий в нём не заинтересован... – обеспокоенно доложил один из сотрудников.

Возможно он заметил, что люди из списка недостаточно сильны. Пускай их результаты довольно хороши, но их способности явно не соответствуют его ожиданиям.

– Дайте ему немного времени. Думаю, он просто просматривает список.

...

Прошло уже пятнадцать минут и Кэмерон начал волноваться. Неужели Шутник Эйнхерий что-то заметил?

– Измените список!

– Да, босс.

Этот парень оказался слишком хлопотным “золотым гусем”. Кэмерон всерьёз беспокоился, что его слабое сердце больше не выдержит такого напряжения.

«Надеюсь, он не выберет слишком сильного противника...»

\* \* \*

Между тем, Ван Дун с нетерпением ждал возможности опробовать свою новую идею.

Во время учебы его мысли были забиты оперативными маневрами, стратегиями и боевыми техниками, но ему крайне не доставало изобретательности. К счастью, его творческое мышление наконец-то раскрылось, и он сгорал от нетерпения сразиться с реальным противником.

Он хотел на деле доказать свою новую концепцию.

Как и сказал Господин Шутник, есть нечто, что может повлиять на стратегию, тактику и расчёты любого человека...

Разведка!

Всем известно, что разведка ограничивается лишь изучением врага, но что насчёт интенсивной разведки боем?

С этим фактом, Ван Дун наконец-то сформировал представление о своей новой стратегии. Теперь осталось лишь реализовать её.

Шутник Эйнхерий уже давно стал знаменитостью в сообществе бойцов «Металл», но в Космических Сражениях он по-прежнему оставался никем. Именно поэтому люди были потрясены, когда их знаменитый кумир бросил вызов Космическим Сражениям! Как смело!

Несколько сильных игроков уже ответили на его вызов. Они хотели узнать, сможет ли он создать ещё одну легенду в сообществе Космических Сражений!

\* \* \*

– Он впервые бросил вызов и получил столько ответов? Видимо этот человек очень знаменит.

На далёком Марсе, в Каэдианской Королевской Академии, одна девушка искренне заинтересовалась этой ситуацией. Будучи лучшей первокурсницей Королевской Академии этого года, её навыки Космических Сражений не вызывали никаких сомнений. Не все каэдианцы были сильны в Боях «Металл», но они определённо доминировали в Космических Сражениях.

Причиной их превосходства было не только подходящее для работы строение тела, но и потрясающее мастерство в создании боевых кораблей.

Между землянами, эванянами и марсианами существует несколько незначительных отличий, но когда речь шла о создании космического флота, они не особо отличались друг от друга. В то же время, из-за уникальных тел и особенных физических характеристик, флот и сухопутные войска каэдианцев полностью отличались от сил земли. У каждой стороны есть свои особенности, но в целом, каэдианцы всегда обладали преимуществом в данной области.

Таким образом, каэдианцы всегда были сильнейшими по части Космических Сражений, но

количество их флотов всегда оставалось под контролем человечества, а учитывая века абсолютной верности, это не вызывало никаких опасений.

Тем не менее, земляне всегда славились своей гордыней и все эти годы стремились доказать своё абсолютное превосходство. Вот только в целом, они всё равно чаще проигрывали чем побеждали. Кроме того, каэдианцы всегда вели себя сдержанно и старались сохранять свои победы в тайне.

К счастью, большинство каэдианцев были достаточно терпимы, чтобы работать вместе высокомерными землянами, иначе их раса уже давно была бы уничтожена человечеством.

Рейне было немного любопытно, почему так много людей бросают вызов игроку с нулевой статистикой. Может быть, это какой-то известный мастер с Земли?

Нет, он просто обязан быть каким-то скрытым асом!

В последнее время Рейна усердно трудилась, ведь скоро должен состояться визит Её Высочества Принцессы. Даже будучи лучшей первокурсницей, нет никакой гарантии, что её выберут в качестве компаньона принцессы. Звание спутника принцессы было первым шагом к её мечте стать министром, ведь возможность служить великой Каэдии было желанием любого каэдианца.

Добившись мира с землянами, каэдианцы с благодарностью проживали свою жизнь. Они прекрасно понимали, что для достижения мира потребовалось приложить огромные усилия, поэтому каждый из них искренне хотел служить своей стране, даже если это будет стоить им жизни.

Рейна нервничала из-за предстоящего теста, поэтому возможность испытать свои силы в битве против аса землян была довольно удачной. Улыбнувшись, девушка ответила на запрос Шутника Эйхерия.

\* \* \*

Дзынь-дзынь...

На мониторе появился ID каэдианца. Похоже каэдианцы всегда использовали свои реальные имена в качестве ID системы РА. Стоит отметить, что их ID выглядели довольно броско из-за уникального языка, но рядом всегда указывался перевод на языке Конфедерации.

Рейну считали настоящим боссом в сообществе РА. Все знали, что каэдианцы непревзойдённые мастера Космических Сражений, что делало девушку ещё популярнее.

Большинство каэдианцев не особенно любило вмешиваться в дела других наций, предпочитая оставаться на своей территории, в отличие от тех же землян. Каэдианцы и каэдианки всегда славились своей изысканной красотой и многих мужчин привлекал кроткий характер девушек этой расы; что уж говорить о таком выдающемся эксперте Космических Сражений. Именно поэтому лучшая первокурсница Каэдианской Королевской Академии моментально оказалась в центре внимания всех парней из военных академий Земли.